

세균전

게임 소개

세균전은 사용자가 본인 차례에 원하는 위치에 돌을 두는 게임입니다.

착수 후 그 주변에 상대방의 돌이 있다면 자신의 돌로 바꿀 수 있습니다.

보드판이 가득 차거나 더 이상 착수가 불가능한 경우, 보드판 위 돌의 개수가 더 많은 사용자가 승리합니다.

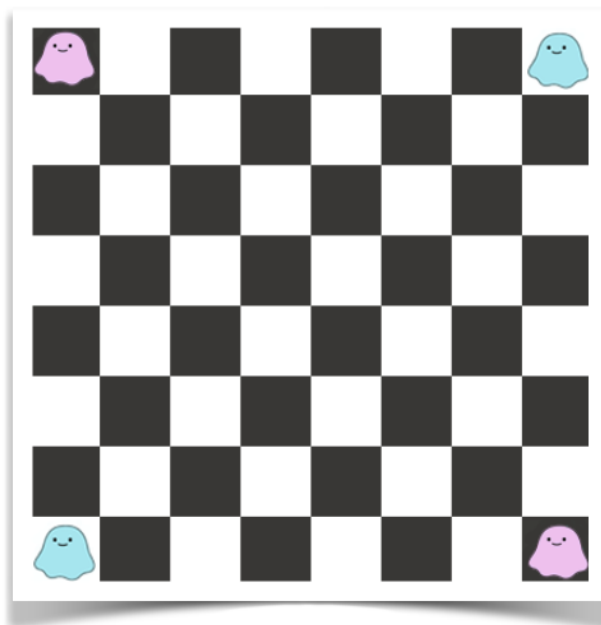
게임은 아래 그림과 같은 8 X 8 형태의 보드판 위에서 진행됩니다.

보드판에서 본인의 돌은 1로, 상대방의 돌은 -1로, 아직 착수되지 않은 빈 공간은 0으로 표시됩니다.

규칙 설명

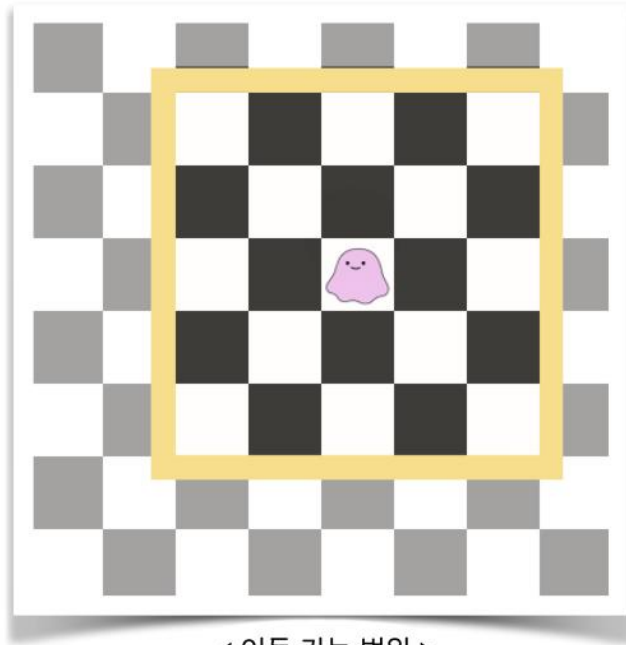
1. 시작

게임은 8X8 보드판 위 네 모서리에 유저의 돌이 2개씩 서로 대각선으로 놓인 상태에서 시작됩니다.



