

PROTOTIPO

FIGMA

El prototipo planteado en Figma nos servirá de guía una vez empecemos a desarrollar la parte visual del proyecto, siempre contando con los cambios que pueda sufrir durante el proceso.

En este enlace esta el prototipo en modo previsualización. [Figma Preview](#)

En este otro enlace se puede ver el diseño. [Figma Design](#)

A continuación se explicarán las diferentes partes del diseño.

- Layouts comunes

La cabecera y el pie de página serán comunes.

Cabecera:

En la izquierda estará el logo de la web, el cual contiene el nombre y te redirige a 'Home'.

En la parte central hay un campo que tendrá la función de buscador. Mediante este campo se realizará una consulta con la palabra a buscar (nombre de un juego) a la API para buscar las coincidencias. Estos resultados se mostrarán en la página 'Filtro'.

En la parte derecha tendremos dos botones.

El primero será 'Login'. Este botón servirá para iniciar sesión. Al pulsarlo nos llevará a un popup o página 'Login' donde iniciar sesión.

El segundo será 'Explora' que nos llevará a la página 'Filtro'.

Pie de página:

Estará dividido en tres secciones. Cada una llevará a una página independiente o popup.

En la primera se encontrarán diferentes enlaces de interés:

Contacto: Un formulario donde poder contactar con nosotros.

Licencias: Donde se dará crédito a todos los recursos que se han utilizado para poder desarrollar la web y las licencias utilizadas.

Agradecimientos: Sección donde podremos agradecer a todas las personas o tecnologías que nos han ayudado a realizar el proyecto.

Links a las diferentes APIs utilizadas.

En la sección central un texto con información sobre el desarrollo de la web, el logo y otro texto como resumen de la funcionalidad de la web.

En la última sección un texto sobre copyright.

- Home

Esta será la página principal y lo primero que verán los usuarios cuando ingresen en la web.

Tendrá diferentes secciones diferenciadas por su título y una línea horizontal amarilla con degradado.

Algunos ejemplos de estas secciones serían 'Últimas novedades' o 'Próximos lanzamientos'.

Se podrán visualizar las fichas de los diferentes juegos con un pequeño desplegable con información de en qué plataforma se encuentran.

Estas secciones están sujetas a la disponibilidad de los endpoints que nos ofrezcan las diferentes APIs, por lo que pueden sufrir cambios.

Al clicar sobre cualquier juego te redireccionará a su ficha correspondiente.

- Filtros

A esta página se podrá llegar a través del botón de la cabecera 'Explorar' o del buscador.

En la parte izquierda habrá un sidebar donde estarán incluidos los filtros.

En la parte central se mostrarán los resultados de las búsquedas.

Se generarán diferentes tarjetas con la portada del juego, su nombre, fecha de lanzamiento, las plataformas donde está disponible y su descripción.

Al clicar sobre cualquier juego te redireccionará a su ficha correspondiente.

- Ficha

Página donde se mostrará la información completa del juego. Se accederá al clicar sobre cualquier portada mostrada en Home, Filtro o Usuario.

A la izquierda habrá una sección donde se mostrará la portada del juego, debajo las diferentes plataformas que se consultan con la disponibilidad o precio si está disponible.

En la parte central se mostrará el nombre con una línea horizontal amarilla con degradado.

Debajo una sección con la información principal del juego. Género, PEGI, modo de juego, lanzamiento, desarrollador, editor, etc.

Seguida de esa sección habrá otra con imágenes sobre el juego.

Esta información dependerá siempre de los endpoints de las APIs y lo que podamos obtener.

- Login

A través del botón 'Login' que se encuentra en la cabecera se podrá acceder a un popup o página donde ingresar o registrarse.

Para esta sección nos comunicaremos con la base de datos de usuarios alojada por el momento en [Supabase](#). Este es un servicio en línea donde podemos alojar la base de datos de PostgreSQL y manipularla fácilmente.

El formulario de login tendrá un input email, contraseña, botón para iniciar sesión y botón para registrarse (este te redirecciona al formulario de registro).

Mediante el botón 'Iniciar sesión' se validará en la base de datos que sea un usuario válido y podrá acceder a su perfil

El formulario de registro tendrá un input de nombre de usuario, email, contraseña y confirmar contraseña. Después un botón para registrar y otro botón para ir a iniciar sesión.

Mediante 'Registrarse' se validará que los datos sean válidos y que ni el nombre de usuario, ni el email se encuentren en la base de datos. Si los datos son correctos, la cuenta será creada satisfactoriamente.

- Usuarios

En la página de usuarios tendremos una sección central donde podremos ver la foto de perfil y el nombre de usuario.

Debajo una sección con los datos del perfil.

Las plataformas que han sido agregadas, el nombre (este será diferente al nombre de usuario que es único) y la fecha de alta.

A continuación otra sección con pestañas:

La pestaña 'Tus Juegos' contiene los juegos que tiene en las plataformas vinculadas.

La pestaña 'Vincular cuentas' contendrá los formularios correspondientes para vincular las diferentes cuentas de plataformas.

La pestaña 'Privacidad' te permitirá modificar datos como la foto de perfil, nombre y nombre de usuario, email o cambiar la contraseña.