



Equipo Biblionet

Sprint #3

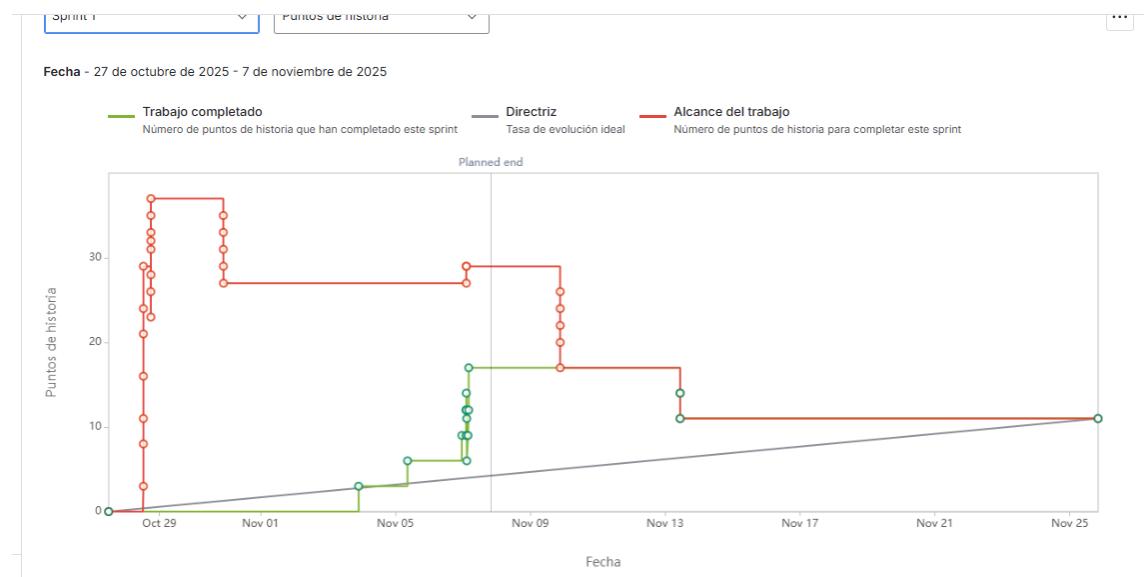
Fecha de inicio: 22 de noviembre de 2025

Fecha de fin: 26 de noviembre de 2025

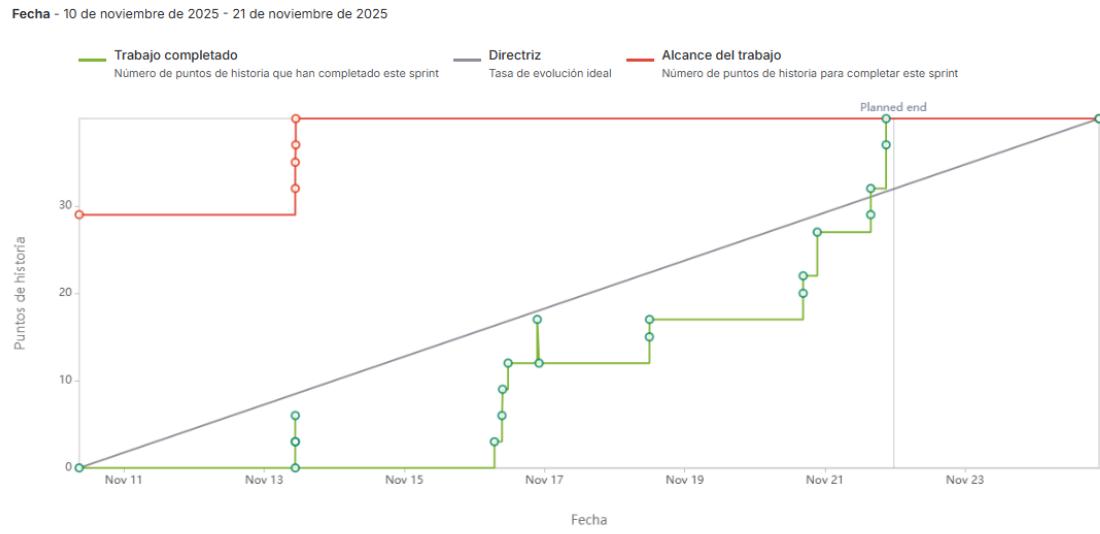
Review

- Se priorizaron 10 Implementaciones de Historias de Usuario (HU) con un compromiso total de 36 Story Points (SP). El equipo logró la culminación técnica de 31 SP en el plazo definido, demostrando una alta tasa de throughput. La decisión de adelantar el sprint mitigó eficazmente el riesgo de disponibilidad de recursos humanos (el equipo) durante el periodo de finales académicas.
- Las entregas se centraron en la estabilidad y la operatividad. Se finalizó la capa de autenticación con la funcionalidad de recuperación de contraseña (AUTH-04) y se completó la integración de flujos financieros críticos, como la lógica de cálculo de mora, las renovaciones de préstamos y la gestión de multas (PRE-02, PRE-03, PRE-04). Esto complementó los procesos transaccionales de venta y registro de proveedores (VEN-01, VEN03).

