

**YOU ARE THE CSS TO MY
HTML**

FRONTEND DEVELOPMENT LES 5

VORIGE WEEK

- Box Model
- Positioning
- Units for layout

Even heel kort samenvatten waar we het ook al weer over hebben gehad vorige week. Niet te lang bij stilstaan want er is heel veel materiaal te behandelen.

HET WEB IS GEK

HET WEB IS ER VOOR IEDEREEN

Een van de mooiste principes van het web is dat het er echt is voor iedereen. Iedereen met een computer en een browser moet gebruik kunnen maken van het web. TBL heeft daarom bewust ook geen patenten op zijn idee genomen. Het moet vrij, open en toegankelijk zijn voor iedereen. Hierdoor heeft het web wellicht een paar vreemde eigenschappen

IEDEREEN HEEFT EEN MUIS

behalve...

We ontwierpen website alleen voor de muis. Maar er zijn veel meer manieren om een site te bedienen. Vraag de klas om er een paar te benoemen. Denk aan muis, toetsenbord, dikke vingers, pennetjes, trackpads, game consoles, stem, oogbewegingen, gebaren in de lucht, etc. Alles moet met al deze dingen werken.

ALLE NETWERKCONNECTIES ZIJN GOED

behalve...

We gingen er altijd van uit dat internetconnecties elk jaar beter zouden worden. Maar iedereen die wel eens met de trein reist, of in een hotel zit weet dat dat niet zomaar klopt. Alles op het web moet dus ook werken met trage verbindingen. Er wordt ook wel gesproken over Offline First. Hier moet je rekening mee houden.

COMPUTERS WORDEN STEEDS SNELLER

behalve...

Computers werden steeds sneller. Totdat we ineens kleine computers in onze broekzak en tas stopten. Die moesten vooral een goede batterij hebben. Die dingen worden ook steeds sneller, maar tegelijkertijd is er een trend dat ze steeds goedkoper worden: de snelheid stagneert omdat andere dingen belangrijker zijn. Moore's Law gaat niet meer op!

ALLE BEELDSCHERMEN ZIJN GEKALIBREERD

behalve...

Eigenlijk bijna niet. Ze zijn allemaal crappy. Heel belangrijk om rekening mee te houden. Gaan we zeker mee aan de slag in het volgende blok.

ALLE SCHERMEN ZIJN EVEN GROOT

behalve...

Vroeger was het web 640px, daarna 800px, later 960px. Dat klopte nooit, maar dat wilden we: lekker makkelijk. Nu heeft het web elk mogelijk formaat. Alles wat we maken moet het op elk schermformaat doen. Daar gaan we vandaag iets dieper op in.

RESPONSIVE DESIGN

In 2010 publiceerde Ethan Marcotte een artikel over responsive web design. De technieken die hij hierin beschrijft bestonden al langer, alleen gaf hij er een naam aan. Dat werkte. Sindsdien ontwerpt bijna iedereen sites die in principe op elk beeldscherm zouden moeten werken.

HOE DEDEN WE DAT IN HET BEGIN?

Niet al te best, maar we moeten ergens beginnen



Stel dat we een site over een mooie oude auto zouden willen maken. Zo deden
we dat tot voor kort.



generic logo

company

Netherlands | Change country & language

Stel hier uw vraag

Vraag

Login | Inschrijven

Mijn profiel

Mijn boekingen

Home Plan en Boek Bereid uw reis voor Flying Blue

Zakelijk Over

Customer Support

Over > Nieuws en pers > Reinsniews

Elke website tot 2010 ontwierpen we door eerst een header toe te voegen



generic logo

company

Netherlands | Change country & language

Stel hier uw vraag

Vraag

Login | Inschrijven

Mijn profiel

Mijn boekingen

Home

Plan en Boek

Bereid uw reis voor

Flying Blue

Zakelijk

Over

Customer Support

Over

> Nieuws en pers > Reisnieuws

Nieuws en pers

» Reisnieuws

Persberichten ▾

Ontvang onze e-nieuwsbrief

iFly Magazine ▾

en social media

« Terug naar Over

Daarna een navigatie

Nieuws en pers

» [Reinsniews](#)