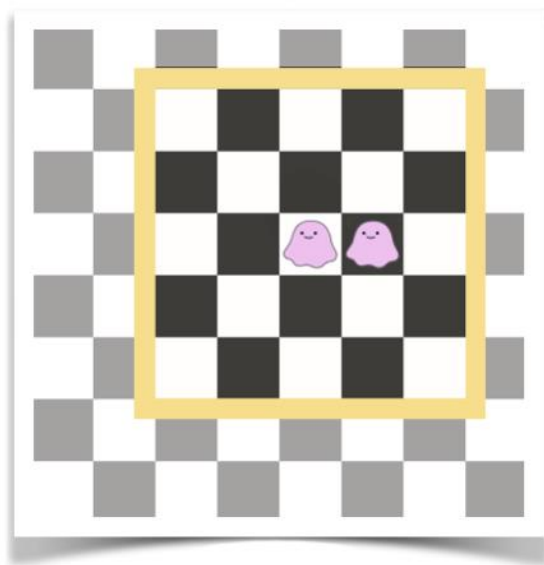
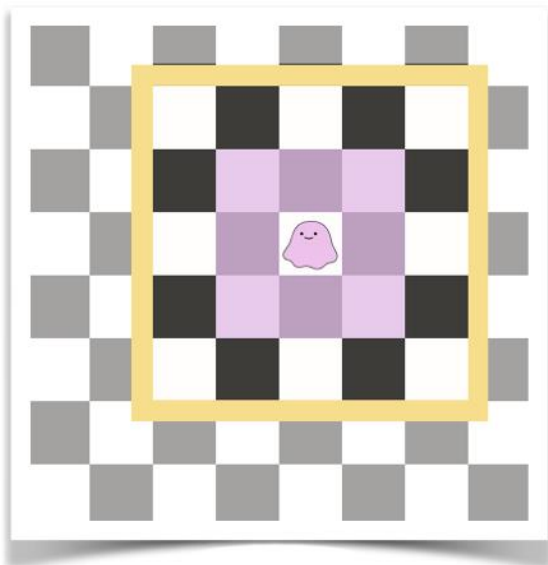
2. 착수 가능 위치와 착수 방법

유저의 돌을 움직일 수 있는 범위는 현재 위치한 돌을 기준으로 상하좌우, 대각선의 8방향으로 각 2칸씩입니다. 착수 방법에는 추가와 이동이 있습니다.



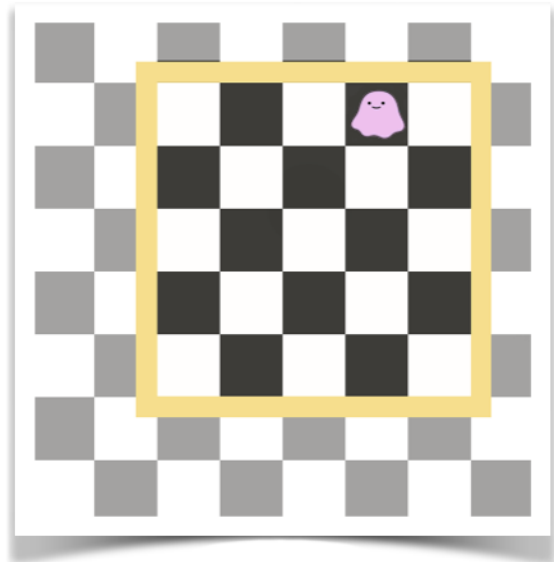
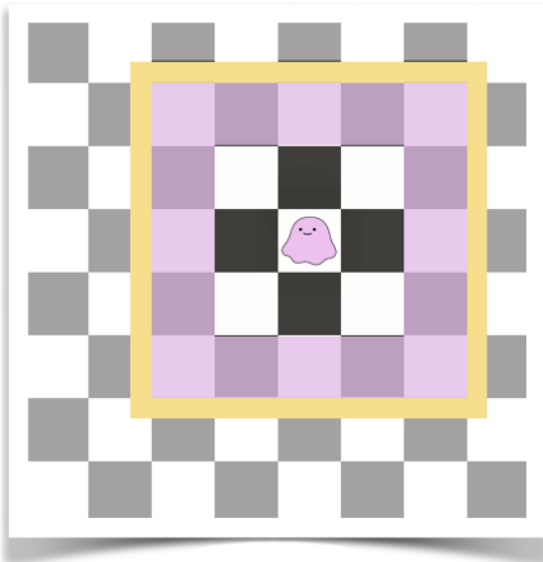
- 추가

현재 돌의 위치와 인접한 8방에 착수 시, 해당 위치에 새로운 돌이 하나 추가됩니다.



