

Dronneau
Mathys

Ce bot dispose de plusieurs commandes :

```
@bot.command()
async def command(ctx):
    # commande permettant d'afficher toutes les commandes disponible
    embed = discord.Embed(title="Bot Commands", description="Liste des
commandes du bot.", color=0x3B2077)
    embed.add_field(name="$membre", value="Liste les membres du serveur, rôle,
nom.", inline=False)
    embed.add_field(name="$blague", value="Donne une blague aléatoire.",
inline=False)
    embed.add_field(name="$welcome", value="Dit bienvenue", inline=False)
    embed.add_field(name="$ping", value="Répond pong", inline=False)
    embed.add_field(name="$touché", value="coulé ", inline=False)
    embed.add_field(name="bonsoir", value="répond avec une réaction sous le
message", inline=False)
    embed.add_field(name="ratio", value="ban du serveur ", inline=False)
    await ctx.send(embed=embed)
```

Il regarde aussi si certain mots ne sont pas utilisé comme bonsoir, pour lequel il mettra une réaction ou "ratio" qui fera ban l'utilisateur:

```
@bot.event
async def on_message(message: discord.Message):
    if message.author.bot:
        return

    #on envoie une réaction si bonsoir est tapé dans le chat
    if "bonsoir" == message.content:
        await message.add_reaction("👉")

    #on bannit l'utilisateur si il utilise le mot ratio
    if "ratio" == message.content:
        await message.guild.ban(message.author, reason=f"Vous avez été
bannis du serveur car vous avez prononcé le mot interdit: ratio")
        await bot.process_commands(message)
```

Il permet aussi d'accueillir l'utilisateur avec un gif:

```
@bot.event
async def on_member_join(member):
    # fonction utilisé pour accueillir comme il se doit l'utilisateur
    channel = member.guild.system_channel
    if channel:
        await channel.send(f"Bienvenue dans l'antre du monstre
{member.mention} Grrrrr
\nhttps://giphy.com/gifs/happy-dance-music-MGneiRkJcWphh4WubH")
```

Voici toutes les fonctions reliés à chaque commandes:

```
@bot.command()
async def welcome(ctx):
    #quand on recois $welcome on envoie le message d'accueil
    await ctx.send("Bienvenue dans l'antre du monstre Grrrrr
\nhttps://giphy.com/gifs/happy-dance-music-MGneiRkJcWphh4WubH")
```

```
@bot.command()
async def ping(ctx):
    #quand on recois $ping on renvoie pong
    await ctx.send("pong :ping_pong:")
```

```
@bot.command()
async def blague(ctx):
    #quand on recois $blague on renvoie une blague aléatoire
    liste_blague= ["Que dit une noisette quand elle tombe dans l'eau ? \n Je
me noix.", "Comment est-ce que les abeilles communiquent entre elles ? \n Par
-miel.", "Quel est l'arbre préféré du chômeur ? \n Le bouleau.", "Qu'est-ce
qu'une frite enceinte ? \n Une patate sautée.", "Que dit une mère à son fils
geek quand le dîner est servi ? \n Alt Tab !", "Quelle est la différence entre
les bières et les chasseurs ? \n Les bières, on arrive à en faire des sans
alcool.", "Quel est le point commun entre un gynécologue myope et un chien en
bonne santé ? \n Ils ont tous les deux le nez mouillé.", "Quelle est la partie de
la voiture la plus dangereuse ? \n La conductrice.", "Pour un chasseur, qu'elle
est la différence entre son chien et sa femme ? \n Le prix du
collier.", "Pourquoi les Ch'tis aiment les fins de vacances au camping ? \n Parce
que c'est le moment où ils peuvent démonter leur tente.", "Qu'est-ce qui est
pire qu'un bébé dans une poubelle ? \n Un bébé dans deux poubelles.", "Pourquoi
```

```
est-ce que les écologistes aiment les lépreux ?\nParce qu'ils sont  
biodégradables.", "Les bonnes mamans te laissent lécher le batteur...\nLes  
meilleures mamans l'éteignent d'abord.", "Quelle partie du légume ne passe pas  
dans le mixer ?\nLa chaise roulante.", "Qu'est-ce qui est mieux que gagner une  
médaillon d'or aux Jeux Paralympiques ?\nMarcher."]
```

```
    i = random.randint(0, len(liste_blague))  
    await ctx.send(liste_blague[i])
```

```
@bot.command()
```

```
async def membre(ctx):
```

```
    #quand on recois $membre on renvoie tous les membres du server avec  
    leurs roles
```

```
    membres = ctx.guild.members
```

```
    listMembre = []
```

```
    for membre in membres:
```

```
        roles = [role.name for role in membre.roles]
```

```
        listMembre.append(f"{membre.display_name} - {' / '.join(roles)}")
```

```
    await ctx.send(f"Liste des membres :\n {' | '.join(listMembre)}")
```

```
@bot.command()
```

```
async def touché(ctx):
```

```
    #quand on recois $touché on renvoie coulé
```

```
    await ctx.send("coulé !")
```