¿Qué es Java FX?

Java FX es una plataforma de software que permite crear y ejecutar aplicaciones web que pueden ejecutarse en una gran variedad de dispositivos. Permite crear aplicaciones para escritorio, navegador y para dispositivos móviles; en un futuro se planea ampliarlo a consolas de videojuegos, reproductores Blu-ray, entre otras plataformas.

¿Cómo se instala Java FX?

Ya que utilizo Sistema Linux más que Windows Pondré los pasos para Ubuntu…

1. Hay que empezar juntando todo lo que necesitas. Necesitas obtener e instalar lo siguiente para una implementación de JavaFX 2.0 que funcione en tu sistema Ubuntu Linux.

* Oracle Java JDK/JRE
* NetBeans IDE
* Oracle JavaFX SDK

1. Asegúrate de tener instalado Oracle Java en tu sistema Ubuntu Linux. Para este proyecto es imperativo que tengas Oracle Java y no OpenJDK en tu sistema.
2. Necesitas obtener una copia de NetBeans IDE con soporte JavaFX e instalarlo en tu sistema. Es mejor que obtengas la última versión para asegurarte de que tenga un soporte completo para JavaFX. Asegúrate de obtener el NetBeans IDE correcto para tu sistema Ubuntu Linux, ya sea 32-bit o 64-bit.
3. Pasos Para instalar NetBeans IDE

* Selecciona y descarga el NetBeans IDE que tenga “todas” las funciones, es usualmente el de 210MB o más para tu sistema Ubuntu Linux.
* Teclea/Copia/Pega: cd /home/"tu\_usuario"/Descargas
* Teclea/Copia/Pega: sudo -s cp -r netbeans-7.1.2-ml-linux.sh /usr/local
* Teclea/Copia/Pega: cd /usr/local/
* Teclea/Copia/Pega: sudo -s chmod +x netbeans-7.1.2-ml-linux.sh
* Esto hará que Netbeans IDE sea ejecutable para todos los usuarios del sistema.
* Teclea/Copia/Pega: ./netbeans-7.1.2-ml-linux.sh
* Ejecuta para instalar Netbeans IDE a tu sistema.

1. Pasos para instalar Oracle JavaFX SDK en 64 bits

* Teclea/Copia/Pega: cd /home/"tu\_usuario"/Descargas
* Teclea/Copia/Pega: sudo -s chmod +x javafx\_sdk-2\_2\_0-beta-b13-linux-x64-13\_jun\_2012.zip
* Teclea/Copia/Pega: sudo -s cp -r javafx\_sdk-2\_2\_0-beta-b13-linux-x64-13\_jun\_2012.zip /usr/local

1. Configurar JavaFX para que funcione con NetBeans IDE

* Inicia NetBeans
* NetBeans te pedirá que crees una nueva plataforma Java que tenga JavaFX habilitada en ella.
* Selecciona Archivo>Nuevo Proyecto>JavaFX>Aplicación JavaFX.
* Haz clic en Siguiente.
* Haz clic en Manejar Plataformas>Añadir Platadorma.
* Te pedirá que apuntes a tu instalación de Oracle Java la cual debería ser /usr/local/java/jdk1.7.0\_05 oo el directorio donde hayas instalado tu Java JDK.
* Haz clic en Siguiente y Terminar, notarás tan pronto como crees tu nueva plataforma Java que una pequeña pestaña llamada JavaFX aparecerá.
* Haz clic en la pestaña de JavaFX.
* Haz clic en habilitar JavaFX.
* Ahora llena la ubicación donde descomprimiste el JavaFX SDK, la cual debería ser /usr/local/javafx-sdk2.2.0-beta

1. Una vez que introduzcas la ubicación de la ubicación de la plataforma JavaFX el NetBeans IDE automáticamente llenará el resto de las ubicaciones para las bibliotecas JavaFX restantes.

Haz clic en Cerrar.

Asegúrate de regresar a la pantalla que dice Nueva Aplicación JavaFX y ve hacia donde dice Plataformas JavaFX y selecciona la plataforma Java que tu creaste con JavaFX habilitado. Debería decir JDK1.7.0 y no JDK1.7.0(Default).

¿Cómo Funciona Java FX?

Esta es la Arquitectura Java FX



El escenario gráfico JavaFX, es el punto de partida para la construcción de una aplicación JavaFX. Es un árbol jerárquico de nodos que representa todos los elementos visuales de la interfaz de usuario de la aplicación. Puede manejar la entrada y puede ser prestado.

Estas son las cosas importantes que debe saber acerca de la estructura básica de una aplicación JavaFX:

* La clase principal para una aplicación JavaFX amplía la javafx.application.Application clase. El inicio () método es el principal punto de entrada para todas las aplicaciones JavaFX.
* Una aplicación JavaFX define el contenedor de interfaz de usuario por medio de una etapa y una escena. El JavaFX Etapa clase es el contenedor de JavaFX de nivel superior. El JavaFX Escena clase es el contenedor de todo el contenido. Ejemplo 1.3 crea el escenario y la escena y hace que la escena visible en un tamaño de píxel dado.
* En JavaFX, el contenido de la escena se representa como un gráfico de la escena jerárquica de nodos. En este ejemplo, el nodo raíz es un StackPane objeto, que es un nodo de diseño de tamaño variable. Esto significa que el tamaño del nodo raíz rastrea el tamaño de la escena y cambia cuando la etapa se cambia el tamaño por un usuario.
* El nodo raíz contiene un nodo hijo, un control de botón con el texto, además de un controlador de eventos para imprimir un mensaje cuando se pulsa el botón.
* El main () método no se requiere para aplicaciones JavaFX cuando se crea el archivo JAR para la aplicación con la herramienta de JavaFX Packager, que incrusta el JavaFX Launcher en el archivo JAR. Sin embargo, es útil incluir el main () método para que pueda ejecutar archivos JAR que se crearon sin el JavaFX Launcher, como cuando se utiliza un IDE en el que las herramientas de JavaFX no están totalmente integrados. Además, las aplicaciones Swing que incrustar código JavaFX requieren el main () método.