

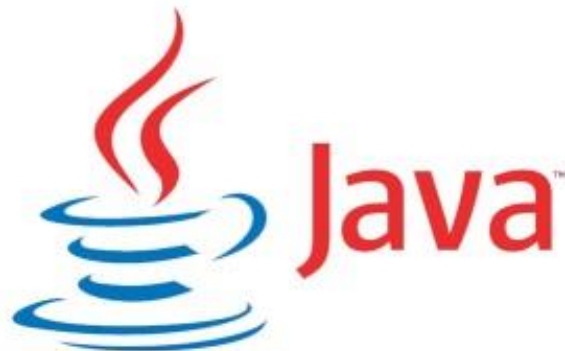
ANDROID



UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA

1803

Programación para Dispositivos Móviles





Presentación



Objetivos del Curso



Contenidos del Curso



Metodología y Evaluación



Bibliografía y Cibergrafía



Presentación

Objetivos del Curso

Contenidos del Curso

Metodología y Evaluación

Bibliografía y Cibergrafía

Programación para dispositivos móviles

Horario

Grupo 1: LW15-18 (Sala 20-238)

Grupo 2: M 9-12 J 10-13 (Sala 20-338)

Ude@: MJ 18-21 (WizIQ)

Prerrequisito: 2547200 - Informática II



Edwin Andrés Cubillos Vega
edwin.cubillos@udea.edu.co

❖ Blogger: edwincubillos.blogspot.com

The screenshot shows a web browser window displaying a Blogger blog. The browser's address bar shows the URL edwincubillos.blogspot.com/p/programacion-para-dispositivo-moviles.html. The blog's header features the name **Edwin Andres Cubillos** and a quote: "I think everybody in this country should learn how to program a computer because it teaches you how to think" S.J. To the left of the header is a decorative graphic of colorful triangles.

The main content area is titled **Programación para dispositivos móviles**. It features a central illustration of a green Android robot pointing at a chalkboard that says "Android". Below this illustration is the word **Clases**. Underneath, it says **Sesión 0. Presentación del curso**. A horizontal timeline with a small Android robot icon is shown. At the bottom left, there is a small image of a green robot holding a wrench.

On the right side of the page, there is a sidebar with two main sections. The first section is titled **Instrucción** and contains the text: "De click sobre el escudo de la institución a la cual perteneces". The second section is titled **Universidad de Antioquia** and features the university's official seal and the text **UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA 1803**. Below this, the name **José Antonio Galán** is visible, along with a partial logo that says "EDUCATIVA JOSÉ A."

❖ Grupo en google para Comunicación ([Ir](#))

