



CHABANE NADJIM

DEVELOPPEUR FULL STACK

À PROPOS

Après une expérience de 8 années en banque d'investissement et de financement, je souhaite à présent découvrir de nouvelles opportunités.

Passionné par l'IT depuis toujours, j'aime créer des interfaces utilisateur esthétiques et ergonomes, développer des applications résilientes et performantes afin d'automatiser des process complexes.

- Expert sur le **Back (Java et Spring)**
- Expérimenté en **Front (JavaScript : Angular et React)**
- Compétences en développement **mobile**
- Familier avec les outils **DevOps (CI, CD, Docker)**

ME JOINDRE

Adresse : 39 rue de l'Aigle, 92250 La Garenne-Colombes

Téléphone : 0672686812

Email : c.nadjim@gmail.com

Web : <https://cnadjim.fr>



LANGUES

Anglais TOIEC 850

Allemand

Français

COMPÉTENCES CLÉS

Back-end

- Langage : Java (21)
- Framework : Spring Boot , Spring Cloud, Spring Batch, Spring Security, JUnit, Cucumber

Front-end

- Langage : JavaScript (ES6), TypeScript, Html (5), CSS (3)
- Framework : Node JS, Angular (17), React (18), Redux, Bootstrap (5), Tailwindcss (3), Vite JS

Mobile

- Langage : JavaScript (ES6), Dart (3)
- Framework: React Native, Flutter, Ionic

Database

- Langage : SQL, NOSQL
- SGBD orienté relationnel: Oracle, Postgres, Mysql, H2
- SGBD orienté document: MongoDB, Elasticsearch

DevOps et outils d'observabilité

Github Actions, Jenkins, Docker, Kubernetes, Rancher, MicroK8s, Azure, Kibana, Logstash, Zipkin, Consul

Culture IT

Microservice, Domain Driven Design, Modèle CQRS, Event Sourcing, Cloud Natif, Scalabilité, Résilience, TDD



Expérience professionnelle

SOCIETE GENERALE - SGCIB



Au sein de la filière GBSU/EQD/EXO, et plus précisément sur le projet ASTRO (ensemble de services permettant d'automatiser les orchestrations de transactions et de documents réglementaires sur des produits exotiques), j'ai occupé différents postes sur une durée totale de 8 ans avec pour fonction principale la conception et le développement sur une architecture en microservice sur la stack technique :

- Développement Back-End : Java 11 / Spring Boot 2 - Spring Batch - Spring Cloud
- Développement Front-End : Typescript / Angular 12
- Base de donnée : Oracle - Elasticsearch - Mongo - H2 - LiquidBase
- Gestionnaire de build : Maven - NPM - JFrog - Docker
- DevOps : ELK - Github Actions - SonarQube - XIDeploy - Azure
- Outils : RabbitMQ - Consul - JIRA - Github - Protocole FIX

SOFTWARE ENGINEER

SEP 2018 - Aujourd'hui

Rôle de Tech lead sur l'amélioration continue du produit, l'accompagnement et l'onboarding d'une équipe de 3 développeurs sur différentes tâches. Respect de la bonne qualité du code ainsi que de l'efficacité des solutions choisies dans un environnement agile (Kanban).

- Développement de nouveaux microservices Java 11 / SpringBoot 2
- Migration du processus de livraison (Docker)
- Migration des pipelines d'intégration continue (Github actions, Jfrog)

DEVOPS

SEP 2016 - SEP 2018

- Participation à la conception, l'architecture et l'estimation des users stories
- Migration des microservices (40 au total) vers Java 11 - Spring Boot 2 - Elastic 7
- Conception et développement d'une interface d'administration (Angular)
- Automatisation du processus de livraison (Puppet, Jenkins 2, XIDeploy)
- Automatisation des pipelines d'intégration continue (Jenkins 2, Sonar, Nexus)

AGENCE DIGITAL SENZO



DEVELOPPEUR FULL-STACK

JAN 2016 - JUIN 2016

Afin de valider mon diplôme universitaire, j'ai choisi de réaliser mon stage au sein de l'agence digitale Senzo où j'ai pu réaliser des solutions applicatives en ligne sur-mesure originales et innovantes, alliant design, créativité et technologies.

- Développement Back-End : PHP (Symfony 4 - Magento - Pimcore)
- Développement Front-End : JavaScript (React- Angular - Tailwind - Bootstrap)
- Rédaction de documentations techniques : Wireframe - Zoning - UML
- Interventions sur les sites : Greaden, Pred, People&Baby, Bayard Jeunesse



Projet personnel

BETTOR LEAGUE

SEP 2017 - Aujourd'hui

Réseau social autour des paris sportif, cette application permet essentiellement de parier sur le résultat des matchs de football au travers de compétitions publiques (contre le reste du monde) ou en privé en créant des groupes restreints afin d'y inviter ses plus fidèles amis.

Github : <https://github.com/bettor-league>

Fonctionnalités clés :

- Récupération des résultats de football en temps réel (Spring Batch)
- Authentification via réseau social (OAuth 2)
- Gestion de compétitions publiques / privées

Technologie utilisée :

- Back-End : Architecture Spring Cloud en microservice Rest / Event Driven (Kafka) / CQRS
- Front-End : React - Tailwind
- DevOps : Github Actions - Docker - Kubernetes - MicroK8s raspberry PI cluster



Education

ESGI - ÉCOLE SUPÉRIEURE DE GÉNIE INFORMATIQUE

MASTER 2 INGÉNIERIE DU WEB EN ALTERNANCE

SEP 2017 - JUIN 2018

MASTER 1 INGÉNIERIE DU WEB EN ALTERNANCE

SEP 2016 - JUIN 2017

UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS DESCARTES

LICENCE 3 MIAGE - MÉTHODES INFORMATIQUES APPLIQUÉES À LA GESTION DES ENTREPRISES

SEP 2015 - JUIN 2016

LICENCE 3 INFORMATIQUE

SEP 2014 - JUIN 2015

LICENCE 2 INFORMATIQUE

SEP 2013 - JUIN 2014

LICENCE 1 MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE

SEP 2012 - JUIN 2013

LYCÉE MAURICE RAVEL

BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE

SEP 2009 - JUIN 2012