



- 1. Palavras Reservadas
- 2. Conceito de Classe
- 3. Exemplos
- 4. Modificadores de Acesso
- 5. Palavras Reservadas Usadas
- 6. Links Úteis





abstract assert*** break case catch const.*

continue for default do double else enum**** extends finally

qoto* i f implements import instanceof return interface native

package private___ protected strictfp** super

switch synchronized this throw throws transient try volatile while

FSCOLA **SUPFRIOR** DE TECNOLOGIA E GESTÃO

P.PORTO

not used added in 1.2 added in 1.4 added in 5.0



Classes l'uma defenição

- Uma classe é um módulo de software que impõe uma dada estrutura
- Por norma, é uma especificação de um conjunto de características (atributos/propriedades) e/ou de um conjunto de comportamentos (métodos/ funções e/ou procedimentos)
- Recorrendo a uma classe é possível reutilizar código



- Uma linguagem de programação baseada no paradigma *Object-Oriented*, como é o caso da linguagem Java, possui um conjunto de *APIs Application Programming Interfaces* que por sua vez são constituídas por classes
- É normal as APIs não serem constituídas apenas por classes
- Os objectos são construídos a partir das classes

```
public class Car {
   static char[] brand = {
       'f', 'i', 'a', 't'};
   static int passengers = 5;
   static int doors = 4;
}
```

public class DemoCarOne { public static void main(String[] args) { System.out.println("Brand: " + Car.brand[0] + Car.brand[1] + Car.brand[2] + Car.brand[3]);System.out.println("Number of passengers: " + Car.passengers); System.out.println("Number of doors: " + Car.doors);

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

public class DemoCarOne { public static void main(String[] args) { System.out.println(Car.brand); System.out.println("Number of passengers: Car.passengers); System.out.println("Number of doors: " + Car.doors);

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

class DemoCarTwo { static Car bmw, volvo; public static void main(String[] args) { System.out.print("Brand: "); System.out.println(bmw.brand); System.out.print("Brand: "); System.out.println(volvo.brand);

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

```
public class Person {
   static char[] name = {
       'j', 'a', 'm', 'e', 's'
   };

   static int age = 25;
   static int bi = 11223344;
}
```

```
public class Dog {
    static char[] name = {
        'f', 'i', 'd', 'o'
    };
    static char[] bark = {
        'w', 'o', 'o', 'f', '!'
    };
    static int age = 6;
}
```

```
public class DemoAll {
  static Car bmw, volvo;
  static Person person;
  static Dog dog;
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Cars Brands: ");
     System.out.println(bmw.brand);
     System.out.println(volvo.brand);
    System.out.print("Person Name: ");
     System.out.println(person.name);
     System.out.print("Dog name: ");
     System.out.println(dog.name);
```

public class FuelPrice { static float petrol = 1.2f; static float diesel = 0.98f; public class Car { static int passengers = 5; static int doors = 4;//p - petrol, d - diesel static char fuelType = 'p'; static float literPerKm = 4.5f; 'static float costPerKm = literPerKm * FuelPrice.petrol;

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

 O atributo costperkm da classe Car foi definido à custa do atributo petrol da classe FuelPrice.

```
static float costPerKm =
  literPerKm * FuelPrice.petrol;
```

litterPerKm

* FuelPrice.petrol

```
FuelPrice
(- petrol = 1.2f)
- diesel = 0.98f
```

ESCOLA
SUPERIOR
DE TECNOLOGIA
E GESTÃO

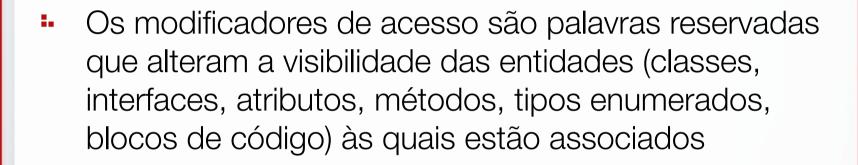
```
public class DemoCostPerKm {
  static Car car;
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Brand: ");
    System.out.println(car.brand);
    System.out.println("Cost per km:" +
    car.costPerKm + "€");
```



Controlo de acesso (ou visibilidade)

