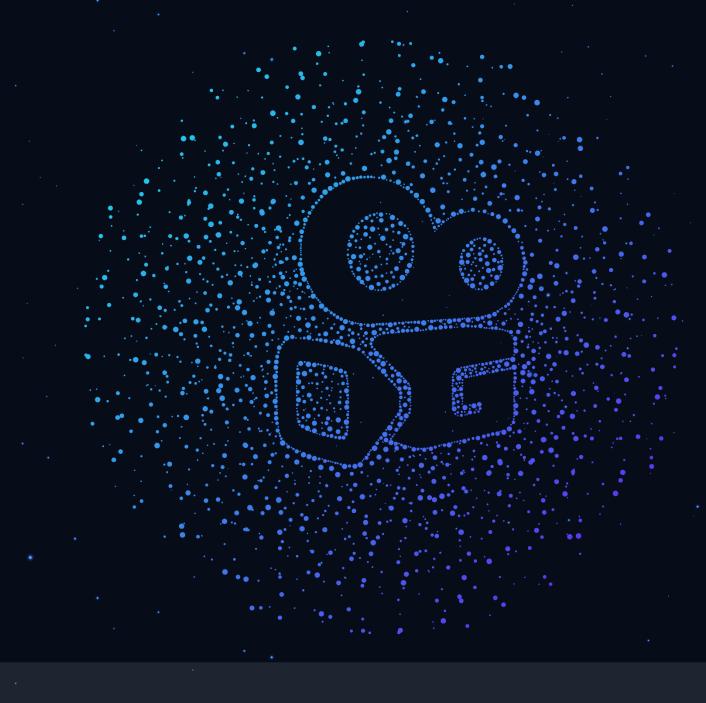
由点到面

如何系统化的解决工程问题

俞天翔 (天翔Skyline)

Web开发工程师



About Me



俞天翔 (天翔Skyline)

2010 ~ 2012 国企

2013 ~ 2016 百度

2016~2017 汽车之家

2017 ~ 今 快手

点: 工作中所能遇到的诸多问题

面: 体系化的解决方案, 避免"头疼医头, 脚疼医脚"





