ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

P.PORTO

Sistemas Operativos

Licenciatura em Engenharia Informática Licenciatura em Segurança Informática em Redes de Computadores

Princípios de Segurança em Sistemas Operativos

Agenda

- Objetivos de segurança em S.O.
- Proteção da Memória
- Modos CPU
- Chamadas ao sistema
- Conceitos básicos de controlo de acessos

Marco Gomes / SO

3

Objetivos de segurança em S.O.

- Originalmente: computadores com partilha de tempo: permite que vários utilizadores partilhem um computador com segurança
 - Há a separação e partilha de processos, memória, arquivos, dispositivos, etc.

- O que é modelo de ameaça?
 - Os utilizadores podem ser mal-intencionados, os utilizadores têm acesso ao terminal aos computadores, o software pode ser mal-intencionado/com bugs e assim por diante

- Proteção de memória
- Modos de processador
- Autenticação de utilizador
- Controlo de acesso a diretorias

 Recentemente: computadores em rede, garantir uma operação segura em ambiente de rede

- Uma nova ameaça?
 - Atacantes através da rede. Programas orientados para a rede em computadores podem apresentar erros. Os utilizadores podem ser prejudicados via comunicação *online*.

- Mecanismos de segurança?
 - Autenticação; Controlo de acessos
 - Comunicação segura (usando criptografia)
 - Registo (logging) e auditoria
 - Prevenção e deteção de intrusões
 - Recuperação

Mais recentemente: dispositivos de computação móvel

- Uma nova ameaça?
 - Aplicações (programas) podem ser maliciosos.
 - Mais intimamente ligado à vida pessoal do proprietário.

- Mecanismos de segurança?
 - Isolamento de cada aplicação
 - Ajudar os utilizadores a avaliar os riscos dos aplicações
 - Comunicação do risco

Segurança é um compromisso entre a separação e partilha

- Garanta a separação
 - Física
 - Temporal
 - Lógica
 - Criptográfica

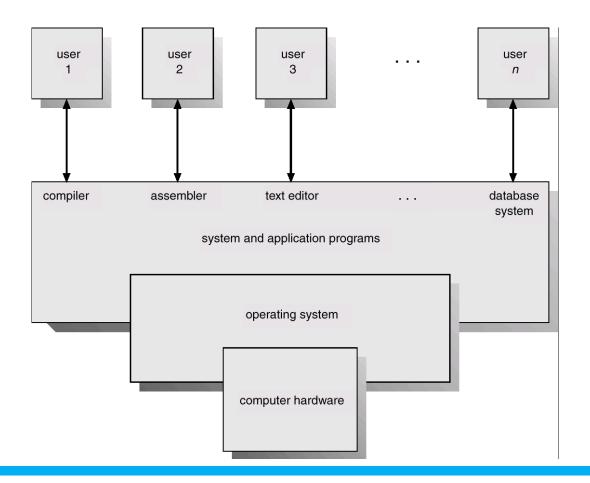
O sistema operativo também precisa garantir a partilha

Componentes de um sistema computacional

- Hardware
 - Fornece recursos básicos de computação (CPU, memória, dispositivos de E/S).
- Sistema Operativo
 - Controla e coordena o uso do hardware entre os diversos programas aplicativos.
- Programas aplicacionais
 - Definir as maneiras pelas quais os recursos do sistema são usados para resolver os problemas de computação dos utilizadores.
- Utilizadores

Por exemplo, pessoas, máquinas, outros computadores.

Vista abstrata dos componentes do sistema



Componentes de um sistema computacional

- Hardware
 - Fornece recursos básicos de computação (CPU, memória, dispositivos de E/S).
- Sistema Operativo
 - Controla e coordena o uso do hardware entre os diversos programas aplicativos.
- Programas aplicacionais
 - Definir as maneiras pelas quais os recursos do sistema são usados para resolver os problemas de computação dos utilizadores.
- Utilizadores

Por exemplo, pessoas, máquinas, outros computadores.

