

# *Documentação B-Commerce*

## • Intuito do Projeto

O projeto foi desenvolvido com o objetivo de aprendizado nas tecnologias que serão mencionadas mais adiante, proporcionando maior segurança no desenvolvimento dessas tecnologias, além do conteúdo técnico aprendido e das certificações dos cursos de onde o conhecimento técnico foi retirado.

**Vale ressaltar que a ideia do projeto, nome, logo, design e escolha das tecnologias foram feitas de maneira completamente autoral e autêntica.**

## • Sobre o Projeto

O projeto trata-se de uma loja de e-commerce fictícia chamada **B-Ecommerce**. Trata-se de uma empresa recente, porém em acelerado desenvolvimento. Logo em seu primeiro mês, conseguiu estabelecer parcerias com um banco chamado **Bank** e uma empresa desenvolvedora de jogos indies, que também está em crescimento econômico, cujo jogo em desenvolvimento foi apelidado de **Project-B**.

---

***Bank e Project-B também são projetos de minha autoria, seguindo a mesma linha de autenticidade.***

---

Sendo possível comprar diversos produtos como celulares de ultima geração, Jogos e Videogames, Bebidas, Comidas entre outros que seram adicionados com o tempo.

## • Tecnologias Utilizadas

HTML	Typescript	Axios	Dotenv
CSS	Vue.js	Node.js	JWT
Sass/Scss	VueRouter	Express	Knex
JavaScript	Pinia	Nodemon	MySQL

### Front-End

Essas tecnologias foram utilizadas para a construção do Front-end cada um com seus respectivos motivos de utilização

**HTML-CSS-JS:** Por serem a base do Front-end suas participação e autoexplicativa uma vez que tais tecnologias são completamente absolutas em sua vertente no quesito Front-End.

**TypeScript:** devido a sua tipagem estática, escalabilidade consistência por padronização o TypeScript serviu como escolha perfeita e complementar.

**Arquitetura Vue.js:** Por mais que seus concorrentes sejam mais populares é inegável a qualidade e sua usabilidade, a arquitetura Vue acaba sendo uma escolha muito convidativa pois sua curva de aprendizado é menor que de seus concorrentes, consequentemente tornando sua manutenção mais simplificada, além de ter outros pontos que considero positivos como uma reatividade mais direta, flexibilidade e tamanho de seu projeto e quantidade de extensões opcionais para serem instaladas.

## Back-End

Essas tecnologias foram utilizadas para a construção do Back-End cada um com seus respectivos motivos de utilização

**Node.js:** Node.js veio se tornando extremamente popular e requisitado pelas empresas devido a sua familiaridade por ser programado em JavaScript mas também por sua velocidade pois utiliza o motor do google V8 que é construído em C++.

**Express:** Por ser o framework para desenvolver APIs, sua simplicidade e facilidade proporcional a criação rápida de APIs RestFull

**JWT:** Camada extra de segurança por meio de tokens

**DotEnv:** gerenciar as variáveis de ambiente de forma segura e fácil

**Knex:** sua segurança na conectividade e requisições a banco de dados, sua simplicidade e fácil manejo fazem com que seja uma forte escolha para sua utilização

**MySQL:** Devido a sua facilidade de manipulação e criação de tabelas, familiaridade, Tamanho o MySQL acabou sendo a escolha de SGBD da qual foi optada para a utilização nesse projeto.