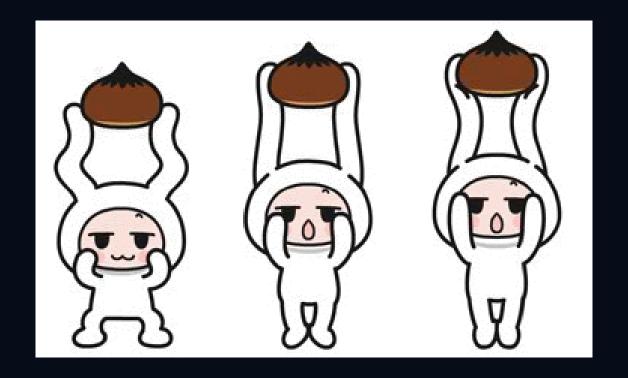
线: 体系化解决问题的步骤拆解



真的要全讲完……



So





目录

1. 开发流程的提效 - web-ops系统的试水

2. 渐进式能力积累 – monorepo的落地实践

3. 性能问题定位的另一种思考 – Open Tracing的Web化场景落地



web-ops系统的试水



web-ops系统的试水 -- 原有流程



代码提测的上线流程

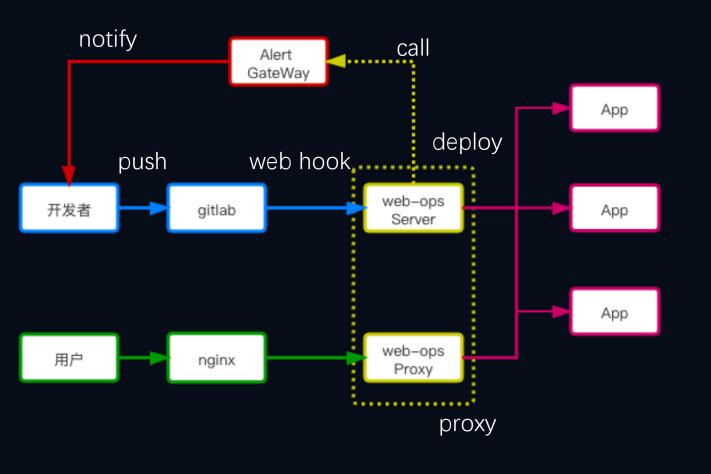
web-ops系统的试水 -- 问题



- 1. 全程手动式操作
- 2. 环境抢占

明确问题:如何定制测试环境的CI/CD流程

web-ops系统的试水 -- 功能



1. 泛域名打通nginx + 端口自动分配

2. 环境隔离

3. 构建完成通知



web-ops系统的试水 -- 后续

1. 基于Base Image的进一步隔离

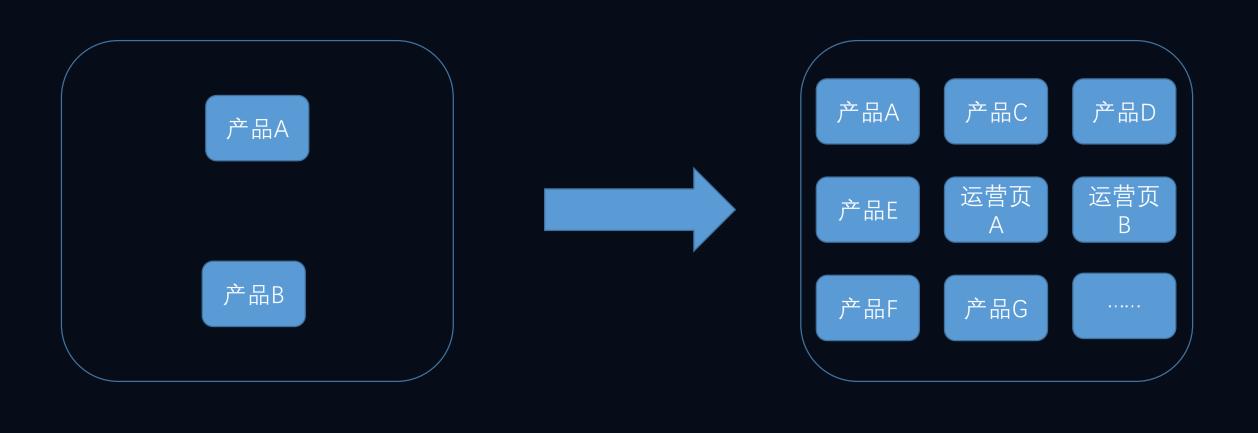
2. 类n8n式的CI组合

3. 权限管理

monorepo的落地实践



monorepo的落地实践 -- 项目的劣化和膨胀



live-next?

