# 周报信息——朱杏子

时 间：2017.08.07—2017.08.11

## 本周计划

* 周一（08.07）

上午：开会，安排任务，写本周计划文档。

下午：注释、命令输入栏大小变化的改善

* 周二（08.08）

上午：用 **@文件名** 打开文件的改善

下午：程序的修改和简化

* 周三（08.09）

添加矩形、椭圆的变形格式

* 周四（08.10）

添加矩形、椭圆的复合格式

* 周五（08.11）

上午：尽量修改listView中的缺陷，完成周报

下午：开会，代码合并，上传

## 实际完成情况

* 周一（08.07）

上午：开会，安排任务，写本周计划文档。

下午：程序的修改和简化，注释、命令输入栏大小变化的改善

* 周二（08.08）

上午：用 **@文件名** 打开文件的改善

下午：弧线的添加

* 周三（08.09）

上午：弧线的添加，添加矩形的变形格式

下午：添加矩形、椭圆的变形格式

* 周四（08.10）

上午：添加矩形、椭圆的复合格式

下午：修改listView中的一些缺陷，并添加键盘按键选中功能

* 周五（08.11）

上午：listView添加键盘按键选中功能，完成周成

下午：开会，代码合并，上传

## 完成功能说明

### 注释

命令输入栏的注释符号（“// /\*\*/ # % !” ）可以随意出现的命令的任何位置。所有这些注释符号以及直到行末的文本在编译时都将被忽略。

### 命令输入栏大小的变化

命令输入栏的大小随输入的命令文本行数的改变而改变。

### 用@文件名打开文件

命令文件的文本里面有 **@ 文件名** 时，直接读取对应文件中的内容。

### 弧线的添加

**在命令输入栏中输入命令：Add Arc 参数1 参数2 参数3 参数4 参数5 参数6**

其中，参数1、2、3、4确定弧线所在的矩形（参数1、2为矩形的左顶点坐标X0、Y0，参数3、4分别是矩形的宽和高 。），参数5是弧线的起始角度，参数6是弧线的旋转角度。

（例如，Add Arc 0 0 100 100 30 120 ， workDock中会画出起始角度为30度，旋转角度120度且在左顶点坐标（0,0），宽为100和高为100的矩形所限定的范围内。）

1) 输入一些模糊的命令如: ad ar, addar 等（命令以 ad开头，且命令中包含ar即可），命令仍可被识别，不区分大小写。

2) 其余的操作同添加矩形同理。

**注意：由于弧线的添加我现在暂时调用的时View中的函数，而其它图形调用的时Scene中的函数，所以弧线的坐标和其它图形的坐标不同。**

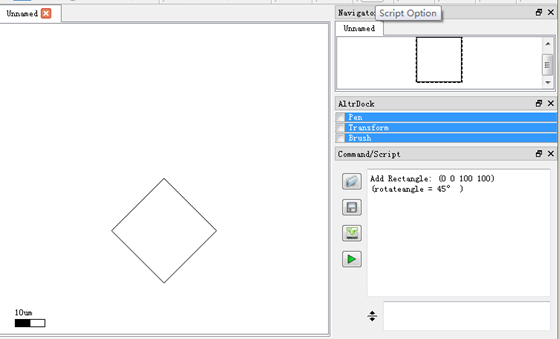
### 添加矩形的变形格式和复合格式

#### 矩形变形格式：

1) **在命令输入栏中输入命令：Add Rectangle 参数1 参数2 参数3 参数4 Rotateangle 参数5**

其中，参数1、2是矩形的左顶点坐标X0、Y0，参数3、4分别是矩形的宽和高 ，参数5为旋转角度。

（例如，Add Rectangle 0 0 100 100 rotateangle 45），workDock中会画出左顶点坐标为（0,0），且以（0,0）为旋转中心顺时针旋转45°，宽为100，高为100的矩形。



2) **在命令输入栏中输入命令：Add Rectangle Origin参数1 参数2 参数3 参数4**

其中，参数1、2是矩形的中心点坐标X0、Y0，参数3、4分别是矩形的宽和高 ，（例如，Add Rectangle Origin 0 0 100 100），workDock中会画出中心点坐标为（0,0），宽为100，高为100的矩形。

3) **在命令输入栏中输入命令：Add Rectangle Origin参数1 参数2 参数3 参数4 Rotateangle参数5**

其中，参数1、2是矩形的中心点坐标X0、Y0，参数3、4分别是矩形的宽和高 ，参数5为旋转角度。

（例如，Add Rectangle Origin 0 0 100 100 rotateangle 45），workDock中会画出中心点坐标为（0,0），且以（0,0）为旋转中心顺时针旋转45°，宽为100，高为100的矩形。

4) **在命令输入栏中输入命令：Add Rectangle Base参数1 参数2 参数3 参数4**

其中，参数1、2是矩形的左下点坐标X0、Y0，参数3、4分别是矩形的宽和高

（例如，Add Rectangle Base 0 0 100 100），workDock中会画出左下点坐标为（0,0），宽为100，高为100的矩形。

5) **在命令输入栏中输入命令：Add Rectangle Base参数1 参数2 参数3 参数4 Rotateangle 参数5**

其中，参数1、2是矩形的左下点坐标X0、Y0，参数3、4分别是矩形的宽和高 ，参数5为旋转角度。

（例如，Add Rectangle Base 10 10 100 100 rotateangle 45），workDock中会画出左下点坐标为（10,10），且以（0,0）为旋转中心顺时针旋转45°，宽为100，高为100的矩形。

