

王煦

✉ xuwang2@student.unimelb.edu.au · ☎ (+86) 15874021320 · 🌐 cn-wx

🎓 教育背景

- | | |
|---------------------------------|-------------|
| 墨尔本大学, 墨尔本, 澳大利亚 | 2018 – 至今 |
| 在读硕士研究生 计算机专业, 预计 2020 年 12 月毕业 | |
| 中南大学, 长沙, 湖南 | 2013 – 2017 |
| 工程学学士 自动化 | |

👨‍💻 实习/工作经历

- | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 腾讯 - 前端工程师 (实习) | 2020 年 1 月 – 至今 |
| <ul style="list-style-type: none">在腾讯云的云监控部门(https://cloud.tencent.com/product/cm)担任前端工程师。使用 React 协同开发内部云监控系统、公网云监控产品和 CSIG 前端 UI 组件库 (d3 + svg)。与后端开发人员合作, 从 Http / Elastic Search / Lumberjack / Kafka 导入数据日志, 并从日志文件实现数据可视化和监控和告警。使用 React, D3.js 和 SVG 开发内部 UI 组件库 Tea Design. | |
| 墨尔本皇家医院 - 全栈工程师 (兼职) | 2019 年 3 月 – 至今 |
| <ul style="list-style-type: none">Mobile Learning Unit (https://medicine.unimelb.edu.au/about/mobile-learning-unit) 是墨尔本大学与墨尔本皇家医院合作的在线学习平台, 有超过一万名学生在该平台上学习医学知识。担任全栈工程师, 作为在线学习平台二期项目的负责人, 负责核心代码编写和开发团队管理。项目以 React 作为前端框架, Node.js 作为后端, 将 Salesforce 中的客户数据同步到 Heroku Postgres 数据库, GraphQL 作为数据库查询语言, AWS S3 作为对象存储。 | |
| 上海育碧电脑软件有限公司 (Ubisoft) - Web 实习生 | 2018 年 11 月 – 2019 年 3 月 |
| <ul style="list-style-type: none">在饥饿鲨团队担任 web 实习生, 为 QA/QC 部门开发和优化 BI 实时预测系统和分段货币化核心操作系统。将 D3 代码进行重构, 使用 Vue.js 作为前端框架, PHP Smarty 模板引擎作为后端, Ruby 进行数据库的创建与迁移。开发了内部项目通用模块 Vue 组件, 提高开发效率, 方便重复使用, 简化调试步骤。在实习结束的评测中, 获得经理的优秀评价。 | |
| 湖南网鑫高科科技有限公司 - 软件开发工程师 | 2017 年 12 月 – 2018 年 6 月 |
| <ul style="list-style-type: none">在软件部门担任实习生, 使用 AngularJS 进行前端开发, Spring Boot 作为后端开发框架, Spring Data JPA 作为数据访问层, Hibernate 作为数据持久层, 为项目贡献了 40% 的代码量, 完成了一个多租户信息管理平台。将公司原有 Windows Server 的持续集成迁移至新购入的 Linux 服务器并配置所需环境, 搭建了一个 Ansible+Docker+Jenkins 的自动化持续集成与部署平台, 使用至今。 | |

📁 项目经验

开源项目 vue-hotspot

- 基于 Vue 开发并维护了一个图片热点组件, 同时编写了配套单元测试用例和持续集成脚本。
- 详细信息参见: 🌐 <https://github.com/cn-wx/vue-hotspot>。

iOS 餐厅推荐系统

- 使用 **Swift5.1** 作为客户端编程语言, **Firebase** 作为应用后端存储用户登录授权信息、即时消息、位置共享、对象存储和许多其他后端逻辑, 实现了一个多传感器、基于用户地理位置推荐餐厅的移动端应用。
- 应用具体信息参见: <https://www.youtube.com/watch?v=cajalasWz5g>。

人工智能竞赛

- 排名: 5/206。该人工智能竞赛由墨尔本大学和 **RMIT** 大学联合举办。
- 项目中采用了增强学习算法 (**Q-Learning**)、蒙特卡洛树搜索算法 (**Monte Carlo Tree search**) 和 **A*** 算法实现了多智能体协作进攻和防御, 成功在 206 个队伍中达到前 5 名。具体竞赛信息参见: <https://sites.google.com/view/pacman-capture-hall-fame/>。
- 使用 **Python** 为主要编程语言。

基于 **Twitter** 的大数据分析平台 **Track Hub**

- 该项目获得墨尔本大学集群与云计算课程 2019 届最佳项目奖, 参见: <https://eresearch.unimelb.edu.au/the-winning-team/>。
- 项目爬取了墨尔本 5 年内的 **Twitter** 数据 (200 万条) 进行情感分析, 并将不同地理位置的犯罪率预测实时显示在前端网页上, 并提供个人活动路径追踪。
- 在项目中主要负责前端 **Vue** 开发, 软件架构设计和自动化运维。
- 调用 **Google Map API** 将地图连接到项目中和 **Twitter API** 进行推文的爬取。

Scrabble 拼字游戏

- 项目使用 **Java 8** 作为后端, **JavaFX** 作为前端, 采用 **Maven** 进行依赖包的管理, 使用 **C/S** 的设计模式, 采用 **Socket** 进行 **TCP** 和 **UDP** 通讯, 开发了一个支持百人同时游戏的多线程 **PC** 游戏客户端。

⚙️ 其他技能

- 编程语言: **JavaScript** > **Java** == **Python** > **Haskell**
- 语言: 英语 - 熟练 (**IELTS 6.5**)