

## Campo de abóboras



Hagrid está tendo um dia cheio com Bicuço e pediu ajuda a Harry e Ron. Eles precisam ajudá-lo a coletar abóboras. **A plantação é grande e para acelerar o trabalho, Hagrid pede que Harry fique responsável pela colheita em uma determinada linha, começando na esquerda e indo até o fim dela na direita. Da mesma forma, Hagrid pede que Ron colha as abóboras em outra linha, porém agora, Ron começa em cima e vai até o fim dela na parte de baixo da plantação.**

Hagrid quer saber ao fim da tarefa qual dos dois coletou mais abóboras, levando-se em consideração seu peso. **Só tome cuidado com o ponto de intersecção entre as duas linhas que Harry e Ron irão coletar as abóboras. Somente um deles fica com a abóbora que está lá, ela é do primeiro que lá chegar, ou seja, ela pertence àquele que estiver mais próximo dela a partir do ponto de início de sua colheita, e se der empate na distância, a abóbora fica com Ron.**

### Entrada

Seu programa receberá primeiramente um inteiro '**N**' ( $1 \leq 'N' \leq 100$ ), representando o tamanho da plantação de abóboras, que é um campo de proporção NxN (N linhas horizontais por N linhas verticais). A seguir serão dadas '**N**' linhas, onde em cada uma serão dados '**N**' inteiros '**P**' ( $1 \leq P \leq 100$ ), que representam o peso de cada abóbora no campo. Há uma abóbora em cada posição do campo NxN. Por fim, a última linha da entrada contém as linhas '**X**' e '**Y**' ( $0 \leq X, Y < N$ ) que Harry e Ron irão coletar, respectivamente. **Cuidado que a linha de Ron na verdade se trata de uma coluna na matriz da plantação.**

### Saída

Imprima o peso total da colheita de Harry e a seguir, na linha de baixo, imprima o peso total da colheita de Ron, como nos exemplos abaixo.

Entrada	Saída
4 1 2 3 4 5 6 7 8 1 3 5 7 2 4 6 8 1 2	Harry 19 Ron 21
4 1 2 3 4 5 6 7 8 1 3 5 7 2 4 6 8 2 1	Harry 16 Ron 12
3 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 1	Harry 10 Ron 15