

Funkcjonalności oraz Prototyp

Mikołaj Zasada, Patryk Studziński, Paulina Szymanek

1. Planowane Funkcjonalności wraz z kosztami

- Wyświetlanie mapy wybranego obszaru symulacji wraz z pewną odgórnie limitowaną liczbą symulowanych pojazdów symbolizowanych w odpowiedni sposób przemieszczających się w czasie rzeczywistym (wraz z symulacją) ~ **koszt 5**
- Uzyskanie dodatkowych informacji o aktualnych parametrach pojazdu po jego naciśnięciu. ~ **koszt 3**
- Sprawdzenie dodatkowych informacji z kilku pojazdów naraz. ~ **koszt 2**
- Uzyskania informacji o predykcjach dalszego ruchu pojazdu. ~ **koszt 8**
- Zatrzymywanie oraz wznawianie symulacji z poziomu wizualizacji. ~ **koszt 5**
- Możliwość wznowienia i następnie automatycznego zatrzymania symulacji w celu wykonania pojedynczego kroku ~ **koszt 3**
- Zaznaczenie pojazdu będzie rozpoczynało proces rysowania za nim śladu na mapie ~ **koszt 8**
- Dodanie buforowania symulacji w celu zwiększenia niezawodności i oraz zmniejszenia opóźnienia. ~ **koszt 8**
- Możliwość podglądu kilku ostatnich decyzji samochodu ~ **koszt 5**
- Ruch samochodu pomiędzy kolejnymi krokami symulacji będzie animowany ~ **koszt 13**
- Obsługa wielu workerów, (map fragmentów) ~ **koszt 20**

Koszty zostały przyjęte wedle następującej skali 1 koszt najniższy, 20 najwyższy. Z czego koszty zawierają się w puli (1,2,3,5,8,13,20)

2. Prototyp

Obecnie prototyp w porównaniu do poprzednio prezentowanej wersji został poprawiony o następujące funkcjonalności:

- Poprawiony sposób wyliczania pozycji na odcinku drogi (poprzedni potrafił dać złe wyniki powodujące nieprawidłowe wyświetlanie pojazdów)
- Możliwość wyświetlania wielu pojazdów
- Możliwość zaznaczenia wielu pojazdów w celu wyświetlenia statystyk
- Funkcjonalność zatrzymywania, wznowiania oraz krokowego uruchamiania aplikacji.



3. Napotkane probleme

Na obecny moment brak