

Cai pro x1

Lucas está jogando x1 contra seu amigo Pedro no counter strike, porém ele está com dificuldade em saber quem obteve a maior pontuação geral de abates. Considerando que eles jogaram 3 partidas, sua tarefa é elaborar um programa que dada a pontuação de Pedro e Lucas em cada uma das 3 partidas diga quem obteve o maior número de abates total.



Entrada

A entrada consiste em 3 linhas contendo 2 inteiros '**L**', '**P**' ($1 \leq \text{'L'}, \text{'P'} \leq 100$) em cada uma, sendo que **L** indica a pontuação de Lucas e **P** a pontuação de Pedro.

Saída

A saída consiste em uma linha contendo a palavra "Empate", caso os dois empatem, o nome "Pedro" caso Pedro tenha obtido uma pontuação de abates total maior que a de Lucas, ou o nome "Lucas", caso Lucas tenha abates total maior que Pedro.

Entradas	Saídas
20 32 16 50 100 0	Lucas
20 32 14 54 10 0	Pedro
16 0 0 8 4 12	Empate