

## I4SWT MANDATORY EXERCISE

## TEAM 16-1-6 - GENAFLEVERING

Name	Student ID	E-mail
Ao Li	201407737	liao0452@gmail.com
Cecilie Bendorff Moriat	201405949	ceciliemoriat@gmail.com
Jonas Møgelvang Hansen	201407199	jonas.jmh@gmail.com
Morten Sand Knudsen	201270955	mortensandknudsen@gmail.com

For at forbedre designet af systemet kunne **SWTTransponder**-klassen flyttes ind i data access-layer, så koden kunne anvendes til andre frontends.

Klassen **TrackRender** indeholder businesslogic, hvilket burde flyttes i en klasse i business logic layer, så Single Responsibility Principle er overholdt. Dette vil også gøre funktionaliteten testbar.

Klassen **SWTTransponder** kunne ændres til at blive baseret på interfacet fra .dll'en for at vi ville kunne teste den i stedet for at være afhængig af factory'en, som den er nu. Dette kunne gøres ved brug af constructor injection. Det vil samtidigt åbne op for muligheden for at skrive flere og bedre integrationstest.

**Console.WriteLine()** burde fjernes fra **TrackRender**, da dette ikke kan testes. Et **Console**-interface kunne bruges til at skrive til konsol for at **TrackRender** kan abstrahere fra konsollen og derved gøre det testbart.

