Kraków 14.05.2023

Funkcjonalności oraz Prototyp

Mikołaj Zasada, Patryk Studziński, Paulina Szymanek

1. **Planowane Funkcjonalności**

* Wyświetlanie mapy wybranego obszaru symulacji wraz z pewną odgórnie limitowaną liczbą symulowanych pojazdów symbolizowanych w odpowiedni sposób przemieszczających się w czasie rzeczywistym (wraz z symulacją)
* Uzyskanie dodatkowych informacji o aktualnych parametrach pojazdu po jego naciśnięciu.
* Sprawdzenie dodatkowych informacji z kilku pojazdów naraz.
* Uzyskania informacji o predykcjach dalszego ruchu pojazdu.
* Zatrzymywanie oraz wznawianie symulacji z poziomu wizualizacji.
* Możliwość wznowienia i następnie automatycznego zatrzymania symulacji w celu wykonania pojedynczego kroku
* Zaznaczenie pojazdu będzie rozpoczynało proces rysowania za nim śladu na mapie
* W celu zwiększenia niezawodności i opóźnienia w dostarczaniu danych, odebrane wiadomości od serwera wpierw będą buforowane, a następnie wyświetlane niezależnie od momentu ich przyjścia
* Obsługa wielu workerów, (map fragmentów)

1. **Prototyp**

Fotki + ich opis

1. **asd**

asd