

Funkcjonalności oraz Prototyp

Mikołaj Zasada, Patryk Studziński, Paulina Szymanek

1. Planowane Funkcjonalności

- Wyświetlanie mapy wybranego obszaru symulacji wraz z pewną odgórnie limitowaną liczbą symulowanych pojazdów symbolizowanych w odpowiedni sposób przemieszczających się w czasie rzeczywistym (wraz z symulacją)
- Uzyskanie dodatkowych informacji o aktualnych parametrach pojazdu po jego naciśnięciu.
- Sprawdzenie dodatkowych informacji z kilku pojazdów naraz.
- Uzyskania informacji o predykcjach dalszego ruchu pojazdu.
- Zatrzymywanie oraz wznowianie symulacji z poziomu wizualizacji.
- Możliwość wznowienia i następnie automatycznego zatrzymania symulacji w celu wykonania pojedynczego kroku
- Zaznaczenie pojazdu będzie rozpoczynało proces rysowania za nim śladu na mapie
- W celu zwiększenia niezawodności i opóźnienia w dostarczaniu danych, odebrane wiadomości od serwera wpierw będą buforowane, a następnie wyświetlane niezależnie od momentu ich przyścia
- Obsługa wielu workerów, (map fragmentów)

2. Prototyp

Fotki + ich opis

3. asd

asd