

שם: ליהי כהן

- (1) עקרון הכימוס הוא עקרון בתכנות מונחה עצמים לפיו אובייקט יכול (ואף צריך) להסתיר את כל מרכיביו (המידע השייך לו והפעולות שהוא יכול לבצע) מאובייקטים אחרים ולאפשר גישה אליהם דרך ממשק, פונקציות שהוגדרו לו למתן גישה אל המידע "המוסתר" אליהן ניתן לגשת מבחוץ.
- (2) מחלקה אבסטרקטית היא מחלקה המהווה בסיס או תבנית למחלקות אחרות, ולהבדיל ממחלקה רגילה לא נוכל לייצר אובייקטים שלה ישירות.
- (3) מחלקה סטטית הינה מחלקה שלא ניתן לייצר לה מופעים ואובייקטים (כלומר לא ניתן להשתמש עבורה בnew) ולא ניתן לרשת ממנה (sealed), מכילה רק איברים סטטיים.
- (4) לכל הקבצים שקומפלו יחד עם הקובץ בו internal member מוגדר לאותו dll או executable תהיה גישה אליו.