清除指令

矩阵指令

数值指令

语句指令

快捷键

Help 指令

绘图指令

# 矩阵指令



(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)
(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)
(3,1)	(3,2)	(3,3)	(3,4)
(4,1)	(4,2)	(4,3)	(4,4)





## Homework 01:

产生两个 10x1 的随机矩阵,命名为 a 与 b。当 a 的第 i 行个数值大于 b 的第 i 行个数值时,将 a 的第 i 行个数值取代 b 的第 i 行个数值。

# 下图为范例

a =	b =	b =
0.7221	0.1102	0.7221
0.9685	0.6226	0.9685
0.1557	0.1326	0.1557
0.1630	0.3100	0.3100
0.3134	0.1348	0.3134
0.0294	0.2233	0.2233
0.3576	0.3965	0.3965
0.0272	0.1351	0.1351
0.7937	0.2411	<u>0.7937</u>
0.9992	0.9275	0.9992

#### Homework 02:

产生 1 个 10x2 的随机矩阵为 p, 产生 1 个 10x1 的随机矩阵为 s1, 产生 1 个 10x1 的随机矩阵(范围为 $-0.5\sim0.5$ 之间)为 s2, 产生 1 个 10x2 的零矩阵为 n。命名 s2 矩阵中的最大数值为 s2, 若 s1 的第 s2, 行值小于 s2 时,则把 s2 的第 s3 行放置到 s4 的第 s4 行应

p =		s1 =	s2 =	C =	n =	
0.2946	0.6222	0.1030	0.2805	0.4315	0.2946	0.6222
0.6146	0.4601	0.4774	0.2296	-	0	0
0.1970	0.7409	0.1237	0.4315		0.1970	0.7409
0.9252	0.9511	0.4928	-0.3577		0	0
0.3906	0.1008	0.3689	0.1093		0.3906	0.1008
0.3054	0.9527	0.3266	-0.0870		0.3054	0.9527
0.1322	0.4642	0.7745	0.1882		0	0
0.3363	0.1507	0.3457	-0.0996		0.3363	0.1507
0.8412	0.9123	0.8499	-0.2213		0	0
0.5058	0.6021	0.8999	-0.0964		0	0

## Homework 03:

试用 Help 指令了解 randperm 与 sort 两指令的用法,利用两指令产生 1x15 的 1~15 随机不重复排列矩阵 aa,再通过 sort 指令将 aa 矩阵由小排到大以及由大排到小。下图为范例

