

- **Steam** - http://store.steampowered.com/app/726840/City_Game_Studio/
- **Youtube** - <https://www.youtube.com/watch?v=TZBGffYSgW0>
- **Twitter** - <https://twitter.com/Binogure>

Introduction

Vous êtes le président fondateur de votre studio de jeu vidéo. Le point de départ vous appartient, vous pouvez commencer dans votre garage, ou alors voir grand en acquérant votre premier local

À propos de ce jeu

City Game Studio est un jeu de gestion de type sandbox.

On est en 1975 et vous venez de créer votre studio de jeux vidéo. Vous louez un local étriqué qui vous permet déjà de développer des jeux. Rapidement vos créations ont du succès et vous devez déjà déménager. Il vous appartient de parcourir la ville de choisir votre prochain local. En un clin d'oeil vous vous retrouvez à embaucher des artistes pour améliorer l'aspect visuel de vos créations. Puis viendra le tour des développeurs et enfin celui des testeurs. Un problème subsiste, même si vos jeux sont de qualité, votre notoriété ne suffit pas à garantir les ventes et à rentabiliser votre studio. Vous devrez vous tourner vers des éditeurs de jeux vidéo qui se tailleront la part du lion. En enchaînant les succès vous serez capable de vous passer des éditeurs. Et à termes vous serez capable de publier vos propres contrats d'éditions. Vous serez alors prêts à dominer le marché et à racheter vos concurrents.

Chaque partie est unique

La carte ainsi que les studios sont générés de manière procédurale. Combiner cela à des événements aléatoires et à des locaux personnalisables vous redécouvrirez le jeu à chaque nouvelle partie.

Achetez les meilleurs immeubles

Parcourez les villes et choisissez soigneusement l'emplacement de votre prochain local. Comme disait mon oncle "on n'attire pas les nouveaux talents avec du vinaigre !"

Meublez vos studios avec soin

Tout le monde n'est pas décorateur d'intérieur, pourtant chaque meuble à sa place dans votre local, et peut avoir une influence sur l'histoire de votre studio.

Publier, embaucher, répéter

Chacune de vos créations est unique, mais avec le temps des consoles de nouvelle génération sont publiées. Seul, vous ne parviendrez pas à créer un best-seller. Il vous faudra vous dégouter de nouveaux talents qui vous aideront à créer le jeu parfait.

Assister au développement du jeu

Le développement du jeu est diffusé sur twitch: "binogure".