[Persberichten](#) 

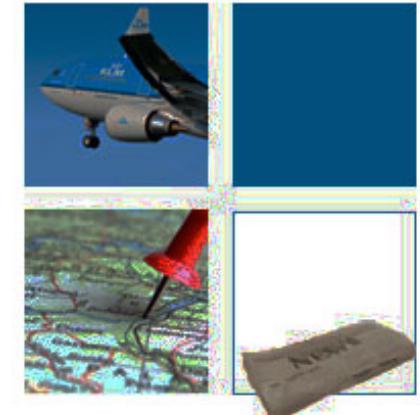
[Ontvang onze e-nieuwsbrief](#)

[iFly Magazine](#) 

en social media

[« Terug naar Over](#)

[Print deze pagina](#) 



Onze laatste speciale aanbiedingen

Voornaam

Achternaam

E-mail adres

Widgets, waar die ook goed voor mogen zijn

Stel hier uw vraag

Vraag

 Login |  Inschrijven

 Mijn profiel

 Mijn boekingen

Home Plan en Boek Bereid uw reis voor Flying Blue Zakelijk Over Customer Support

Over > Nieuws en pers > Reisnieuws

Nieuws en pers

» Reisnieuws

Persberichten 

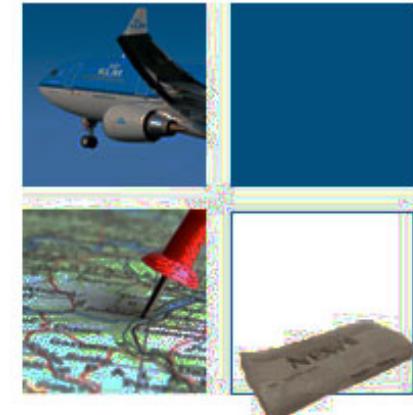
Ontvang onze e-nieuwsbrief

iFly Magazine 

en social media

« Terug naar Over

Print deze pagina 



Onze laatste speciale aanbiedingen

Voornaam

Achternaam

E-mail adres

Versturen

Customer

Een footer natuurlijk

www.airfrance.com  | www.skyteam.com 

Overige KLM-sites

© 2012

| Site map | Vervoersvoorwaarden | Flying Blue-voorwaarden | Privacybeleid | Cookie-beleid | Juridische kennisgeving | Bestemmingen

Stel hier uw vraag

Vraag

 Login |  Inschrijven

 Mijn profiel

 Mijn boekingen

Home Plan en Boek Bereid uw reis voor Flying Blue

Zakelijk Over Customer Support

Over > Nieuws en pers > Reinsniews

Nieuws en pers

» Reinsniews

Persberichten 

Ontvang onze e-nieuwsbrief

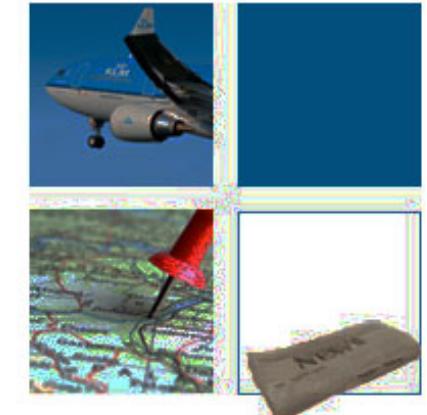
iFly Magazine 

en social media

[« Terug naar Over](#)



Print deze pagina 



Onze laatste speciale aanbiedingen

Voornaam

Achternaam

E-mail adres

Versturen

En daarna pas datgene waar het om gaat. De content vrotten we er als laatste nog even in. Dark ages.

Customer

© 2012

www.airfrance.com  www.skyteam.com 

Overige KLM-sites

| Site map | Vervoersvoorraarden | Flying Blue-voorwaarden | Privacybeleid | Cookie-beleid | Juridische kennisgeving | Bestemmingen



Terwijl dit toch juist is waar men voor kwam.



Toen we gingen proberen om dit soort sites ook te laten werken op kleinere schermen merkten we dat dat echt heel erg moeilijk is. Veel, en veel te veel cruft. Het past gewoon niet. Het samenpersen van grote dingen tot iets kleiners kan, maar het is niet makkelijk. En of het nog echt functioneel is als je klaar bent is nog maar de vraag.



