

Competição de “Bafo-Bafo”

Autor: Matheus Quevedo

“Bafo-bafo” é uma brincadeira tradicional em muitas escolas do Brasil. A brincadeira está baseada em uma competição onde os participantes juntam suas cartas, que podem ser de Dragon-Ball, Yu-Gi-Oh!, figurinhas de jogadores da copa do mundo entre outras, sendo que o vencedor é aquele que chega ao final do jogo com o maior número de cartas.



Sua tarefa é: sabendo que dois amigos estão com dificuldades para contar as cartas, faça um programa para dizer quem é o vencedor na competição escolar de bafo-bafo.

Entrada

A entrada é composta por duas linhas. Em cada uma das linhas teremos uma string (palavra simples) seguida de 04 inteiros “A”, “B”, “C” e “D”, representando respectivamente, o nome do competidor e a quantidade de cartas que aquele competidor conquistou em 4 partidas seguidas. **Saiba que $0 \leq A, B, C, D \leq 1000$.**

Saída

A saída será composta primeiramente pelo nome do ganhador seguido do número total de cartas que ele conseguiu. Sempre haverá um único vencedor.

Exemplos

Entrada	Saída
Skolson 10 40 32 6 Hainika 33 2 4 29	Skolson 88
Tubaino 9 26 14 32 Guaraneia 34 24 29 36	Guaraneia 123