NUEVO TEMA



Marcar todo como leído

Acciones ▾

Filtros ▾

 ▾

 ▾

Programación para dispositivos móviles 2017 - 1

Grupo compartido en forma privada

0 de 0 temas ☆

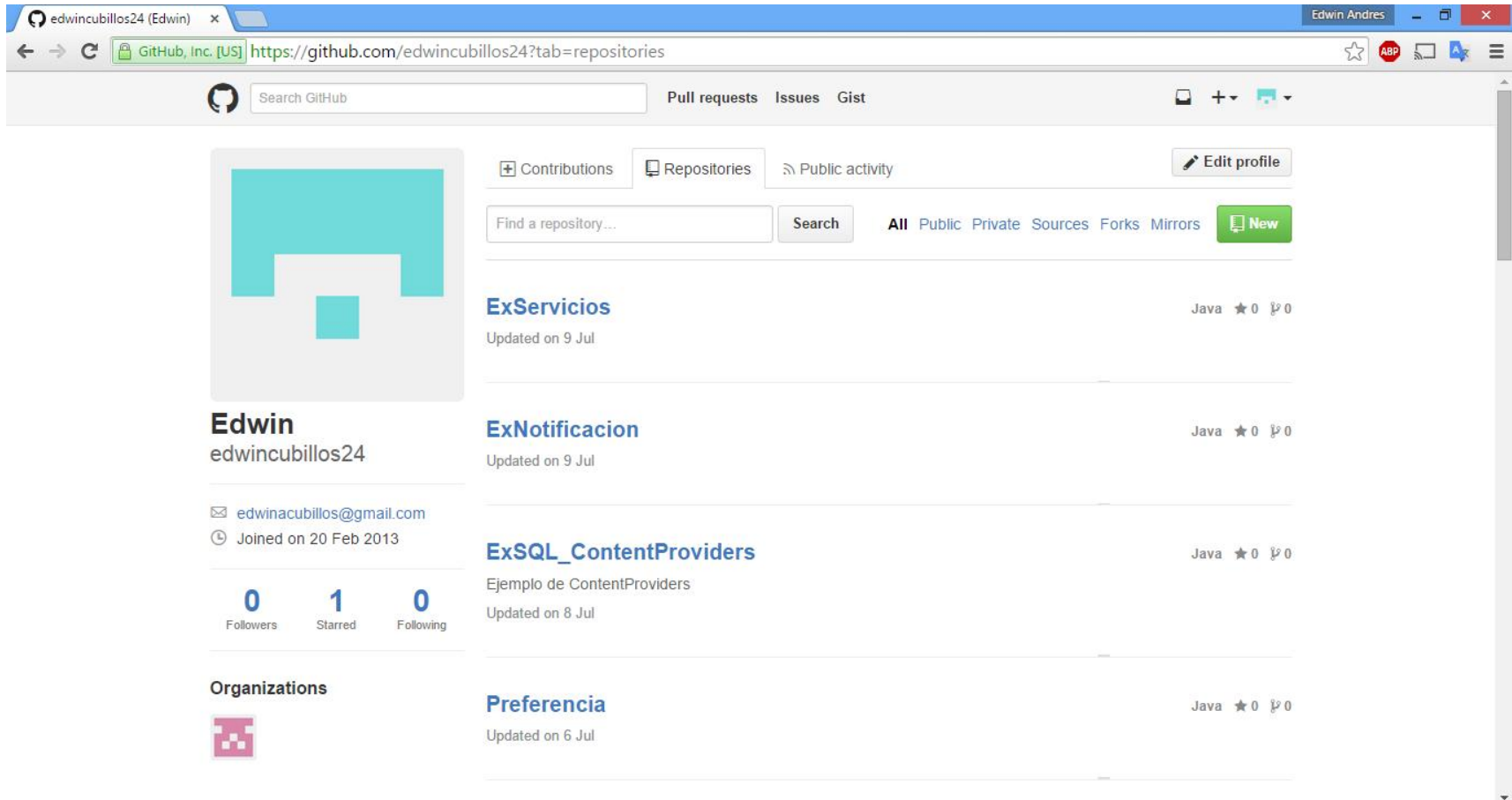
Administrar · Miembros · Acerca de ▾

Este grupo no tiene mensaje de bienvenida.

[Agregar mensaje de bienvenida](#)

No hay temas disponibles en este grupo

❖ Repositorio en GitHub



The screenshot shows a web browser displaying the GitHub profile of a user named Edwin Andres (edwincubillos24). The browser's address bar shows the URL <https://github.com/edwincubillos24?tab=repositories>. The profile page includes a search bar, navigation tabs for Contributions, Repositories, and Public activity, and an Edit profile button. The user's profile information shows a teal and grey avatar, the name Edwin (edwincubillos24), an email address edwinacubillos@gmail.com, and a join date of 20 Feb 2013. The statistics section shows 0 Followers, 1 Starred, and 0 Following. The Organizations section shows a single organization with a pink and white pixelated logo. The Repositories section lists four repositories: ExServicios, ExNotificacion, ExSQL_ContentProviders, and Preferencia, all in Java, with 0 stars and 0 forks each. The repositories are sorted by 'All' and the view is set to 'Public'.

edwincubillos24 (Edwin) x Edwin Andres

Search GitHub Pull requests Issues Gist

Contributions Repositories Public activity Edit profile

Find a repository... Search All Public Private Sources Forks Mirrors New

ExServicios Java ★ 0 🍴 0
Updated on 9 Jul

ExNotificacion Java ★ 0 🍴 0
Updated on 9 Jul

ExSQL_ContentProviders Java ★ 0 🍴 0
Ejemplo de ContentProviders
Updated on 8 Jul

Preferencia Java ★ 0 🍴 0
Updated on 6 Jul

Edwin
edwincubillos24

✉ edwinacubillos@gmail.com
🕒 Joined on 20 Feb 2013

0 Followers 1 Starred 0 Following

Organizations

🧩



Presentación



Objetivos del Curso



Contenidos del Curso



Metodología y Evaluación



Bibliografía y Cibergrafía

- ❖ Conocer los fundamentos básicos de la programación con el lenguaje Java.
- ❖ Presentar los conceptos de la Programación Orientada a Objetos y su aplicación con el lenguaje Java.
- ❖ Saber qué es y para que se utiliza el control de versiones – Git y GitHub
- ❖ Identificar las particularidades de los dispositivos móviles en su arquitectura de hardware y los sistemas operativos.

