

Déroulé du code:

Serveur:

J'instancie mon prénom et mon âge, ensuite je crée le socket pour communiquer avec le client.

Ensuite j'utilise la fonction `find_port` que j'ai définie pour trouver un port en fonction de mon âge que j'ai instancié précédemment, pour trouver le port il boucle en essayant de trouver un port disponible, si il y a une erreur on prend le port suivant c'est à dire le port précédent plus 100 sinon tout est bon et notre socket est lié.

On vient alors activer le mode d'écoute du socket, puis on vient accepter les connexions entrantes, afficher l'adresse du client, et on vient mettre dans une boucle infinie le serveur pour, recevoir le message du client, si il est égale à `date`, on lui envoie comme réponse la date actuelle avec l'heure, on ajoute à la réponse : 'Je suis là' en passant une ligne, et lui envoyer cette réponse, la connexion se termine si le client la ferme, on affiche alors le message: "connection interrompue"

Client:

J'instancie mon prénom, ensuite je crée le socket et renseigne l'adresse du serveur, ensuite j'établis la connexion avec ce serveur et lui envoie un message et affiche sa réponse.

Puis je lance une boucle pour lire l'entrée de l'utilisateur, regarder si il y a un message de déconnexion ("je suis à l'aéroport bisouuuu je m'en va" ou "exit"), si il y en a un sortir de la boucle et se déconnecter du serveur, sinon on envoie le message au serveur en y ajoutant votre nom et print la réponse du serveur.