厦門大學



信息学院软件工程系

《计算机网络》实验报告

题 目 ___实验六 利用 Socket API 实现网上点对点通信

 班
 级
 软件工程 2018 级 1 班

 姓
 名
 林坚

 学
 号
 24320182203232

 实验时间
 2020 年 4 月 29 日

2020年 4月 29日

1 实验目的

在 Windows 或 Linux 操作系统(也可以将客户端部署在 Android、iOS 或 WinPhone

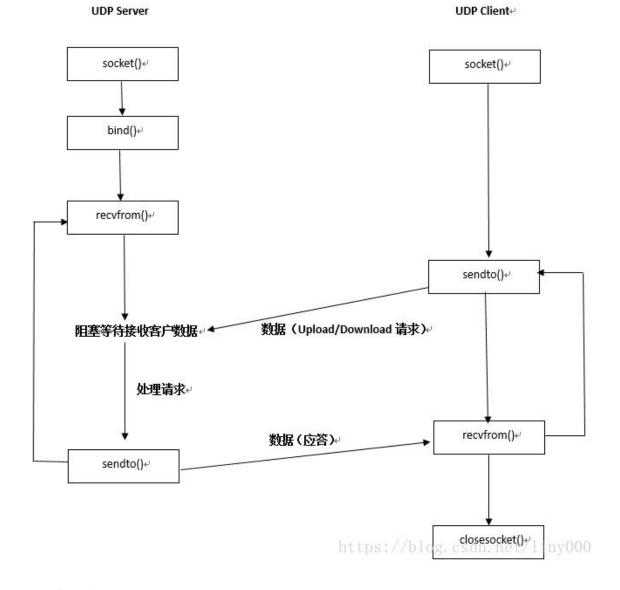
手机)下,分别基于 TCP 和 UDP 协议,利用 Socket API 实现网上点对点通信。

2 实验环境

VS2017

3 实验结果截图,每幅图配以简要的文字说明。勿长篇大论,勿贴代码。

利用 UDP socket 来传输文件与图片 流程图如下:



主要流程:

- 1.client 端发送 command 请求,上传数据或者下载数据,选择文件路径;
- 2.server 端应答, start 代表开始传输, no 代表拒绝;

3.fopen 打开文件进行读取(fread)或者写入(fwrite),为了支持图片传输,以二进制方式 打开文件;

运行结果:

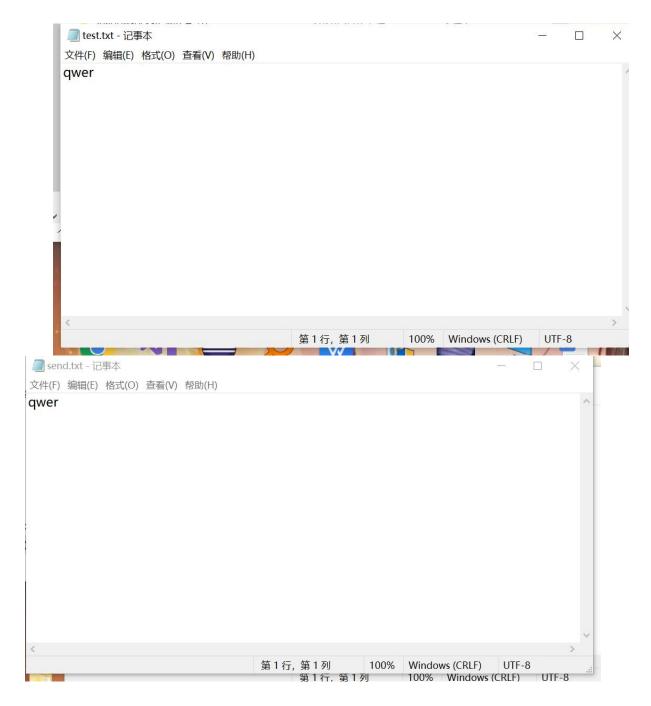
client 端:

```
Client: Please input the ip:
192. 168. 1. 13
Please input the port:
26
         Please make a choice:
         0:
               shutdown
         1:
               download
         2:
                upload
Please input the file name:
D:\\test.txt
         Please make a choice:
               shutdown
         0:
         1:
               download
         2:
                upload
```

Server 端:

```
Server: Please input the ip:
192.168.1.13
Please input the port:
26
The client want to upload the file: D:\\test.txt
Please choice start or no?
5 :start, 4: no
5
Please input filepath
D:\\send.txt
传输数据中... qwer
transmission is successful!
```

观察 D 盘中的 test.txt 和 send.txt 文件:



文件传输成功

4 实验总结

对于利用 socket api 使用 TCP/udp 协议进行点对点传输通信有了初步了解,对于 ios 五层协议中的传输层工作原理也有更深的了解。