



Test Plan - Saucedemo

Introdução

O site **SauceDemo** (<https://www.saucedemo.com>) é uma aplicação web de demonstração criada para fins educacionais e de treinamento em automação de testes. Ele simula um ambiente de e-commerce, oferecendo funcionalidades típicas de lojas virtuais, como autenticação de usuários, listagem de produtos, adição e remoção de itens no carrinho, e fluxo de finalização de compras (checkout).

Este plano de teste tem como objetivo validar as principais funcionalidades do site, assegurando que os fluxos críticos de negócio, como login, manipulação de produtos e compra, estejam funcionando conforme o esperado.

Arquitetura

O SauceDemo é uma aplicação web desenvolvida com HTML, CSS e JavaScript, que simula uma loja virtual para fins de treinamento em testes. Possui uma estrutura de SPA simplificada, onde a navegação e o fluxo de compra são manipulados diretamente no front-end. As interações de autenticação e gerenciamento de sessão são simuladas, sem uma API pública real, e os dados de produtos e usuários são estáticos ou embutidos na aplicação.

Estratégias de Testes

A estratégia de teste adotada para este projeto envolve uma abordagem combinada, utilizando tanto testes automatizados quanto testes manuais, com foco na cobertura funcional e na validação completa dos fluxos críticos do sistema.

- Testes End-to-End Automatizados:** Serão implementados com **Cypress**, simulando o comportamento real do usuário para validar fluxos completos, como autenticação, navegação, manipulação de produtos e finalização de compra.
- Testes de Funcionalidades Automatizados:** Além dos fluxos completos, serão criados testes automatizados com **Cypress** focados em validar funcionalidades específicas de forma isolada, como filtros de produtos, adição ao carrinho e validação de mensagens de erro.
- Testes Funcionais Manuais (Caixa Preta):** Serão realizados testes manuais seguindo a técnica de caixa preta para identificar possíveis inconsistências não capturadas pela automação. Esses testes também servirão como base para a documentação formal dos casos de teste, assegurando rastreabilidade e reprodutibilidade.

Ambiente e Ferramentas

Os testes serão executados no ambiente publicado.

Ferramentas utilizadas:

Ferramenta	Time	Descrição
Cypress	Qualidade	Ferramenta para testes End-to-End

Funcionalidades

Funcionalidade	Comportamento Esperado	Verificações	Critérios de aceite
Login	Ao digitar usuário e senha corretamente, o usuário deveria logar no sistema.	. Usuário e senha validos . Validação de campos obrigatórios . Usuário valido . Senha valida	. Ao inserir usuário e senha validos, o usuário deve ter acesso ao sistema . Ao inserir usuário e senha inválidos, o sistema deve barrar o acesso
Logout	Ao clicar em fazer logout, deve ser encerrada a sessão do usuário.		. Sessão do usuário encerrada
Visualizar informações do produto	Quando o usuário clicar em algum produto existente, ele deve ser redirecionado para a tela de detalhes do produto.	. Titulo do produto clicável . Imagem do produto clicável	. Ao clicar no título ou na imagem do produto o usuário deve ter acesso ao seu detalhe . Informações do detalhe do produto devem estar iguais as informações presentes na lista de produtos
Adicionar item no carrinho	Ao clicar em "Add to cart" o sistema adicionar o produto ao carrinho.	. Botão funciona tanto na lista de produtos quanto no detalhe do mesmo . Ao clicar em adicionar, botão muda para "Remove"	. Ao clicar em "Add to cart" o botão deve mudar para "Remove" . Ao clicar em "Add to cart" o carrinho deve ser atualizado com a quantidade de produtos incluso
Remover produto do carrinho - Lista/Detalhes do produto	Ao clicar em "Remove", após adicionar o produto ao carrinho, o item deve ser excluído do carrinho.	. Botão só é exibido após adição do produto ao carrinho . Ao clicar em "Remove" botão altera para "Add to cart"	. Ao clicar no botão "Remove" (tanto na guia produtos quanto no detalhe do mesmo), o botão deve mudar para "Add to cart" . Ao clicar no botão "Remove" (tanto na guia produtos quanto no detalhe do mesmo), o produto deve ser removido do carrinho
Remover produtos dentro do detalhe do carrinho	Ao acessar o carrinho e clicar em remove, o produto deve ser removido da lista	. Botão "Remove" é exibido em todos os produtos no carrinho	. Item é removido ao clicar em "Remove"
Fazer checkout	Ao inserir produtos no carrinho e acessar o mesmo, ao clicar no botão Checkout o usuário deve ser direcionado para tela de preenchimento de informações	. Valida campos obrigatórios . Valida se existe produtos no carrinho	. Informar campos obrigatórios caso eles não sejam preenchidos . Não deixar finalizar fluxo sem os dados necessários . Permitir avançar fluxo com dados preenchidos corretamente . Não permite fazer checkout sem produtos no carrinho
Overview	Ao preencher as informações do checkout, o usuário deve ser redirecionado para tela de Overview	. Exibe informações da compra . Exibe botão de finalizar	. Exibe os produtos contidos no carrinho . Soma dos produtos esta correta . Botão de finalizar é exibido
Finish	Ao clicar em Finish o sistema retorna uma mensagem de compra concluída	. Carrinho deve conter produtos	. Mensagem de sucesso é exibida ao finalizar fluxo . Botão de Back Home é exibido . Carrinho é esvaziado