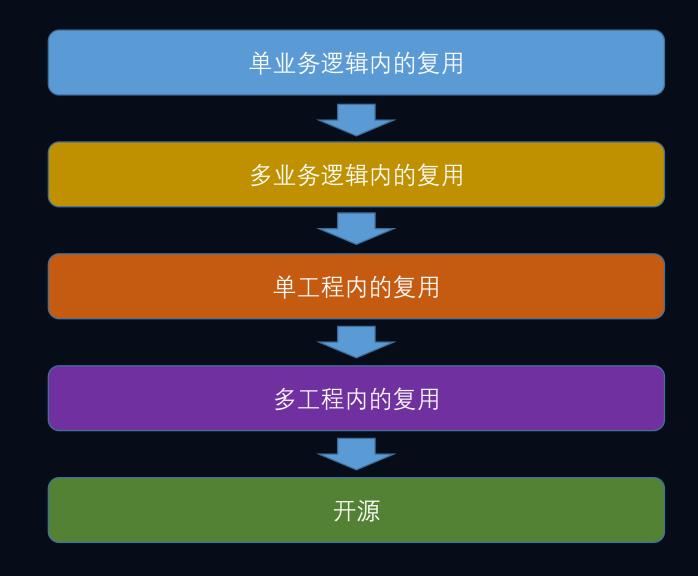
live-next

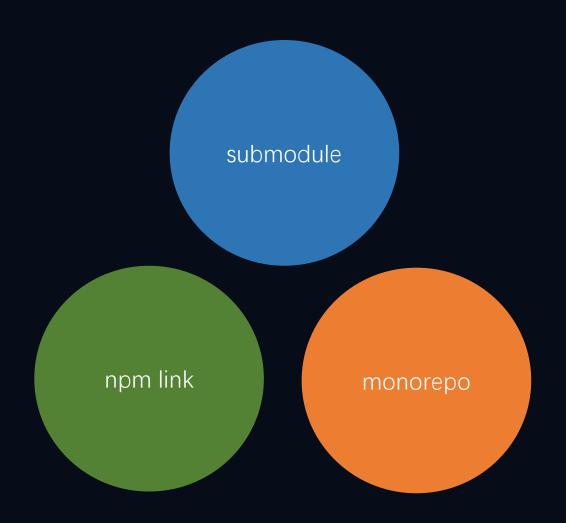
Utils / Components 复用和积累



统一工程化配置





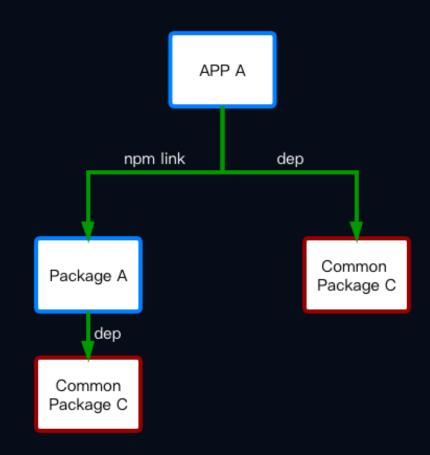




	优势	劣势
npm link	子仓库	软链依赖,管理成本
git submodule	子仓库	管理成本
monorepo	管理成本,依赖统一	单仓库

npm link VS git submodule VS monorepo





npm link

软链导致的引用

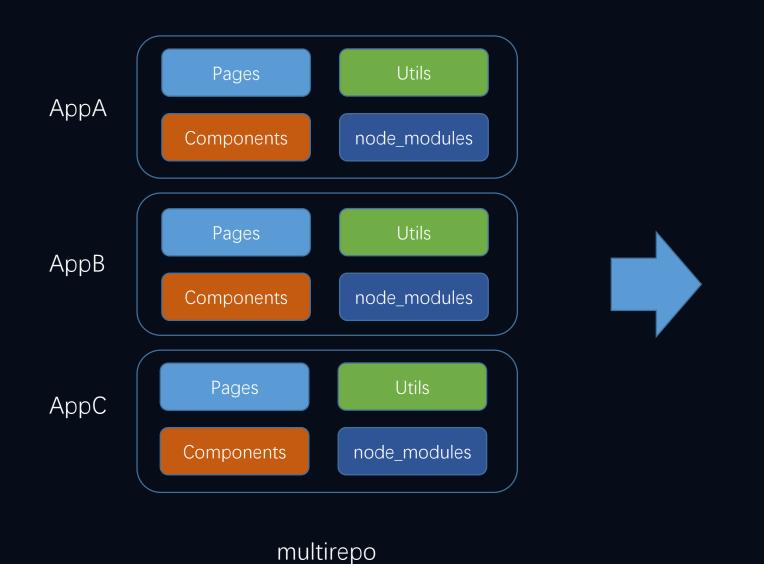
- 1. 代码同步/推送的先后顺序有强要求
 - 2. 分支切换稍不注意就会孤儿节点
- 3. 子模块频繁变动,代码merge成本较高

.....

"同学, 你丢的代码找回来了么?"

