분류:

Etc.

제목:

용감한 용사 진수

문제:

N명의 적 병사가 있다. 적의 각 병사는 힘, 민첩, 지능의 3가지 능력치를 가진다. 용감한 용사 진수도 힘, 민첩, 지능의 3가지 능력치를 가진다.

적의 각 병사에 대해,

1. 적 병사가 가진 힘보다 영학이의 힘이 크거나 같고,

2. 적 병사가 가진 민첩보다 영학이의 민첩이 크거나 같고,

3. 적 병사가 가진 지능보다 영학이의 지능이 크거나 같으면,

진수는 그 적 병사를 이길 수 있다.

용감한 용사 진수에게 스탯 포인트를 주면 똑똑한 진수는 자기가 최대한 많은 적을 이길 수 있도록 스탯 포인트를 스스로 분배한다.

N명의 병사들 스탯이 주어졌을 때, 진수가 적어도 K명의 병사를 이길 수 있게 하는 최소의 스탯 포인트를 구하여라.

입력:

첫 번째 줄에는 N명의 병사 수와 용감한 용사 진수가 이겨야 할 K명의 병사 수가 주어진다. (1 ≤ K ≤ N ≤ 100)

두 번째 줄부터 N+1 번째 줄까지 각 줄마다 병사들의 힘, 민첩, 지능을 세 개의 음이 아닌 정수로 주어진다.

(0 ≤ 힘, 민첩, 지능 ≤ 1000000)

출력:

용감한 용사 진수가 적어도 K명의 병사를 이길 수 있게 하는 최소의 스탯 포인트를 출력하여라.

예제 입력 1:

3 3

10 5 5

5 10 5

5 5 10

예제 출력 1:

30

예제 입력 2:

3 1

234 23 342

35 4634 34

46334 6 789

예제 출력 2:

599

예제 입력 3:

3 2

30 30 30

10 500 10

50 10 50

예제 출력 3:

130