EasyX头文件 graphics.h

常用函数:

1. initgraph(int x,int y);

初始化图像界面,x\*y 像素

1. circle(X,Y,R); 画一个圆(圆心坐标X,圆心坐标Y,半径R)
2. closegraph();关闭图像界面

4.setbkcolor(RGB(64, 128, 128));//设置背景颜色

cleardevice();//用背景色清空整个图像界面

一起使用

5. //设置画笔颜色

setlinecolor(RGB(255, 0, 0));//等价 setlinecolor(RED);

参考EasyX\_help

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| BLACK | 0 | 黑 | DARKGRAY | 0x555555 | 深灰 |
| BLUE | 0xAA0000 | 蓝 | LIGHTBLUE | 0xFF5555 | 亮蓝 |
| GREEN | 0x00AA00 | 绿 | LIGHTGREEN | 0x55FF55 | 亮绿 |
| CYAN | 0xAAAA00 | 青 | LIGHTCYAN | 0xFFFF55 | 亮青 |
| RED | 0x0000AA | 红 | LIGHTRED | 0x5555FF | 亮红 |
| MAGENTA | 0xAA00AA | 紫 | LIGHTMAGENTA | 0xFF55FF | 亮紫 |
| BROWN | 0x0055AA | 棕 | YELLOW | 0x55FFFF | 黄 |
| LIGHTGRAY | 0xAAAAAA | 浅灰 | WHITE | 0xFFFFFF | 白 |

6. //设置画笔样式

setlinestyle(PS\_SOLID, 10);//PS\_SOLID 表示实线 10表示线的宽度

7. //设置字体颜色

settextcolor(RGB(255, 255, 0));

8.//设置字体

settextstyle(100, 0, "微软雅黑");

//(字体高度,字体宽度(为0表示不设置),字体名称)

9. //在指定位置打印文本

outtextxy(170,190, "无码高清");

10.//画线

line(180, 380, 460, 100);//从(180,380)到(460,100)画一条线

11. loadimage(0, "bg.jpg");//导入图片

12.画一个空心矩形

void rectangle(

int left,

int top,

int right,

int bottom

);

参数：

left

矩形左部 x 坐标。

top

矩形上部 y 坐标。

right

矩形右部 x 坐标。

bottom

矩形下部 y 坐标。

#include <graphics.h>

#include <Windows.h>

int main(void)

{

//初始化图像界面640\*480 ,就是画布

initgraph(640,480);

//画一个圆(圆心坐标X,圆心坐标Y,半径R)

circle(320, 240, 200);

//暂停

system("pause");

//关闭图像界面

closegraph();

}

#include <graphics.h>

#include <Windows.h>

int main(void)

{

//初始化图像界面640\*480 ,就是画布

initgraph(640,480);

setbkcolor(RGB(64, 128, 128));//设置背景颜色

cleardevice();//用背景色清空整个图像界面

//设置画笔颜色

setlinecolor(RGB(255, 0, 0));//等价 setlinecolor(RED);

//设置画笔样式

setlinestyle(PS\_SOLID, 10);//PS\_SOLID 表示实线 10表示线的宽度

//画圆

circle(320, 240, 200);

//设置字体颜色

settextcolor(RGB(255, 255, 0));

//设置字体

settextstyle(100, 0, "微软雅黑");//(字体高度,字体宽度(为0表示不设置),字体名称)

//在指定位置打印文本

outtextxy(170,190, "无码高清");

//画线

line(180, 380, 460, 100);//从(180,380)到(460,100)画一条线

//暂停

system("pause");

//关闭图像界面

closegraph();

}