a) De quel côté (client ou serveur) doit-on placer ces différentes interfaces et classes (une fois compilées).

**côté client :**

* interface TraitementsInterface
* class PetitClient
* class Personne

**côté serveur :**

* interface TraitementsInterface
* class Personne
* class PetitServeur
* class Traitements

Que manque t-il et comment l'obtient-t-on ?

Il manque ce traitement :

* traitementsInterface.vieillirPersonne(p) ;

le serveur exécute bien ce traitement mais modifie la copie de la personne donné en paramètre.

On doit donc passer la personne par référence.

Qu'est ce qui est affiché par le client ?

Luke Lucky a 30ans

b) Que doit-on modifier dans le code des classes et interfaces précédentes pour que le paramètre objet soit maintenant passé par adresse.

On doit changer la classe Personne pour quelle extends de UnicastRemoteObject et quelle implemente PersonneInterface, on doit donc créer l’interface PersonneInterface avec la signature des méthodes de la classe Personne

Comment doit-on maintenant répartir les différentes classes et interfaces entre le client et le serveur. Qu'est ce qui est maintenant affiché par le client ?