第八届集创赛杯赛题目——中科芯杯

中科芯杯

一、杯赛题目: 高速多端口共享缓存管理模块

二、参赛组别: A组、B组

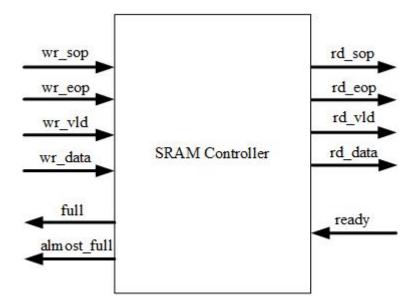
三、赛题背景

随着近代网络技术的高速发展,互联网流量呈爆炸式增长,企业和家庭对网络带宽的要求日益提高。在这种趋势下,40G与100G网络时代到来,这需要交换机和路由器等网络设备具备极高的数据存储能力。而在网络设备对数据包的处理中,存储管理、调度占去了大部分时间,因此大多数存储器的低速缓存能力成为了限制网络处理器进一步提高的瓶颈。因此本赛题要求设计一款支持高速数据存储的SRAM管理模块,避免数据包的长度和存储器数据通道的数量对存储器资源的影响,并且可以通过内存回收动态调整空间节约达到存储资源的目的,提高数据存储效率,提升数据校验纠错的能力。

四、赛题意义

该赛题涉及的关键难点是网络交换领域亟需解决的问题,包括大容量交换、高速存储,覆盖规格设计、逻辑代码编写和验证环境搭建,该赛题为学生提供了一个芯片模块设计的全流程实践平台,可培养学生的数字电路逻辑思维和问题解决能力,同时让学生更深刻地理解和掌握电路原理,为高校达到锻炼人才的目的。此外该赛题还能促进该技术领域内技术人员的交流和技术沟通,推动国家集成电路产业的发展。

五、赛题内容



如上图,根据如下要求设计一款可对 SRAM 进行有效管理的 SRAM 控制器 IP, 具体要求如下:

- 1. 支持管理不少于 32 块 256K bit 的 SRAM 单元,满足 8M bit 容量,时 钟>250Mhz,支持高速缓存;
- 2. 支持 16 个端口同时读写缓存,每端口数据传输带宽可达到 1G bps;
- 3. 每端口支持 8 个优先级队列, 按队列缓存数据;

分(包括但不限于目的地址、优先级);

(数据)

- 4. 支持按包缓存、调度数据,数据包长 64-1024 字节,每包帧格式含控制帧部
 - 第一拍 (控制数据)
 n-1 undifined
 7 6 4 3 0 priority
 dest_port

 3 bit
 4 bit

• • • • •

data

帧格式

clk					55		\$5			15		
wr_sop					ss		SS			ss		
	ŀ	—1 cycle—	1				,,					
wr_vld	_))		3)))		
wr_data			ctrl_data	X	SS	X	SS		X	ss	min min min min min min min min	
					.,		.,				1 cycle—	
wr_eop	-				<u>))</u>		"			<u>))</u>		

时序图

- 1. 支持多端口,多队列动态共享缓存。只要缓存未满,任意端口的任意队列数据都可写入缓存;
- 2. 允许多个端口同时写入,同时写出,每个端口独立工作,相互不影响。
- 3. 写出端口由目的端口域决定,支持单播、多播,支持按 QoS (严格优先级、WRR) 调度。
- 4. 支持内存回收,对已读出的内存空间进行重分配。
- 5. 支持数据校验。

六、作品提交:

作品提交需要包括如下三个方面:

- 1. Verilog 设计代码。验证测试 verilog/SV 代码和环境。
- 2. 详尽设计 word 文档,包括
 - (1) 设计的 interface 详细描述, 寄存器定义以及架构图。
 - (2) SRAM 管理算法以及架构实现。
 - (3) 验证方式,方法以及验证结果分析。
 - (4) 设计的优缺点,不足和待改进。
 - (5) (加分项,不强制要求) FPGA 验证方式方法: (FPGA 型号, emulation 平台型号, 验证方法过程与结果)。
- 3. 答辩介绍 PPT

七、评分规则

内容	分值	评分具体要求
		1. (10 分) Verilog 设计代码。验证测试 verilog/SV 代码和环境。
1. 文件和报告完整性	20 分	2. (5 分) 详尽设计 word 文档。
		3. (5 分) 答辩介绍 PPT。
	50 分	1. (10 分) 是否支持 SRAM 管理功能,以及 SRAM 管理架构与实现。
		2. (10分) 是否支持随机长度和优先级包存储功能,以及数据包存储架
9. 况让字代度及加拉		构与实现。
2. 设计完成度及架构		3. (10 分) 对内存回收和校验纠错的实现情况。
		4. (10分) 设计架构。
		5. (10分) 验证相关(验证架构,验证完整性)。
3. Coding Style,代码可	10 /\	1. (10分)是否有良好的代码编写风格,以及代码可读性及可实现性。
读性及可实现性。	10 分	
4	90.4	1. (10 分) 答辩 PPT 展示完整度。
4. 答辩和现场演示	20 分	2. (10 分) 现场问答表现。
5. 附加分(FPGA 验证)	15 分	1. (15 分) 完成 FPGA 对设计验证。

八、参赛说明

- 1. 参加企业命题杯赛的作品,杯赛出题企业有权在同等条件下优先购买参加本企业杯赛及单项奖获奖团队作品的知识产权。
- 2. 大赛组委会和杯赛企业对参赛作品的提交材料拥有使用权和展示权。
- 3. 参赛项目可以参考现有公开发表的文献和论文内容,但应当在技术论文和答辩 PPT 中注明来源,且不能将参考的内容作为自己作品的创新部分。