

Projet chasse au trésor

Initialisez un projet ionic, et ajoutez-le sur l'orga du CNAM sous le nom :

```
1 | <nom>-<prénom>_treasure-hunt-app
```

[À partir de la maquette](#), expliquez dans un dossier `avant-projet` votre plan d'action :

- Établir un scénario utilisateur
- Définir les fonctionnalités attendues, repérer les points de difficulté et comment les surmonter
- Réfléchir à la mise en page et à l'apparence (vous pouvez dessiner, faire des maquettes, ...)
- Établir une liste de composants à construire ou à trouver
- Trouvez les librairies externes pouvant répondre à vos besoins précis
- Réfléchissez au format de données :
 - où / quand / comment va-t-on les récupérer, les sauvegarder et les modifier
 - puis créer des exemples de fausses données pour le dev dans un ou des fichiers `.json`
- Réfléchissez à la navigation
 - étapes, décisions, boucles, modales, revenir en arrière, interrompre le jeu ?