Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Estudiante desconocido Repositorio: albanyluciani/act_web1_s7 Fecha de evaluación: 11/9/2025, 14:18:02 Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.6/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

| # | Descripción | Archivo | Encontrado | Calificación |
|----|--|----------------------------|------------|--------------|
| 1 | Gestión de Inventario Básico - Crea un a | ejercicios/ejercicio_01.js | Sí | 4.0 |
| 2 | Filtrado de Productos por Categoría - Us | ejercicios/ejercicio_02.js | Sí | 5.0 |
| 3 | Transformación de Datos con map() - Crea | ejercicios/ejercicio_03.js | Sí | 5.0 |
| 4 | Análisis de Ventas con reduce() - Dado u | ejercicios/ejercicio_04.js | Sí | 3.0 |
| 5 | Búsqueda y Verificación - Crea un array | ejercicios/ejercicio_05.js | Sí | 5.0 |
| 6 | Manipulación de Arrays - Crea un array i | ejercicios/ejercicio_06.js | Sí | 5.0 |
| 7 | Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d | ejercicios/ejercicio_07.js | Sí | 5.0 |
| 8 | Desestructuración de Arrays - Dado el ar | ejercicios/ejercicio_08.js | Sí | 4.0 |
| 9 | Desestructuración de Objetos - Crea un o | ejercicios/ejercicio_09.js | Sí | 5.0 |
| 10 | Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem | ejercicios/ejercicio_10.js | Sí | 5.0 |

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se puede mejorar la legibilidad al iterar sobre la lista para mostrar todos los detalles de cada producto, no solo el nombre. Además, el nombre del parámetro 'productos' dentro del forEach y reduce podría ser más descriptivo (ej: 'producto').

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

¡Excelente trabajo! La solución es correcta, clara y bien estructurada. El código cumple con todos los requisitos de la actividad.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y cumple con los requisitos de la actividad, usando `map()` y `reduce()` de forma efectiva.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0 Retroalimentación:

El cálculo del total de ingresos y el promedio es correcto. Sin embargo, la lógica para encontrar el producto más vendido es incorrecta; `reduce` debe comparar la cantidad vendida de cada producto, no los objetos completos. Además, el código carece de manejo de edge cases (ej. array vacío).

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findlndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requisitos. El código es claro, conciso y fácil de entender. Buen trabajo.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución cumple con todos los requisitos del ejercicio, demostrando el uso correcto de los métodos de array. El código es claro y conciso, facilitando su comprensión.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Cumple con todos los requisitos de la actividad y el código es limpio y fácil de entender. Buen

uso de `sort` y `reverse`.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta en general y demuestra el uso de la desestructuración. Sin embargo, hay una errata en el array (Jasva en lugar de Java) y una inconsistencia en la extracción del primer y último elemento. Se puede mejorar la claridad en los nombres de las variables.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa, demostrando todos los aspectos de la desestructuración de objetos solicitados. El código es legible y bien estructurado.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. Demuestra el uso adecuado de Object.keys, Object.values, Object.entries y la iteración con forEach. El código es limpio y fácil de entender.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.6/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código