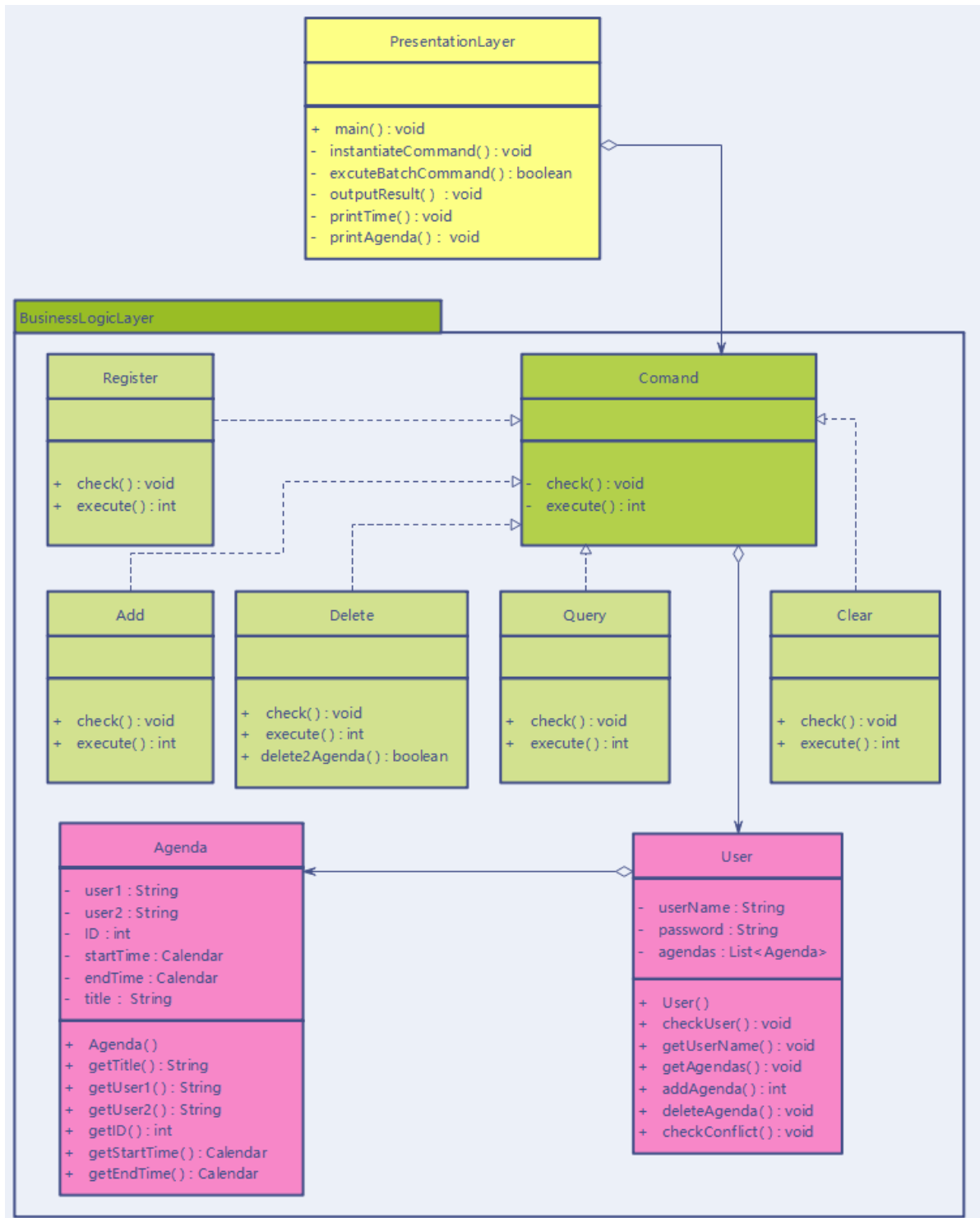


# 实验2 议程管理系统 Agenda

姓名：陈浈

学号：19335019

## 一、UML类图



## 二、设计思路

采用两层架构，将整个业务应用划分为:表现层(Presentation Layer)、业务逻辑层(Business Logic Layer)。

- Presentation Layer：表示层，位于最上层，离用户最近。用于显示数据，接收和处理用户输入的命令，为用户提供一种交互式操作的界面。主体内容在main函数中实现。具体结构见上图黄色部分。
- Business Logic Layer：业务逻辑层。接受表示层传来的命令和数据，完成命令的执行。一共有两个部分。
  - 第一部分负责命令的执行。设置了Comand接口，再根据具体命令内容实例化为不同的命令类。具体结构见上图绿色部分。
  - 第二部分负责提供执行命令所需的类与方法。有User、Agenda两种类，具体结构见上图粉色部分。

另外，对于执行结果的显示，Comand的exec会返回int编号，表示层根据接收到的编号，选择显示的方式，例如命令行交互显示，图形界面显示等。在本实验中使用命令行交互显示的方式。

详细信息可以查看 doc 文件夹中的 javadoc 文档

注：在project中，package BusinessesLogicLayer 命名为 Agenda