Proteção da memória

Controlo de acessos à memória

Proteção da memória

- Garante que o processo de um utilizador não possa aceder a memória de outro
 - cerca
 - realocação
 - registo base/limites
 - segmentação
 - paginação
 - **—** ...
- O sistema operativo e os processos do utilizador precisam de ter privilégios diferentes

Modos CPU

Modos de CPU (também conhecidos como modos de processador ou privilégios de CPU)

Modos de CPU

- Modo de sistema (modo privilegiado, modo mestre, modo supervisor, modo kernel)
 - Pode executar qualquer instrução
 - Pode aceder qualquer local de memória, por exemplo, aceder a dispositivos de hardware
 - Pode ativar e desativar interrupções
 - Pode alterar o estado privilegiado do processador
 - Pode aceder a unidades de gestão de memória
 - Pode modificar registos para diversas tabelas de descritores

Modo de Utilizador

- Modo de utilizador
 - O acesso à memória é limitado
 - Não é possível executar algumas instruções
 - Não é possível desabilitar interrupções
 - Não é possível alterar o estado arbitrário do processador
 - Não é possível aceder a unidades de gestão de memória
- A transição do modo de utilizador para o modo de sistema só pode acontecer através de pontos de entrada bem definidos, ou seja, através de chamadas de sistema

Chamadas ao sistema

Chamadas ao sistema

- Portões protegidos do modo de utilizador para o modo kernel
 - usa uma instrução especial do CPU (geralmente uma interrupção), transfere o controlo para um ponto de entrada predefinido em código mais privilegiado; permite que o código mais privilegiado especifique onde ele será inserido, bem como o estado importante do processador no momento da entrada.
 - o código com maior privilégio, examina o estado do processador definido pelo código menos privilegiado e/ou sua pilha (stack) e determina o que está sendo solicitado e se deve permitir isso.

Chamadas ao sistema

Espaço do kernel vs. Espaço do utilizador

- Parte do sistema operativo é executado no modo kernel
 - conhecido como o kernel do sistema operativo
- Outras partes do sistema operativo são executadas no modo de utilizador, incluindo programas de serviço (programas daemon), aplicações de utilizador, etc.
 - eles s\(\tilde{a}\) executados como processos
 - eles formam o espaço do utilizador (ou o terreno do utilizador)
- Qual é a diferença entre o modo kernel e processos executados como root (ou superutilizador, administrador)?

Conceitos básicos de controlo de acessos

A razão pela qual o controlo de acessos ajuda a proteger os sistemas operativos

- O controle de acesso ajuda a proteger os sistemas operativos, impedindo que os utilizadores não autorizados ou malintencionados acedam ou modifiquem recursos confidenciais ou críticos, como arquivos, processos, dispositivos ou redes
- Ao implementar um modelo de controlo de acesso apropriado, pode-se garantir que apenas os utilizadores que precisam aceder um recurso possam fazê-lo, e somente com as permissões necessárias. Dessa forma, é possível reduzir o risco de violações de dados, infeções por malware, falhas do sistema ou problemas de desempenho

- Controlo de acesso discricionário (DAC) é um modelo de controlo de acesso em que o proprietário de um recurso pode decidir quem pode acedê-lo e com quais permissões.
 - Por exemplo, você pode criar um arquivo e atribuir permissões de leitura, gravação ou execução a si mesmo, a outros utilizadores ou grupos.

- Controlo de acesso obrigatório (MAC)é um modelo de controlo de acesso onde o sistema impõe uma política predefinida com base nos rótulos de segurança dos recursos e dos utilizadores.
 - Por exemplo, pode-se classificar arquivos e utilizadores de acordo com seus níveis de sensibilidade e folga, e o sistema só permitirá o acesso se eles corresponderem. O MAC é mais seguro e consistente do que o DAC, mas também tem alguns desafios.

- Controlo de acesso baseado em função (RBAC) é um modelo de controlo de acesso em que o sistema atribui permissões a funções e, em seguida, atribui as funções a utilizadores.
 - Por exemplo, pode-se criar funções como administrador, gestor ou funcionário e conceder a eles diferentes níveis de acesso a diferentes recursos. Em seguida, pode-se atribuir utilizadores a uma ou mais funções de acordo com suas funções e responsabilidades. O RBAC é mais escalável e sustentável do que o DAC ou o MAC, mas também tem algumas limitações.

- Controlo de acesso baseado em atributos
 (ABAC) é um modelo de controle de acesso em
 que o sistema concede ou nega acesso com base
 nos atributos dos recursos, dos utilizadores e do
 ambiente.
 - Por exemplo, podem-se definir regras que permitam o acesso a um ficheiro somente se o utilizador estiver em um determinado local, em um determinado horário ou em um determinado dispositivo. O ABAC é mais flexível e dinâmico que o RBAC, mas também tem algumas desvantagens.

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

P.PORTO

Sistemas Operativos

Licenciatura em Engenharia Informática Licenciatura em Segurança Informática em Redes de Computadores