Git submodule

monorepo的落地实践 -- monorepo



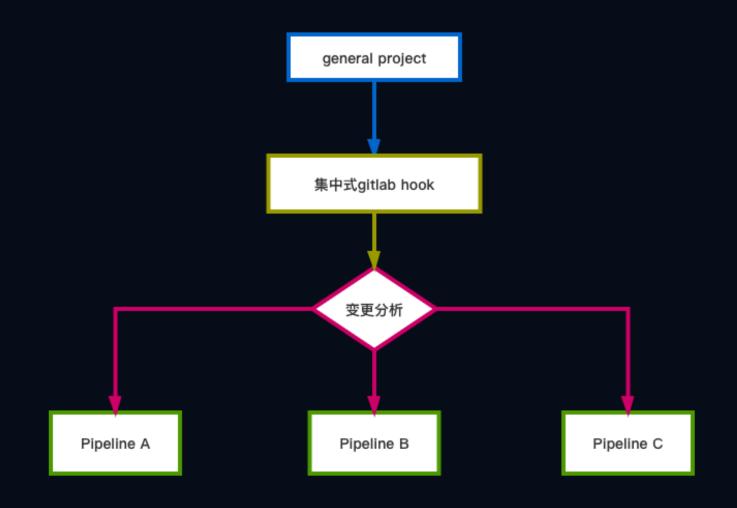


快手大前端

発快手

快手中学
以以ISHOU SCHOOL
以AISHOU SCHOOL
以AISHOU SCHOOL
以AISHOU
以

monorepo的落地实践 -- monorepo



集中式分发处理的CI流程

Open Tracing的Web化场景落地



Open Tracing的Web化场景落地

Oneday



有个问题,我这儿打开xxx页面特别慢

我这儿没啥问题啊,老板是不是你网不好?有现场么?