- ❖ Conocer los conceptos básicos de programación de dispositivos móviles
- ❖ Adquirir la capacidad de desarrollar proyectos de computación móvil para la plataforma Android



Presentación



Objetivos del Curso



Contenido del Curso



Metodología y Evaluación



Bibliografía y Cibergrafía

Unidad I: Programación en Java

- ❖ Java
- ❖ Instalación y configuración
- ❖ IDE
- ❖ Variables
- ❖ Estructuras condicionales
- ❖ Estructuras repetitivas
- ❖ Programación Orientada a Objetos:
 - Objetos
 - Clases
 - Herencia
 - Polimorfismo.
- ❖ Control de Versiones Git y Github

Unidad II: Android

Parte I: Sistemas Operativos Móviles

- ❖ Introducción
- ❖ Arquitectura de Android
 - Kernel de Linux
 - Librerías
 - Android Runtime
 - Framework de aplicación
 - Aplicaciones

Parte II: Desarrollo de Aplicaciones Móviles

- ❖ Aplicaciones móviles web, híbridas y nativas
- ❖ Anatomía de un proyecto Android
- ❖ Emulador de Android: Genymotion
- ❖ Ciclo de vida
- ❖ Interfaz de usuario
- ❖ Actividades
- ❖ Servicios
- ❖ Intents
- ❖ Broadcast Receivers



Contenido del Curso

- ❖ Sensores
- ❖ Material Design
- ❖ Geolocalización
- ❖ Mapas
- ❖ Multimedia
- ❖ Animaciones
- ❖ Web Services
- ❖ Bases de datos: Sqlite
- ❖ Login: Facebook y Google +



Presentación



Objetivos del Curso



Contenidos del Curso



Metodología y Evaluación



Bibliografía y Cibergrafía

- ❖ Tutoriales paso a paso en clase por parte del profesor.
- ❖ Prácticas cortas y largas.
- ❖ Aplicación de todos lo aprendido con el desarrollo de un proyecto final para Android

Evaluación	Porcentaje
Prácticas de Laboratorio* (mín. 8)	60%
Proyecto Final Android	40%

*Solo se reciben en la fecha de entrega (20% Diseño y 80% Funcionalidad)

Evaluación	Fecha Entrega	%
Primer Avance (Semana 4)	G1 – 22-Feb G2 – 23-Feb	5
Segundo Avance (Semana 8)	G1 – 21-mar G2 – 22-mar	7
Tercer Avance (Semana 12)	G1 – 26-abr G2 – 27-abr	8
Entrega Final (Semana 17)*	G1 – 31-May G2 – 1-Jun	20

Primer Avance: Documento de 2 páginas (pdf):

- Antecedentes: búsqueda de aplicaciones similares.
- Justificación: Descripción del problema.
- Objetivos: general, específicos(medibles).
- Metodología: Cómo van a abordar el problema, actividades a realizar, cronograma, entregas.
- Exposición de la idea y sugerencias por parte del profesor y de los compañeros de curso.

Segundo Avance: Features y Maquetado

❖ Features:

- Documento de 2 páginas que contenga el avance hasta la fecha:
- Descripción del avance
- Requisitos funcionales y no funcionales
- Features
- Dificultades encontradas y estrategias de solución
- Conclusiones parciales

❖ Maquetado

- Entrega del Mockup de la app
- Herramientas: [pixeden](#), [ninjamock](#)
- Se destinará una session de clase para exponer el mockup y recibir retroalimentación de los compañeros

❖ Tercer Avance

- Programación de GUI y navegación

❖ Entrega Final

- Instalador de la aplicación .apk
- Publicación en Google Play (Nota adicional)



Presentación



Objetivos del Curso



Contenidos del Curso



Metodología y Evaluación



Bibliografía y Cibergrafía



Bibliografía y Cibergrafía

- ❖ Android ATC., "Java Fundamentals for Android Development", 2013 ([Link](#))
- ❖ Hardy B. and Phillips B., "Android Programming The Big Nerd Ranch Guide", 2013.
- ❖ Gargenta M. and Nakamura M., "Learning Android", Second Edition, 2014.
- ❖ Darcey L. and Conder S. "Sams Teach Yourself Android application Development in 24 hours", 2010.
- ❖ Friesen J., "Learn Java for Android Development" Second Edition. 2013.



Bibliografía y Cibergrafía

- ❖ Developer Android Site:
<http://developer.android.com/index.html>
- ❖ TIOBE Index for February:
www.tiobe.com
- ❖ Eclipse Documentation
<http://www.eclipse.org/documentation/>