

# 算法设计与应用 作业1

姓名: TRY

学号:

专业: 计算机科学与技术

## 1. 证明

$$\log(n!) = \Theta(n \log n)$$

解:

证明:  $\because$  对  $\forall n \geq 1$ , 有  $n! \leq n^n$   
 $\therefore \log(n!) \leq \log(n^n) = n \log n$   
即  $\exists k=1, \forall n \geq 1, \log(n!) \leq n \log n$   
 $\therefore \log(n!) = O(n \log n)$

$\because$  对  $\forall n \geq 1$ , 有  $n! \geq (\frac{n}{2})^{\frac{n}{2}}$   
 $\therefore \log(n!) \geq \log[(\frac{n}{2})^{\frac{n}{2}}] = \frac{n}{2} \log(\frac{n}{2}) = \frac{n}{2} [\log n - \log 2]$   
即  $\exists k=2, \forall n \geq 1, 2 \log(n!) \geq n \log n$   
 $\therefore n \log n = O(\log(n!))$   
综上所述,  $\log(n!) = \Theta(n \log n)$

## 2. 用两种方法计算gcd(210, 588): 因式分解法&Euclid's算法

### 方法一: 因式分解法

解:

$$210 = 2 * 3 * 5 * 7, 588 = 2 * 2 * 3 * 7 * 7$$

所以

$$\gcd(210, 588) = 2 * 3 * 7 = 42$$

### 方法二: Euclid's算法

解：由Euclid's rule可知： $\gcd(x, y) = \gcd(x \bmod y, y)$ 。（ $x \setminus y$ 都是正整数）

所以，

$$\begin{aligned}\gcd(588, 210) &= \gcd(588 \bmod 210, 210) = \gcd(168, 210) = \gcd(210, 168) = \gcd(210 \bmod 168, 168) \\ &= \gcd(42, 168) = \gcd(168, 42) = \gcd(0, 42) = 42\end{aligned}$$

### 3.证明题：

Q：In the RSA cryptosystem, Alice's public key  $(N, e)$  is available to everyone. Suppose that her private key  $d$  is compromised and becomes known to Eve. Show that if  $e = 3$  (a common choice) then Eve can efficiently factor  $N$ .

解：由欧拉函数可知，对于一个正整数 $n$ ，小于 $n$ 且和 $n$ 互质的正整数（包括1）的个数，记作 $\phi(n)$ ：

$$\phi(n) = n * (1 - \frac{1}{p_1}) * (1 - \frac{1}{p_2}) * \dots * (1 - \frac{1}{p_n}) = n * \prod_{i=1}^n (1 - \frac{1}{p_i})$$

其中， $p_1, p_2, \dots, p_n$ 为 $n$ 的所有质因数， $n$ 是不为0的整数。

而在RSA算法中， $N=p*q$ ， $p$ 和 $q$ 都是两个大素数（故 $N$ 只可以分解成这2个素数）。

所以由欧拉公式和  $N=p*q$  可得，

$$\phi(N) = N * (1 - \frac{1}{p}) * (1 - \frac{1}{q}) = N * (\frac{p-1}{p}) * (\frac{q-1}{q}) = (p-1) * (q-1)$$

在RSA算法中，根据 $d$ 的定义“ $d$ 为 $e$ 模  $(p-1)(q-1)$  操作的逆”，有

$$(e * d) \bmod [(p-1)(q-1)] = 1$$

即

$$(e * d) \bmod \phi(N) = 1$$

当 $e=3$ 时，该等式化为

$$3d \bmod \phi(N) = 1$$

不妨设

$$d < \phi(N)$$

（因为当 $d \geq \phi(N)$ 时，一定存在 $d' = d \bmod \phi(N) < \phi(N)$ ，使得 $d'$ 也是 $e$ 模 $\phi(N)$ 操作的逆。即一定存在 $d < \phi(N)$ ）

