

# **`/* NO COMMENT */`**

## **FRONTEND DEVELOPMENT LES 7**

Is dit een HTML comment of een CSS comment? Dus inderdaad, dit is no comment in deze HTML slides. Nuttig!

# VORIGE WEKEN

- Semantische HTML
- Geschiedenis van HTML
- Progressive enhancement
- CSS blingbling
- CSS selectors
- Javascript dingetjes
- Flexbox!
- Units
- Box-model

Even kijken wat we allemaal hebben gedaan. Best veel! OMG! Het past niet eens op de pagina! Prima momentje om eens te zien of mensen het tof vinden wat ze hebben geleerd. Waarom? Of is er niks aan? En ze er uiteraard even aan herinneren dat ze 7 weken geleden hier allemaal niks van wisten. We gaan zo alles nog even langs. Goed veel tijd voor eventuele vragen, of nog even de dingen aan elkaar knopen.

# PRINCIPES!

Het web is er voor iedereen. En iedereen consumeert het web op een andere manier. Iets ontwerpen en iets bouwen voor het web is dus redelijk complex. Je moet de verschillende lagen van het web dus goed begrijpen. Wat is de eerste laag?

# SEMANTISCHE HTML!

We begonnen met semantische HTML. Dat doen we omdat er zonder gestructureerde content gewoon niks valt vorm te geven. Stap 1 in het vormgevings-proces is het structureren van je content. 100% van je bezoekers kan er dan iets mee. De lagen die je toevoegt moeten het vervolgens prettiger maken voor je bezoekers. Wat zou de eerste laag zijn die je toevoegt?

# TYPOGRAFIE!

Alle mensen, behalve blinden, zien typografie. Op smalle schermpjes zie je het, en ook op brede schermen. Ook op zwart/wit schermen. Noem eens een hele goede unit om typografie mee op te zetten op het web? Juist, de em. En wat zou de volgende laag zijn?

# CSS BLING!

Als je zeker weet dat iets leesbaar is wil je natuurlijk ook dat het aansluit bij de brand-identity van de klant. Herkenbaarheid is superbelangrijk. Daar hebben we bijzonder veel tools voor. Wat zijn de tofste? Inderdaad, border-radius is heel tof. Box-shadow ook, zeker. Gradients, en dingen als SVG, die we niet eens hebben behandeld zijn ook supertof.

# LAYOUT!

Als het leesbaar is en het heeft een identiteit, dan kan je gaan nadenken over layout. Niet iedereen heeft namelijk een breed scherm, dus dat heeft geen prioriteit. Waar kan je breakpoints op baseren? Op bijvoorbeeld de tekstbreedte. Welke technieken heb je allemaal op verschillende layouts te maken? Flexbox, floating, mediaqueries, etc.



# FANCY SHIT!

Vaak is er meer nodig. Dingen in- en uitklappen bijvoorbeeld. Of iemands locatie achterhalen. Of een videoconference starten. Of bestanden peer-to-peeren. Dat lukt allemaal niet zonder JavaScript. JavaScript maakt het mogelijk om, zodra we zeker weten dat het fundament goed is, de boel nóg toffer te maken. Om zeker te weten dat iedereen gewoon alles wel kan blijven doen, moeten we natuurlijk gebruik maken van feature detection. Zo. Dat was het vak in een notendop.



# VORMGEVING 2

Hoe sluit dit allemaal aan op Vormgeving 2 in het volgende blok? Denk je dat het nuttig is om dit allemaal te weten? Wat heb je hier aan? We gaan ons in het volgende blok verdiepen in vormgeving. Dus hoe zit dat precies met typografie? Wat zijn de regels er achter. Wat valt er allemaal te weten over grids? Kleurenleer. Wat moeten we daar van weten. Maar vooral ook: al die dingen die we verzinnen, *kunnen die wel*, technisch gezien? Die kennis hebben we nu. Jullie kunnen nu zelfstandig je ontwerp wat je in het volgende blok maakt valideren: is dit realistisch? of een fantasie?

# FRONTEND DEVELOPMENT 2

Voor de mensen die dit eigenlijk hardstikke tof vonden. Die het te gek vonden om uit te zoeken wat de beste manier is om mediaqueries te gebruiken. De mensen die zelf gingen uitzoeken hoe gradients werken. De mensen die los gingen met CSS bling. Met andere woorden, de mensen die het te gek vinden om iets te bouwen wat echt werkt, Frontend 2 is voor jullie. Daar gaan we dieper in op JavaScript. Echte scripts schrijven. Een echt app maken. Met APIs aan de slag. Hele toffe dingen doen.