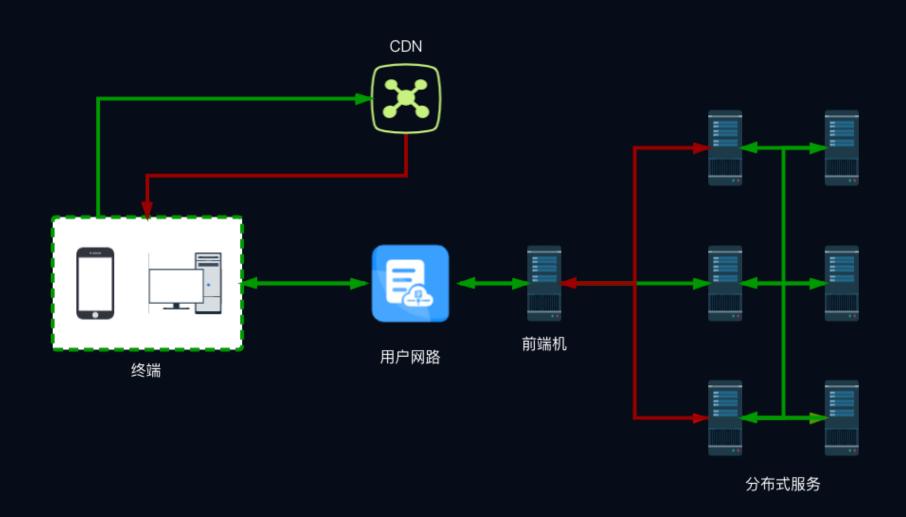
昨晚8点左右卡,体验非常不好,你们看一下什么问题,然后给我个答复







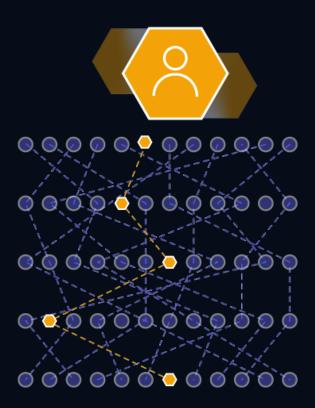
Open Tracing的Web化场景落地 -- 问题



一次完整的首屏请求

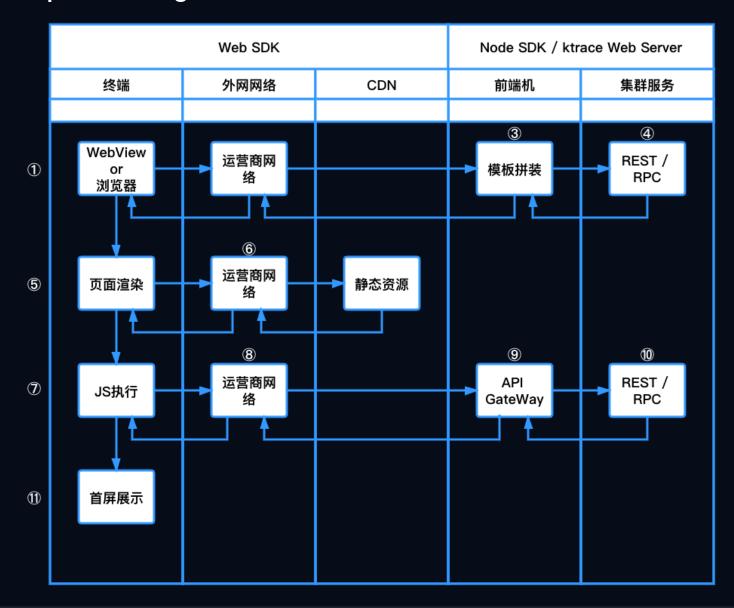
Open Tracing的Web化场景落地 -- 思考

Distributed Tracing



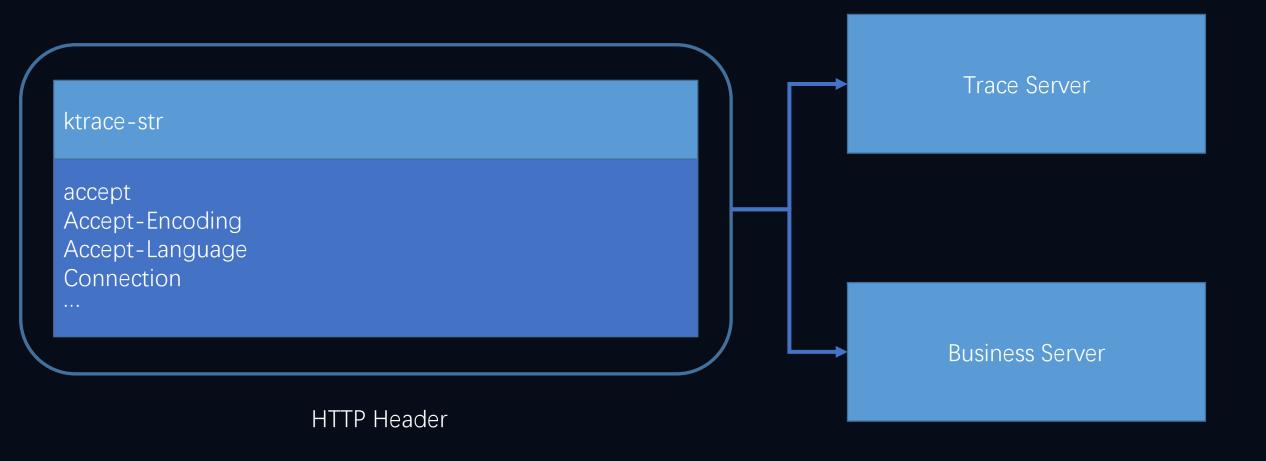
https://opentracing.io/docs/overview/what-is-tracing/

Open Tracing的Web化场景落地 -- 问题



如何定义"首屏"

