



Universidad Carlos III

Sistemas Distribuidos

Curso 2023-24

## Práctica 1

Colas de mensajes POSIX

**Ingeniería Informática, Tercer curso**

Adrián Fernández Galán (NIA: 100472182, e-mail: 100472182@alumnos.uc3m.es)

César López Mantecón (NIA: 100472092, e-mail: 100472092@alumnos.uc3m.es)

**Prof . Félix García Caballeira**

**Grupo: 81**

# Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Diseño</b>	<b>2</b>
2.1	Mensajes . . . . .	2
2.2	Uso de ficheros . . . . .	2
2.3	Servidor . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Descripción de pruebas</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Conclusiones</b>	<b>2</b>

# **1 Introducción**

Tu contenido de la sección de introducción.

# **2 Diseño**

Tu contenido de la sección de desarrollo.

## **2.1 Mensajes**

Aquí explicar los argumentos de entrada y salida que nos llevan a desarrollar las estructuras que hemos usado.

## **2.2 Uso de ficheros**

Aquí explicar cómo hemos usado ficheros como forma de almacenamiento y por qué. Comentar la escritura atómica para buffers pequeños.

## **2.3 Servidor**

Aquí explicar el diseño concurrente del servidor. Donde están los mutex y por qué. Diseño de pool de hilos o hilo por petición.

# **3 Descripción de pruebas**

Pruebas que hemos ejecutado sobre nuestra aplicación: ejecución con varios clientes, validación de las funciones... Creo que lo mejor sería dividirlo en subsecciones, una para cada función, otra para las comunicaciones y otra para la concurrencia.

# **4 Conclusiones**

Escribimos aquí