Plan de cours Web Mobile

- 23/09/2020 Présentation du sujet de cours, prise de température du niveau des élèves, exercices de mise en page responsive
- 21/10/2020 Mise à niveau en javascript, évolution du langage et nouvelles syntaxes
- 18/11/2020 Théorie : Introduction aux concepts de Single Page Application, d'architecture client lourd / api, la notion de composant, présentation de divers frameworks javascript
- 19/11/2020 Installation de l'environnement de développement (nodejs, ionic, android studio), introduction aux concepts et à la philosophie du framework React (vocabulaire, composants, lifecycle, vue = fonction du state)
- 15/12/2020 Démonstration de la construction d'une architecture "react-like" en utilisant les principes de l'architecture réactive, questions / réponses
- 12/01/2021 Exercices React : formulaires, conversion de température, utilisation d'api, composants, listes
- 09/02/2021 React + Capacitor + Ionic : Suivi d'un tutoriel pour créer une application mobile de prise de photos. Exercice à la maison : créer une application de liste de tâches, noté sous la forme d'un bonus.
- 09/03/2021 Correction de l'exercice. Démarrage du projet fil rouge (une application de chasse au trésor): brainstorming, formation des équipes et choix des sujets
- 06/04/2021 Reflexion sur l'interface et sur l'architecture. Création d'une série de pages pour un scénario d'exemple, à finir pour la prochaine séance.
- 04/05/2021 Atelier guidé sur les sujets suivants : ajouter une carte interactive (Mapbox GL), géolocaliser l'utilisateur, simuler une position pour les tests, déclencher des évènements liés à la position
- 02/06/2021 Atelier fil rouge : Mise en place d'un scanner de QR code pour la résolution d'une énigme, aide à l'organisation du code, adaptation du modèle de données.
- 03/06/2021 Atelier Fil rouge : Aide à l'architecure, aide à l'organisation du code, récupération des données auprès de l'API Java, aide au déploiement
- 29/06/2021 Soutenance orale pour présentation du projet fil rouge, QCM