

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma			Semestre Letivo:	2022/01
Disciplina:	DESENVOLVIMENTO WEB II	Carga Horária: 80 horas			
Ementa:	Relação entre arquitetura de dados, arquitetura de informação em um sistema web e arquitetura de sistema. Persistência de dados em sistemas web. Ambientes virtuais e sistemas de construção de software aplicados ao desenvolvimento web no que tange ao isolamento do ambiente de desenvolvimento, obtenção de dependências e automação de diferentes tarefas presentes no ciclo de desenvolvimento. Tecnologias de persistência de dados incluindo frameworks para mapeamento objeto-relacional aplicadas ao desenvolvimento de sistemas web. Sistemas web com persistência de dados e chamadas assíncronas. Páginas feitas pelo Back-end. Cookies. Escopos de Memória (Aplicação, Sessão). Criação de aplicações Web que consumam APIs públicas e abertas. Hospedagem do sistema. Controle de versionamento.				
Conhecimentos	Desenvolver soluções de software baseado em ambiente web, por meio de linguagens back-end. Entender como as soluções podem ser desenvolvidas com os paradigmas estruturados e orientado a objetos.				
Habilidades	Conhecimento da dinâmica de soluções baseadas em ambiente web. Pesquisar na web e documentação oficial sobre linguagens com finalidade back-end				
Atitude	Desenvolver e propor soluções de TI baseado em soluções WEB a fim de aumentar a competitividade das organizações.				
Avaliação	Nota Final = <i>Projeto Interdisciplinar</i> (40%) + Mini-avaliação 29/03 (30%) + Mini-avaliação 10/05 (30%) . Com o Projeto Interdisciplinar () Com as Mini-avaliações (29/03 – 10/05), o aluno deve publicar no github, individual.				

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA
1	08/02/2022	RoadMAP sobre desenvolvimento WEB / Git / github
2	15/02/2022	Preparando o ambiente de desenvolvimento / Documentação off-line com Zeal
3	22/02/2022	PHP estruturado
4	08/03/2022	PHP estruturado
5	15/03/2022	PHP estruturado
6	19/03/2022	PHP estruturado
7	22/03/2022	Semana da Carreira
8	29/03/2022	AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github
9	05/04/2022	PHP Orientado a objeto
10	12/04/2022	PHP Orientado a objeto
11	26/04/2022	PHP Orientado a objeto
12	03/05/2022	PHP Orientado a objeto
13	10/05/2022	PHP Orientado a objeto AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github
14	17/05/2022	PHP – Estruturado vs Orientado a objeto – Acesso ao MySQL

15	24/05/2022	Projeto Interdisciplinar – Apresentação do requisito da disciplina “ Desenvolvimento Web 2 ” Entregável: Divulgação do portfólio no github
16	07/06/2022	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 1
17	14/06/2022	Frameworks WEB – definição e overview de um framework
18	21/06/2022	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 2
19	28/06/2022	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 3
20	05/07/2022	Considerações finais