

# Treasure Hunt

Autor: Marcos Netto



Em diversos jogos uma das tarefas do jogador é procurar por diversos baús de tesouros espalhados em cada área do mapa. Os jogadores mais perfeccionistas, buscam 'platinar' cada jogo que jogam, que seria fazer todas as missões disponíveis. Nossa tarefa será de ajudar um desses jogadores a completar a última missão que falta, que é encontrar todos os tesouros da área. O lance é que alguns baús só podem ser abertos por chaves que também estão escondidas no mapa.

## Entrada

A entrada é composta por uma string, onde cada '{' representa um baú e cada '}' representa uma chave. Qualquer chave pode abrir qualquer baú. O restante dos caracteres representam itens escondidos no mapa, estando dentro ou não de um baú. Ao encontrar uma chave '}', ela abre o baú '{' imediatamente anterior, sendo os tesouros aqueles itens entre o '{' e o '}'. Um baú pode estar dentro de outro.

## Saída

Imprima os tesouros na ordem que serão coletados, ou seja, para cada baú '{', se houver uma chave '}', todos os caracteres entre eles são tesouros daquele baú. Assim, para cada baú aberto, imprima '{', seguido dos tesouros dentro dele e feche com '}'. Podem haver baús vazios. Imprima todos os baús em uma mesma linha, sem espaços. Se não houver baú aberto, imprima "Pobre pirata!".

## Exemplos

Entrada	Saída
arsd{asdd}assd{{sasd}asd{ad}}	{asdd}{sasd}{ad}{asd}
aamsma{mam{masm}}	{masm}
asm}das{fds}	{}
kuo{dfs{asd{fds{amnj}}	Pobre pirata!

**Dica:** Ao encontrar '{' empilhe o '{' e os caracteres a frente. Ao encontrar o '}', desempilhe e empilhe em uma pilha auxiliar, até encontrar o '{'. Se isso ocorrer, um baú foi aberto e basta imprimir a pilha auxiliar. Caracteres sem o '{' podem ser ignorados. Ao encontrar o '}' e a pilha estiver vazia, ignore o '}'.