Eerst probeerden we dit: content verbergen voor kleinere apparaten. "Mensen met mobiel hebben dit niet nodig", zeiden we. We deden allemaal aannames over mobiel, vooral dat mensen het alleen gebruiken als ze haast hebben, even snel, kort. Het tegenovergestelde blijkt waar. Content weg laten is dus niet zo'n goed idee. Vooral als iemand zeker weet dat bepaalde content wél beschikbaar was net op de desktop computer op het werk, en nu in de trein ineens niet meer. Frustrerend



Alles groeit. Babies, bomen, planten, dieren, kennis. Er moet wel iets voor gebeuren, maar niet zo heel erg veel. Het gaat bijna vanzelf. Itt krimpen. Alles wat in een klein scherm past past vanzelf ook in een groot scherm. Bovendien dwingt deze manier van werken je om goed na te denken over welke content er nu echt toe doet. Vroeger wilden we die prachtige white-space nog wel eens opvullen met domme ideeën, nu is daar gelukkig geen plek meer voor.

MOBILE FIRST

En zo werd Mobile First geboren

STRUCTURED CONTENT FIRST

Eigenlijk gaat het niet over mobiel, maar het gaat over gestructureerde content. Daar moet je mee beginnen.

FURIOUS! GR!

vasilis.nl/ish/index.php

ISH SIZE 384 PX / 24.00 EM S M L XL FULL RANDOM DISCO HAY!

Furious.gr!

Shut up, machine!

When our washing machine is done it starts beeping to let us know it's finished. It doesn't beep just once, it beeps continuously, with random intervals. The sound of the beep is incredibly annoying, loud, high. The sound designer must be a misanthrope. But the person who decided this machine should beep in the first place is the biggest asshole of all.

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Why?

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Ongestijlde maar gestructureerde content is misschien niet zo mooi, maar het werkt wel. Zeker op kleine schermen

FURIOUS! GR!

vasilis.nl/ish/index.php

ISH SIZE 384 PX / 24.00 EM S M L XL FULL RANDOM DISCO HAY!

Furious.gr!

Shut up, machine!

When our washing machine is done it starts beeping to let us know it's finished. It doesn't beep just once, it beeps continuously, with random intervals. The sound of the beep is incredibly annoying, loud, high. The sound designer must be a misanthrope. But the person who decided this machine should beep in the first place is the biggest asshole of all.

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Why?

Met een beetje styling ziet het er zelfs best mooi uit.

FURIOUS! GR! 

vasilis.nl/ish/index.php

ISH SIZE 1224 PX / 76.50 EM S M L XL FULL RANDOM DISCO HAY!

Furious.gr!

Shut up, machine!

When our washing machine is done it starts beeping to let us know it's finished. It doesn't beep just once, it beeps continuously, with random intervals. The sound of the beep is incredibly annoying, loud, high. The sound designer must be a misanthrope. But the person who decided this machine should beep in the first place is the biggest asshole of all.

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Why?

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Our dryer is designed by the same team of cunts.

• on November 24th, 2012 by Vasilis.

Op een breed scherm is het natuurlijk lelijk...

FURIOUS! GR!

vasilis.nl/ish/index.php

ISH SIZE 1224 PX / 76.50 EM S M L XL FULL RANDOM DISCO HAY!

Furious.gr!

Shut up, machine!

When our washing machine is done it starts beeping to let us know it's finished. It doesn't beep just once, it beeps continuously, with random intervals. The sound of the beep is incredibly annoying, loud, high. The sound designer must be a misanthrope. But the person who decided this machine should beep in the first place is the biggest asshole of all.

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Why?

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute.

Maar ook dat is eenvoudig op te lossen. Volgens bepaalde designers is het nu af. Dit is een prima site. Hij werkt en hij is mooi.

FURIOUS! GR!

vasilis.nl/ish/index.php

ISH SIZE 1224 PX / 76.50 EM S M L XL FULL RANDOM DISCO HAY!

Furious.gr!

