

Universidad Carlos III

Sistemas Distribuídos

Curso 2023-24

Práctica 1

Colas de mensajes POSIX

Ingeniería Informática, Tercer curso

Adrián Fernández Galán (NIA: 100472182, e-mail: 100472182@alumnos.uc3m.es) César López Mantecón (NIA: 100472092, e-mail: 100472092@alumnos.uc3m.es)

Prof . Félix García Caballeira **Grupo:** 81

Índice

1	Introducción	2
2	Diseño 2.1 Mensajes	2
3	Descripción de pruebas	2
4	Conclusiones	2

1 Introducción

El desarrollo de este proyecto consiste en implementar una aplicación cliente-servidor, donde los diferentes clientes podrán guardar información en tuplas a través del servidor, de forma transparente. Para que esto pueda darse se pide que la comunicación entre los clientes y el servidor se de a través de colas POSIX. Es importante destacar que para el tratamiento de las solicitudes el servidor será concurrente, utilizando hilos.

2 Diseño

La aplicación constará de dos partes diferenciadas: los clientes y el servidor.

El cliente estará formado por dos partes, el main de cliente, que corresponde con el fichero "/src/cliente.c", y la comunicación con el servidor, que corresponde con el fichero "/src/clave.c".

2.1 Mensajes

Aquí explicar los argumentos de entrada y salida que nos llevan a desarrollar las estructuras que hemos usado.

2.2 Uso de ficheros

Aquí explicar cómo hemos usado ficheros como forma de almacenamiento y por qué. Comentar la escritura atómica para buffers pequeños.

2.3 Servidor

Aquí explicar el diseño concurrente del servidor. Donde están los mutex y por qué. Diseño de pool de hilos o hilo por petición.

3 Descripción de pruebas

Pruebas que hemos ejecutado sobre nuestra aplicación: ejecución con varios clientes, validación de las funciones... Creo que lo mejor sería dividirlo en subsecciones, una para cada función, otra para las comunicaciones y otra para la concurrencia.

4 Conclusiones

Escribimos aquí