Em Java podem ser especificados quatro tipos de acesso (ou de visibilidade), dos quais três usando palavras reservadas que se designam por modificadores de acesso, mais especificamente

public, private, protected e nenhum





Modificador de Acesso: private

- Os membros que possuem o modificador private só podem ser acedidos dentro do código da própria classe onde foram assinados
- O modificador private é o que permite uma menor visibilidade



- O modificador private é aplicável a:
 - atributos e métodos
 - classes, interfaces, e tipos enumerados que não sejam *Top Level (Outer)*, isto é, a classes aninhadas, interfaces aninhadas, e tipos enumerados aninhados
 - Aninhado (Nested) Definido dentro de outro

```
P.PORTO
```

```
public class Car {
   private char[] brand = { `f', `i', `a', `t'}
   private int passengers = 5;
   private int doors = 4;
}
```

- Definir a Classe Car deste modo é inútil!
- Os membros brand, passengers, e doors possuem acesso privado (private) como tal não podem ser acedidos senão a partir de código que seja definido dentro da classe Car
- Para mostrar que os membros brand, passengers, e doors não podem ser acedidos a partir de código externo à classe Car os mesmos passarão a membros de classe (ver próximo exemplo)

P.PORTO

```
public class Car {
  private static char[] brand = {
     `f', `i', `a', `t'};
  private int passengers = 5;
  private int doors = 4;
public class DemoCar {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Brand: ");
    System.out.println(Car.brand);
    System.out.print("Passengers: ");
    System.out.println(Car.passengers);
    System.out.print("Doors: ");
    System.out.println(Car.doors);
```

A partir de DemoCar não é possível aceder aos membros de Car uma vez que os mesmos possuem acesso privado (private)



Modificador de Acesso: protected

- Os membros que possuem o modificador protected só podem ser acedidos dentro do código onde foram assinados ou em entidades que derivam daquela a que os mesmos pertencem
- A aplicabilidade deste modificador é semelhante à do modificador private, o seu estudo será aprofundado quando se abordar o conceito de herança



- Os membros que não possuem um dos modificadores private, protected, ou public possuem visibilidade ao nível da package
- A ausência de modificador é aplicável a qualquer entidade (atributos, métodos, classes, interfaces, e tipos enumerados)
- A ausência de modificador permite um grau de visibilidade igual ao que o modificador public permite mas só para uma dada package

`f', `i', `a', `t'}; static int passengers = 5; private int doors = 4; package different; public class DemoCar { public static void main(String[] args) { System.out.print("Brand: "); System.out.println(Car.brand); // "passengers" can't be reached because each // class belongs to a different package System.out.print("Passengers: "); System.out.println(Car.passengers);

public class Car {

public static char[] brand = {

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

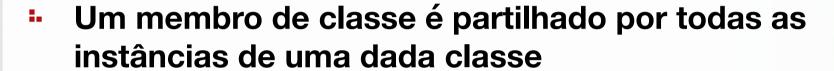


- Os membros que possuem o modificador public podem ser acedidos a partir de qualquer código, independentemente da package
- O modificador public é aplicável a qualquer entidade (atributos, métodos, classes, interfaces, e tipos enumerados)
- O modificador public é o que permite uma maior visibilidade





- O modificador static altera o membro ao qual é aplicado, esses membros passam a chamar-se membros de classe
- Os membros de classe não necessitam de uma instância (objecto) para serem acedidos, para tal basta o nome da classe



Os membros que não possuem o modificador static chamam-se membros de instância e, como é óbvio, só podem ser acedidos através de um(a) objecto(instância)

ESCOLA
SUPERIOR
DE TECNOLOGIA
E GESTÃO

```
public class Car {
   static char[] brand = { `f', `i', `a', `t'};
   static int passengers = 5;
   static int doors = 4;
public class DemoCar {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Brand: ");
    System.out.println(Car.brand);
    // compile error!
    // "passengers" is an instance member
    System.out.println(Car.passengers);
```



abstract
assert***
boolean
break
byte
case
catch
char
class
const*

continue
default
do
double
else
enum****
extends
final
finally
float

for
goto*
if
implements
import
instanceof
int
interface
long
native

new
package
private
protected
public
return
short
static
strictfp**
super

switch
synchronized
this
throw
throws
transient
try
void
volatile
while

ESCOLA
SUPERIOR
DE TECNOLOGIA
E GESTÃO

P.PORTO

* not used
 ** added in 1.2
 *** added in 1.4
 *** added in 5.0



Links Úteis

http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/ classes.html