

- **Steam** - http://store.steampowered.com/app/726840/City_Game_Studio/
- **Youtube** - <https://www.youtube.com/watch?v=TZBGFfYSgW0>
- **Twitter** - <https://twitter.com/Binogure>

Einführung

Werde der Gründer deiner eigenen Videospiel-Firma!

Wie du startest, bleibt dir überlassen: In deiner Garage oder gleich in einem eigenen Studio. Doch am Ende des Tages werden deine Entscheidungen über Erfolg oder Niederlage entscheiden.

Gehe in die Geschichte der Spieleindustrie ein!

Über dieses Spiel

Januar 1975, du gründest deine eigene Videospiel-Firma.

Du mietest eine kleine Wohnung die dir erlaubt dein erstes Spiel zu entwickeln. Schnell werden deine Spiele erfolgreich, doch um noch größer zu werden musst du umziehen.

Im nächsten Augenblick stellst du Designer ein, um den Look deiner Spiele zu verbessern.

Dann kommen noch Coder und Tester – aber ein Problem bleibt vorhanden, selbst wenn deine Spiele perfekt sind, hast du nicht genug Fans um sie selbst zu veröffentlichen und dein Studio profitabel zu machen.

Du musst dich an Spiele-Publisher wenden die deine Spiele den letzten Schliff verpassen!

Nur eine Aneinanderkettung von Erfolgen ermöglicht dir von all den Publishern loszuwerden!

Darüber hinaus wirst du die Möglichkeit haben, selbst ein Publisher zu werden!

Dann bist du bereit den Markt zu dominieren und deine Konkurrenz zurückzukaufen!

Jedes Spiel ist einzigartig

Karten und Studios werden zufällig generiert. Kombiniert mit zufälligen Ereignissen und anpassbaren Studios, wirst du das Spiel jedes mal neu entdecken.

Hole dir das beste Studio

Durchsuche Städte und finde den besten Ort für dein nächstes Studio.

Wie mein Onkel immer sagte: „Man kann mehr Talente mit Honig als mit Essig fangen!“

Richte deine Studios ein

Nicht jeder ist ein Studio Designer, trotzdem hat jedes Möbelstück seinen Platz im Studio und kann Einfluss auf die Geschichte deiner Firma haben!

Publish, hire, repeat

Jedes Spiel ist einzigartig, doch von Zeit zu Zeit kommen neue Generationen von Spielekonsolen!

Du kannst alleine keine Bestseller machen und musst neue Talente einstellen die dir dabei helfen, das perfekte Spiel zu entwickeln!

Entwicklung

Die Entwicklung dieses Spieles wird auf dem Twitch-Kanal von binogure gestreamt. (Auf Französisch)