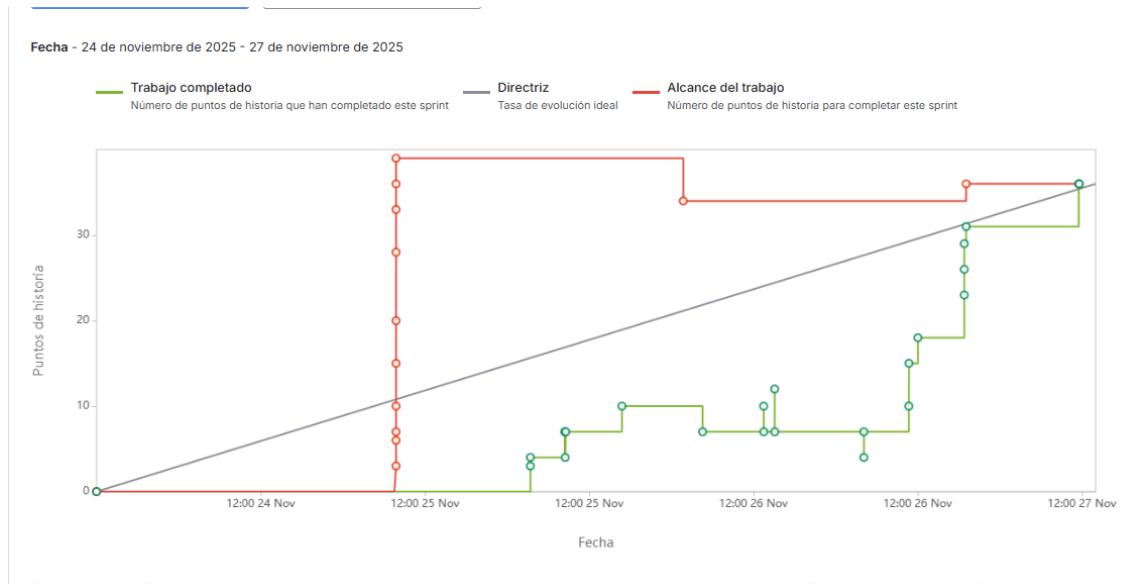
Sprint 1



Sprint 2



Sprint 3



Retrospective

- La distribución de la carga de trabajo, medida en Story Points por desarrollador, fue significativamente más homogénea en este ciclo. Este balance resultó en una mejora directa en la capacidad de throughput del equipo, optimizando el rendimiento en la implementación de las distintas HU.
- El principal desafío técnico indirecto fue la gestión del tiempo, afectada por el calendario de exámenes. Aunque la planificación inicial fue robusta, la dificultad para coordinar daily standups de forma consistente afectó ligeramente la visibilidad temprana de posibles dependencias cruzadas entre los módulos.

- A pesar de las dificultades para sincronizar agendas, el aumento en la frecuencia de las reuniones nos permitió identificar claramente las fortalezas de cada desarrollador. Ahora tenemos una comprensión más precisa de las capacidades individuales en áreas como backend logic, front-end components y database design.

KAISEN (Sprint #3)

- Es fundamental formalizar el proceso para documentar las habilidades técnicas (lenguajes, frameworks, patrones de diseño) de cada miembro del equipo al inicio del proyecto. Esto permitirá una asignación de funcionalidades de mayor complejidad de forma óptima desde la planificación del sprint.
- Las reuniones de sincronización (daily standups) deben ser innegociables. Establecer un tiempo fijo y estricto es crucial para identificar bloqueos técnicos (impedimentos) y gestionar las dependencias de código a tiempo, manteniendo el flujo del proceso de desarrollo.
- El estar pendiente del tablero de actividades es importante. Este debe ser el reflejo de la realidad del proyecto en todo momento, evitando la desincronización del equipo.
- El corroborar que las Historias de Usuario que se estaban realizando cumplían con todos los requisitos es de gran importancia. Asegurar la calidad antes de marcar una tarea como finalizada es una prioridad.