Debug w samochodzie i decidery piszą tam co krok , trzeba usuwać to co krok, można to zapisywać na froncie i ewentualnie buforować

Ścieżka jak już to do przodu ale nie jest ważna

Prędkość w formie wektorka /linia która sięga gdzie on będzie w kolejnym kroku

Rysowanie trasy nie jest ważne

Buforowanie jak nie ma animacji nie jest ważne

Super jest możliwość buforowania i cofania – to jest ważne

Stały rozmiar mapy

Na następny raz

1. Mechanizm debugowania deciderów + wizualne poprawki

Kontakt z MM odnośnie merga