#### 矩形的复合格式：

1) 在命令输入栏中执行：

**命令1：Add Rectangle参数1 参数2 参数3 参数4**

**命令2：Rotate参数**

即，等同于执行命令：**Add Rectangle参数1 参数2 参数3 参数4 Rotateangle 参数5**

2) 其它变形格式用复合格式同理

### 添加椭圆的变形格式和复合格式

#### 椭圆变形格式：

1) **在命令输入栏中输入命令：Add Ellipse 参数1 参数2 参数3 参数4 Rotateangle 参数5**

其中，参数1、2是椭圆的左顶点坐标X0、Y0，参数3、4分别是椭圆的X轴方向的轴长和Y轴方向的轴长，参数5为旋转角度。

（例如，Add Ellipse 0 0 100 50 rotateangle 45），workDock中会画出左顶点坐标为（0,0），且以（0,0）为旋转中心顺时针旋转45°，X轴方向的轴长为100和Y轴方向的轴长为50的椭圆。

2) **在命令输入栏中输入命令：Add Ellipse Origin参数1 参数2 参数3 参数4**

其中，参数1、2是椭圆的中心点坐标X0、Y0，参数3、4分别是椭圆的X轴方向的轴长和Y轴方向的轴长。

（例如，Add Ellipse Origin 0 0 100 50），workDock中会画出中心点坐标为（0,0），X轴方向的轴长为100和Y轴方向的轴长为50的椭圆。

3) **在命令输入栏中输入命令：Add Ellipse Origin 参数1 参数2 参数3 参数4 Rotateangle 参数5**

其中，参数1、2是椭圆的中心点坐标X0、Y0，参数3、4分别是椭圆的X轴方向的轴长和Y轴方向的轴长，参数5为旋转角度。

（例如，Add Ellipse Origin 0 0 100 50 rotateangle 45），workDock中会画出中心点坐标为（0,0），且以（0,0）为旋转中心顺时针旋转45°，X轴方向的轴长为100和Y轴方向的轴长为50的椭圆。

#### 椭圆的合格式：

1) 在命令输入栏中执行：

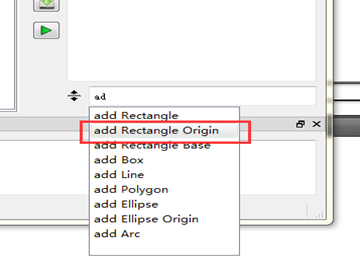
**命令1：Add Ellipse参数1 参数2 参数3 参数4**

**命令2：Rotate参数**

即，等同于执行命令：**Add Ellipse参数1 参数2 参数3 参数4 Rotateangle 参数5**

2) 其它变形格式用复合格式同理

### listView添加键盘按键选中功能



按Down键时，listView的光标会向下移动；按Up键时则向上移动；按Enter键则将光标选中的项（也可双击鼠标左键）填入命令输入栏，此时listView也会隐藏；按Esc键时则隐藏listView。

## 下周计划

由于命令要调用的函数很多都没有写好，所以很多命令现在都不好写。所以我下周计划先实现：

1. 按Up键显示上一条命令
2. 按Down键显示下一条命令

其中，Up快捷键时，则显示前一条执行的命令，如果没有前一条命令则不再响应。Down快捷键同理。

开会的时候再商讨决定下周任务。

# 周报信息——潘雄

时 间：2017.08.07—2017.08.11

## 本周计划与完成情况对比

* 周一（08.07）

上午：开会，安排任务，写本周计划文档。

下午：鼠标绘制弧线以及调试（可控）（0.5d）

* **完成情况：**

完成，花（1.5d）。

* 周二（08.08）

1、自画图元添加到场景中（0.5d）

2、添加到场景中的图元添加到新的基础数据结构中（0.5d）

* **完成情况：**

第一点完成

第二点因还有层的概念，未写。

* 周三、周四（08.09-08.10）

实现基本图元的绘制数据从基础数据结构获取功能（1.5d）

* **完成情况：**

完成，但读取的数据的正确性有待验证。

* 周四（08.10）

下午：基本图元的绘制数据绘制在View中(0.5d)

* **完成情况：**

绘制图元代码，并未完成，有一些思路还未想通，调用DrawPrimitive函数时，遇到ambiguous。同时还有m\_vecAllScene存储的是所有文件的数据，而在绘制一个文件的图元时，如何正确的将值赋给**m\_CurScene。**

* 周五（08.11）

上午：测试一周的代码（0.5d）

下午：开会，代码合并，上传，周报的完成（0.5d）

## 下周计划

因为在写代码的过程中，发现DXF图元的绘制有一些难点需要处理，所以我估计需要一周的时间来做这个。

* 周一（08.14）

上午：开会，安排任务，写本周计划文档。

下午：绘制图元代码

* 周二、周三、周四（08.16-08.17）

绘制图元代码调试

* 周五（08.19）

上午：测试一周的代码（0.5d）

下午：开会，代码合并，上传，周报的完成（0.5d）