**Tài liệu thiết kế trò chơi Snake**

**1. Giới thiệu**

Trò chơi Snake là một trò chơi arcade cổ điển mà nhiều người đã từng chơi trên các thiết bị cầm tay hay điện thoại di động. Người chơi sẽ điều khiển một con rắn để ăn thức ăn, giúp rắn lớn lên, và tránh va vào tường hoặc chính mình. Trò chơi có mục tiêu đơn giản nhưng lại rất gây nghiện và thú vị.

**2. Các thành phần của trò chơi**

* **Rắn**: Rắn gồm nhiều đoạn thân được đại diện bằng các tọa độ trên bảng trò chơi. Rắn di chuyển và phát triển khi ăn thức ăn.
* **Thức ăn**: Một điểm trên bảng trò chơi mà rắn phải tìm đến để ăn và lớn lên.

**Bảng trò chơi**: Một lưới (grid) thể hiện không gian mà rắn di chuyển, thường có kích thước cố định.