Shut up, machine!

When our washing machine is done it starts beeping to let us know it's finished. It doesn't beep just once, it beeps continuously, with random intervals. The sound of the beep is

incredibly annoying, loud, high. The sound designer must be a misanthrope. But the person who decided this machine should beep in the first place is the biggest asshole of all.

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Why?

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Maar je kan ook verder gaan en de boel optimaliseren voor grotere schermen.
Extra layout toevoegen bijvoorbeeld. Of dingen in een rechter of linker kolom tonen.

FURIOUS! GR!

vasilis.nl/ish/index.php

ISH SIZE 1224 PX / 76.50 EM S M L XL FULL RANDOM DISCO HAY!

Shut up, machine!

When our washing machine is done it starts beeping to let us know it's finished. It doesn't beep just once, it beeps continuously, with random intervals. The sound of the beep is

incredibly annoying, loud, high. The sound designer must be a misanthrope. But the person who decided this machine should beep in the first place is the biggest asshole of all.

Why does this machine beep? What's so important? Is the fact that a machine is done with its task more important than the fact that I am reading an interesting article? Or playing with my kid? Or whatever else I might be doing? I don't think so. It's trivial. It really doesn't matter at all. Our clothes won't catch fire when we leave them in there for a while, or will they? Sure, wet clothes will start smelling if you leave them in the machine for a day or so, but not after a minute. Wouldn't it be a clever idea to start beeping after a day? And just shut the fuck up till then?

Why?

Als laatste zou je er voor kunnen kiezen om nog extra verf toe te voegen. Wellicht kan je hier een paar voorbeelden laten zien van briljante sites die op deze manier gemaakt zijn. Bijvoorbeeld het Rijksmuseum is er zo een – <http://vvg.gr/gq> – complete focus op de content, alle cruft is helemaal weg. Zelfs geen logo!

MEDIAQUERIES

Layout veranderen voor verschillende schermresoluties doe je met mediaqueries.

META VIEWPORT

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, init
```

Voordat we mediaqueries echt kunnen gebruiken moeten we deze regel code aan onze head toevoegen. Deze regel vertelt ons dat de browser op mobiele devices zo breed moet zijn als het apparaat zelf, en dat de zoom-factor gewoon op 1 moet staan. Als je deze regel niet toevoegd doen ook kleine schermen alsof ze 1120px breed zijn en zoomen vervolgens uit. Dat willen we voorkomen.

MEDIAQUERY

```
body {  
    max-width: 30em;  
}  
@media (min-width: 30em) {  
    body {  
        max-width: 50em;  
    }  
}
```

Wat doet deze? Als het window breder is dan 30em (doet het er toe hoe breed dat is?) dan wordt de maximale breedte van de body 50em.

MEDIAQUERY

```
body {  
    padding: 5.5555vh 11.1111vw;  
}  
@media (min-aspect-ratio: 1/1) {  
    body {  
        padding: 11.1111vh 11.1111vw;  
    }  
}
```

Wat doet deze? Als de browser een aspect ratio heeft die groter is dan 1/1 (het scherm is breder dan dat het hoog is) dan verandert de padding. Op de volgende slide staan nog een paar mediaqueries, een vragen of mensen er een paar kennen

MEDIAQUERIES

```
<link media="(min-width: 50em)" rel="stylesheet" href="" data-bbox="141 197 859 410"/>  
@media (print) { ... }  
@media (orientation: landscape) { ... }  
@media (monochrome) { ... }  
@media (min-width: 70em), handheld and (orientation: la
```

Er zijn twee manieren om een mediaquery te gebruiken: in de link-tag in het media-attribuut, of in de CSS zelf. Die laatste scheelt een http-request en dat is waarschijnlijk beter: http-requests zijn een grotere aanslag op performance dan een paar kb.

Een komma betekent 'of'. In de laatste regel staat dus: de minimale breedte is 70em, OF het is een handheld apparaat waarvan de orientatie in landschapsmodus staat. Probeer dit soort complexe mediaqueries altijd te voorkomen. Er is waarschijnlijk iets mis met je ontwerp als je hierop uitkomt. Zijn er nog vragen?