Open Tracing的Web化场景落地 -- 方案设计



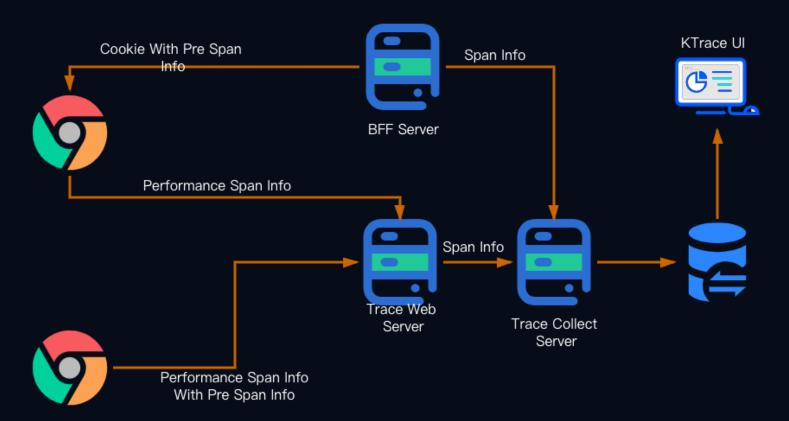
传统open tracing实现





Open Tracing的Web化场景落地 -- 方案设计

Server Side Render

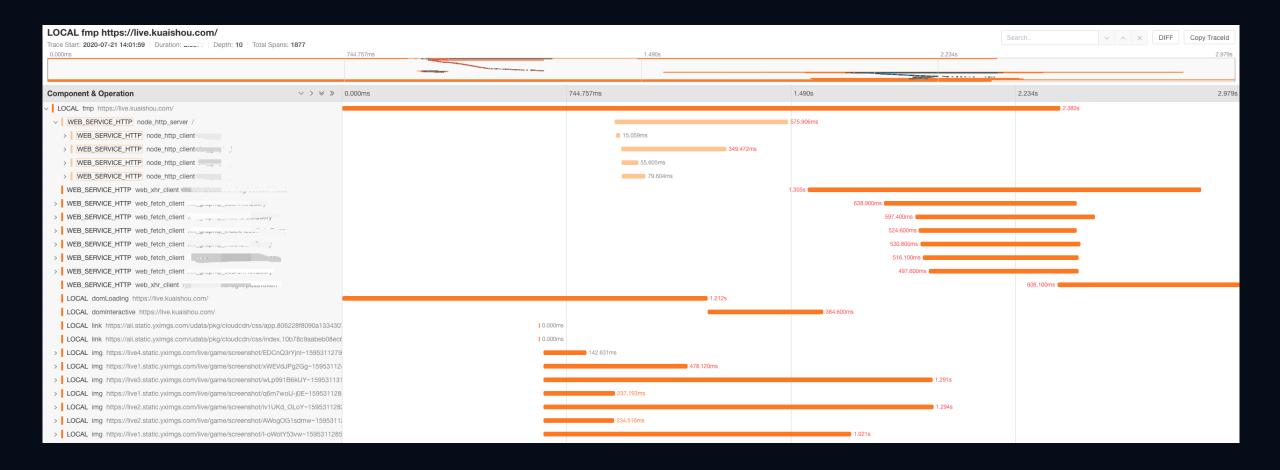


Web端落地: 预分配Span

Single Page Application



Open Tracing的Web化场景落地 -- 产出



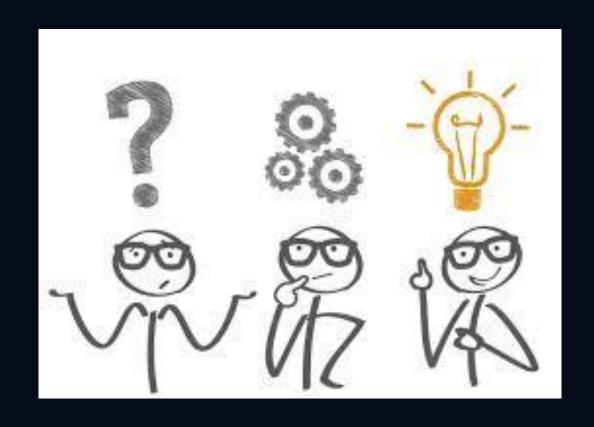
Ktrace集成Web场景落地





总结与思考

总结与思考



- 1. 产品形态的落地
- 2. 工程化形态的落地
- 3. 现有产品/工程的能力补充



快手大前端 技术交流会 2020

THANKS