Cinépheria

Gestion de Projet -

Cinéphoria

Introduction

Le projet Cinéphoria consiste à développer une application web (Cinéphoria-web), mobile (Cinéphoria-mobile) et bureautique (Cinéphoria-desktop). En tant que développeuse unique, j'utilise la méthode Agile Scrum combinée à Trello en mode Kanban pour gérer les tâches de manière structurée et flexible.

Cette méthode permet:

- Une organisation claire des tâches par état : avec codage couleur pour une aide visuelle.
- Une priorisation des fonctionnalités : selon leur valeur et complexité.
- Une flexibilité pour adapter le projet : selon les besoins et retours des tests.
- Une traçabilité complète : du développement et de l'avancement du projet.

Méthodologie Agile Scrum

La méthodologie Agile Scrum repose sur une approche itérative et incrémentale du développement logiciel. Le projet est découpé en sprints, permettant de livrer des fonctionnalités utilisables régulièrement, de réduire les risques et de maintenir la qualité du code.

Scrum favorise:

- Une planification flexible basée sur des priorités réelles.
- La collaboration continue, même pour un projet à développeur unique, en gardant une vision claire des tâches à accomplir.
- La réactivité face aux changements dans les besoins fonctionnels et techniques.
- Une amélioration continue grâce à l'intégration des tests unitaires, d'intégration et e2e.
- La documentation progressive et la traçabilité via Trello, ce qui facilite la maintenance et l'évolution future.

Cette méthode est particulièrement adaptée à Cinéphoria, où les besoins évoluent rapidement et où il est crucial d'assurer une expérience utilisateur fluide et sécurisée.

User stories et Kanban

Les fonctionnalités sont découpées en User Stories, chaque story décrivant un besoin spécifique de l'utilisateur final. Chaque story contient :

- ID: Identifiant unique (ex. US1)
- Who / What / Why : Qui utilise la fonctionnalité, quelle est la fonctionnalité et pourquoi elle est nécessaire
- **Difficulté**: Estimée selon la suite de Fibonacci (1, 2, 3, 5, 8, 13, ...)
- Priorité : Haute, Moyenne, Basse
- Tests: Aperçu des tests unitaires, d'intégration et fonctionnels/e2e
- Critères d'acceptation : Liste des conditions pour considérer la story comme terminée

Organisation Kanban sur Trello

Les cartes sont organisées dans les colonnes suivantes :

- Backlog: Idées et tâches futures (sprint 0 et documentation)
- Prochain sprint : Tâches planifiées pour le sprint suivant
- Sprint backlog: Tâches retenues pour le sprint en cours
- En cours : Développement actif
- **Révision**: Vérification du code et des critères d'acceptation
- Test: Tests unitaires, d'intégration et fonctionnels/e2e
- Terminé: Tâches terminées mais pas encore mergées
- Mergé: Tâches intégrées au projet principal
- **Déployé**: Fonctionnalités mises en production

Les Sprints

Sprint 1

- US1 Menu du site web
- US2 Page d'accueil
- US3 Bas de page
- US4 Réservation
- US5 Les Films
- US6 Création de compte
- US7 Connexion

Sprint 2

- US8 Espace Administrateur
- US9 Espace Employé
- US10 Espace Utilisateur
- US11 Mot de passe oublié
- US12 Contact
- US13 Visionner les séances
- US14 QR Code
- US15 Communication des incidents

Conclusion

Le projet Cinéphoria s'appuie sur la méthodologie Agile Scrum et l'organisation Kanban via Trello, assurant un suivi clair et structuré de l'avancement. La définition précise des User Stories, avec leurs objectifs, priorités et critères d'acceptation, permet de garantir que chaque fonctionnalité répond aux besoins réels des utilisateurs.

Cette approche facilite la gestion du développement, la qualité du code et la traçabilité des tâches, tout en offrant une flexibilité pour s'adapter aux évolutions et aux améliorations futures. En combinant structure, tests et suivi, le projet vise à livrer un produit fiable, sécurisé et intuitif pour ses utilisateurs.