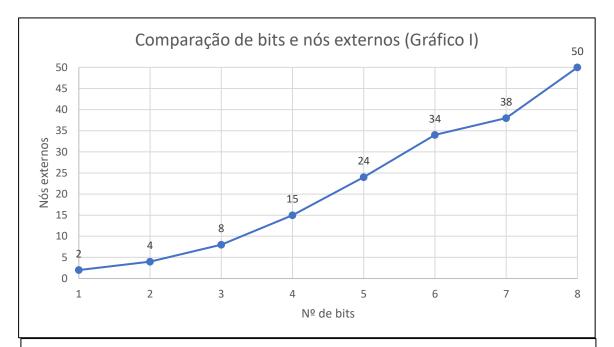
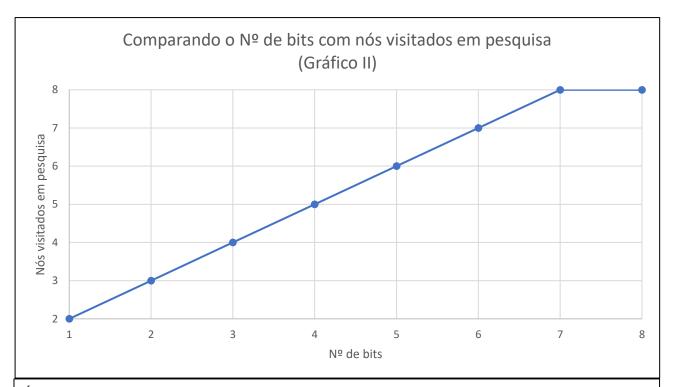
Experimento I		
Nº bits	Nós visitados	Nós externos
1	2	2
2	3	4
3	4	8
4	5	15
5	6	24
6	7	34
7	8	38
8	8	50

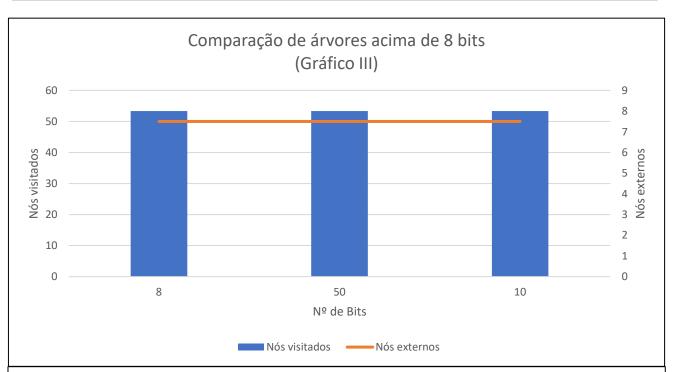
Experimento II			
Nº bits	Nós externos	Nós visitados	
9	8	50	
10	8	50	



Ao inserir um caracter, a árvore trabalha com o seu valor em binário de acordo com a tabela ASCII. Como os números desta tabela vão de 0 a 255, ou seja, 28 valores, é necessário 8 dígitos para escrever todos os números em binário.



É notório que quanto maior a quantidade de bits, a árvore terá uma maior potencialidade de nós, acarretando em uma complexidade, especialmente quando o elemento procurado não se encontra na árvore, em se tratando das com menos de 8 bits, pois será necessário visitar todos os níves da árvore.



Como citado anteriormente, são necessários 8 bits para comportar todos os elementos da tabela ASCII, portanto mesmo que a árvore possua mais do que isso, ela somente usará 8bits. Assim a composição de árvores com 8, 9 ou 10 bits serão da mesma maneira, acarretando no mesmo número de nós visitados na