则有

$$3d < 3\phi(N) < 3\phi(N) + 1$$

所以

$$3d = 2\phi(N) + 1 \quad \text{或} \quad 3d = \phi(N) + 1$$

由题目条件可知， $d$  已知。所以由以上的两个情况可以解得

$$\phi(N) = (p-1) * (q-1) = \frac{3d-1}{2} \quad \text{或} \quad 3d-1$$

再加上（由密钥公开，有N已知）

$$N = p * q$$

共有两条关于p、q未知变量的方程，可以解出p、q的值。

所以，Eve可以破解出N，即找到p、q的值。证毕。

## 4. 【Leetcode 873】最长的斐波那契子序列的长度

本道题是计算斐波那契子序列的最大长度。可以使用两种方法：暴力法和动态规划法。

以下详细呈现“暴力法”的思路。

### 算法思路

- 先利用 `vector` 构建 `unordered_set` 集合。
  - **注意1:** 如果在 `vector` 的基础上去做，会超时 **time limit!**
  - **注意2:** `unordered_set` 是一个类似于 `set` 的数据结构。（类似于 `unordered_map` 和 `map` 的关系）只不过是没排序的集合，本质通过哈希实现。优点在于使用 `unordered_set` 的查找更快！
- 数组A进行二层循环遍历。对于每一个数对 `A[i], A[j]`，令 `y=A[i]+A[j]`，`x=A[j]`，然后利用 `count` 函数在集合里面查找 `y` 元素，如果集合中存在 `y`，则更新 `(x,y)` 为 `(y,x+y)`，然后继续查找。
  - **TIPS:** 使用 `count` 函数查找元素（560ms），比使用 `find` 函数查找元素更快（604ms）。
- 当查找结束时，更新 `result` 的值。更新 `j` 的值，开始下次内层循环。
- 当 `j` 遍历完后，更新 `i` 的值，开始下一次的外层循环。

### 复杂度分析

**时间复杂度:** 其中 `n` 是数组 A 的长度，最坏时间复杂度是：

$$[(n-2) + (n-3) + (n-4) + \dots + 1] + [(n-3) + (n-4) + \dots + 1] + \dots + [2 + 1] + 1$$
$$= \sum_{k=2}^{n-1} \sum_{t=1}^{n-k} t = \sum_{k=2}^{n-1} (n-k+1) * (n-k)/2 = (n-2) * O(n^2) = O(n^3)$$

**空间复杂度:**  $O(N)$ ，集合（`set`）`myset` 使用的空间。

### 代码

```
int lenLongestFibSubseq(vector<int>& A) {
    unordered_set<int> myset(A.begin(), A.end()); // 用unordered_set查找效率更高
    int result = 0;
    for (int i = 0; i < A.size(); i++)
    {
        for (int j = i + 1; j < A.size(); j++)
        {
            int x = A[j], y = A[i] + A[j]; // 用加法的话：不用检查差和A[i]的相对顺序
        }
    }
}
```

```

        int length = 2;
        while (myset.count(y))//count和find函数都可以查找，而find返回迭代器，
count返回0/1
        {
            int temp = y + x;
            x = y;
            y = temp;
            result = max(result, ++length);
        }
    }
    return result;
}

```

## 截图

执行结果：**通过** [显示详情](#)

执行用时：**560 ms**，在所有 C++ 提交中击败了 **21.28%** 的用户

内存消耗：**9 MB**，在所有 C++ 提交中击败了 **100.00%** 的用户

## 5. 【Leetcode 147】对链表进行插入排序

(由于本道题我在本寒假刷题时，已经完成并写过题解，所以以下内容部分来自我的题解)

[下载 App](#)
[会员中心](#)
中
+
🔔
👤

[关闭](#)
< 上一题解 6 / 195 下一题解 >


**C++ 95.83% 插入排序 简洁易懂 (小白版)**

sleeping monster 发布于 3 个月前
 👁 2.8k
C++
链表
排序

## 算法思路

- 首先，第一反应是像数组的插入排序一样，找到相应插入位置后将元素逐个后移，但发现这样复杂度过高。
- 然后，为了降低复杂度，则要减少移动的次数：**改变指针的指向**！即遍历找到要插入的位置（不大于当前元素值的最后一个位置），通过指针指向的改变，来调整元素之间的顺序，在此位置后插入元素，实现插入排序。
- 此题利用了 **dummyhead伪头指针**，即构造一个指向head的指针，使得可以从head开始遍历。
  - 注意：**由于指针在插入排序的过程中，所指向的元素在链表中的位置会发生改变，而 **dummyhead 始终指向第一个元素不变**，所以只有返回 **dummyhead->next** 才正确。
    - 在传参的时候，head指向的就是未排序中的第一个元素，且排序后head的指向仍未发生改变即始终指向排序前的第一个元素。但排序过程中，第一个元素的值可能发生改变。而dummyhead->next才会永远指向排序后的第一个元素。
- tail指针：**指向已排好元素的最后一个的指针，即此处我所用的prev指针。且由于测试样例中，很多样例都是已经按顺序排好的，故将node和prev进行比较，**可用于提速**！

4 分钟前	通过	16 ms	11.1 MB	Cpp
4 分钟前	通过	28 ms	11.2 MB	Cpp

上图的两次提交分别都是使用了改变指针指向的方式。其中第一次（用时较长的）是while循环判断中取了=，（其实是更稳定的算法），而第二次（用时较短的）是while循环没取=的做法。（实际不够稳定）