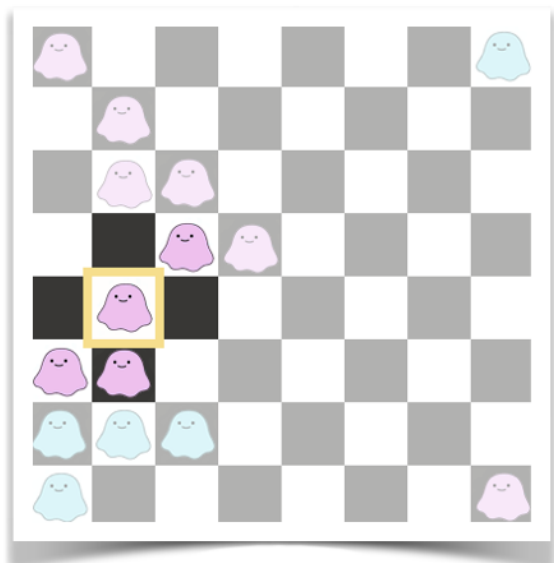
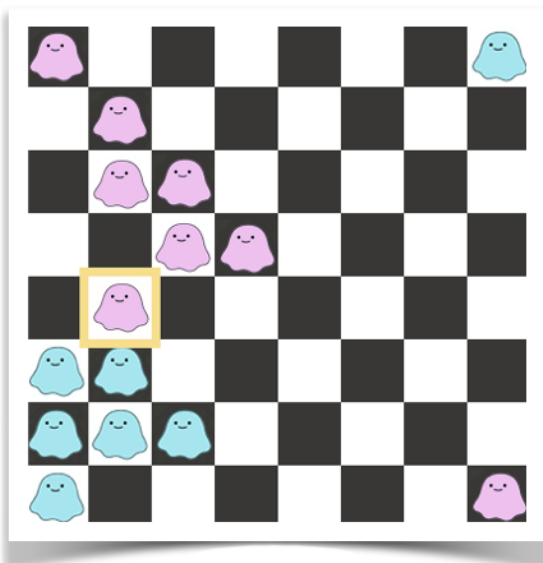
- 이동

현재 돌과 인접하지 않은 나머지 자리에 착수 시, 현재 돌이 해당 위치로 이동하게 됩니다.



3. 액션 규칙

상대방의 돌과 인접한 곳에 착수 시, 유저의 돌이 착수한 위치와 인접한 상하좌우, 대각선의 8방에 놓인 돌들은 모두 유저의 돌로 변합니다. 주변에 아무 돌도 없다면 아무런 변화도 일어나지 않습니다.



4. 입력과 출력

게임의 입력은 보드판의 상태를 표준 입력으로하며, 유저는 현재 게임판 상태에서 돌의 종류와 최적의 수를 표준출력 합니다. 최적의 수는 행과 열 순으로 출력합니다.

(해당 게임에서는 돌의 종류가 “1” 하나입니다.)

1	0	0	0	0	0	0	-1		1	0	1	
0	0	0	0	0	0	0	0					
0	0	0	0	0	0	0	0					(추가)
0	0	0	0	0	0	0	0					
0	0	0	0	0	0	0	0		0	0	>	2 2
0	0	0	0	0	0	0	0					
0	0	0	0	0	0	0	0					(이동)
-1	0	0	0	0	0	0	1					

5. 입력과 출력 예제

입력)

```
if __name__ == '__main__':
    board = []
    for i in range(8):
        line = input()
        board.append(list(map(int, line.strip('\n').split())))
```

출력)

```
print(1, x, y) (추가)
```

```
print(x1, y1, '>', x2, y2) (이동)
```

* 해당 예제는 Python을 기준으로 작성되었습니다.*