## 复杂度分析

**时间复杂度：**最坏情况下，每一个下标为k的元素都要进行k次比较。

$$1 + 2 + 3 + \dots + n = (n + 1) * n / 2 = O(n^2)$$

**空间复杂度：** $O(1)$

## 代码

```

ListNode* insertionSortList(ListNode* head) {
    if (!head || !head->next)
        return head;
    ListNode *dummyhead = new ListNode(-1); // 伪头指针
    dummyhead->next = head;
    ListNode *prev = head;
    ListNode *node = head->next;
    while (node)
    {
        if (node->val < prev->val)
        {
            ListNode* temp = dummyhead; // !!! temp要等于dummyhead，这样才可以比较第一个元素
            while (temp->next->val < node->val) // !!! 这里是temp->next: 因为要修改前面的temp的指向
            {
                temp = temp->next; // 指针后移
            }
            prev->next = node->next;
            node->next = temp->next;
            temp->next = node;
            node = prev->next; // 此时不用改变prev指向! 因为prev没有变，只是待排序元素变了位置。
        }
        else
        {
            prev = prev->next;
            node = node->next;
        }
    }
    return dummyhead->next; // !!! 不能返回head! 因为后面会改变head所指向内存的位置!
}

```

## 截图

提交时间	提交结果	执行用时	内存消耗	语言
3 个月前	通过	16 ms	11.1 MB	Cpp

## 6. 【Leetcode 23】合并K个排序列表

### 算法思路

这道题可以使用多种方法求解：如顺序合并、分治合并、使用优先队列合并。

此处详细分析“分治合并”方法。（另外两种方法可看力扣官方题解）步骤如下：

- 将k个已经排序好的链表不断“分治”，直到剩下1个链表
- 由于然后不断两两“合并”，通过使用两个临时指针，分别指向当前访问的链表中的元素，然后比较两者的大小，将较小的元素的节点接到已合并好的链表的后面，并且将对应的临时指针后移。
  - 如第一轮合并后，k个链表合并成了k/2个链表，平均长度为2n/k。第二轮合并后是k/4个链表。第三轮是k/8个链表等等。
- 重复这一过程  $\log k$  轮，知道k个链表合并成为了1个链表。

### 复杂度分析

**时间复杂度：**

n 是列表的最大长度，k 为 lists 数组的大小。

第一轮递归合并链表数组成为 k/2 个链表，每一个的时间为 O(2n)；第二轮递归合并链表数组成为 k/4 个链表，每一个的时间为 O(4n)..... 以此类推，总时间为

$$O\left(\sum_{i=1}^{\log_2 k} \frac{k}{2^i} * 2^i n\right) = O(kn * \log_2 k)$$

也就是时间复杂度为

$$O(kn * \log k)$$

**空间复杂度：**递归使用到 O(log k) 空间代价的栈空间。所以复杂度为 O(log k)。

### 代码

```
ListNode* mergeTwoLists(ListNode *a, ListNode *b) // 合并两个列表
{
    if (!a || !b)
        return a ? a : b;
    ListNode* result = new ListNode(0);
    ListNode* cur = result;
    ListNode* temp1 = a;
    ListNode* temp2 = b;
    while (temp1 != NULL && temp2 != NULL)
    {
```

```

        if (temp1->val < temp2->val)
        {
            cur->next = temp1;
            temp1 = temp1->next;
            cur = cur->next;
        }
        else
        {
            cur->next = temp2;
            temp2 = temp2->next;
            cur = cur->next;
        }
    }
    cur->next = temp1 ? temp1 : temp2;
    ListNode* result1 = result->next;
    delete result; //删除掉前面new的内存, 降低复杂度
    return result1;
}

ListNode* merge(vector<ListNode*> &lists, int l, int r)//合并列表
{
    if (l == r)
        return lists[l];
    else if (l > r)
        return NULL;
    else
    {
        int mid = (l + r) / 2;
        return mergeTwoLists(merge(lists, l, mid), merge(lists, mid + 1, r));
    }
}

ListNode* mergeKLists(vector<ListNode*>& lists) {
    if (lists.size() == 0)
        return NULL;
    else if (lists.size() == 1)
        return lists[0];
    else
        return merge(lists, 0, lists.size() - 1);
}

```

## 截图

执行结果: 通过 [显示详情 >](#)

执行用时: **36 ms** , 在所有 C++ 提交中击败了 **73.87%** 的用户

内存消耗: **21.6 MB** , 在所有 C++ 提交中击败了 **6.12%** 的用户