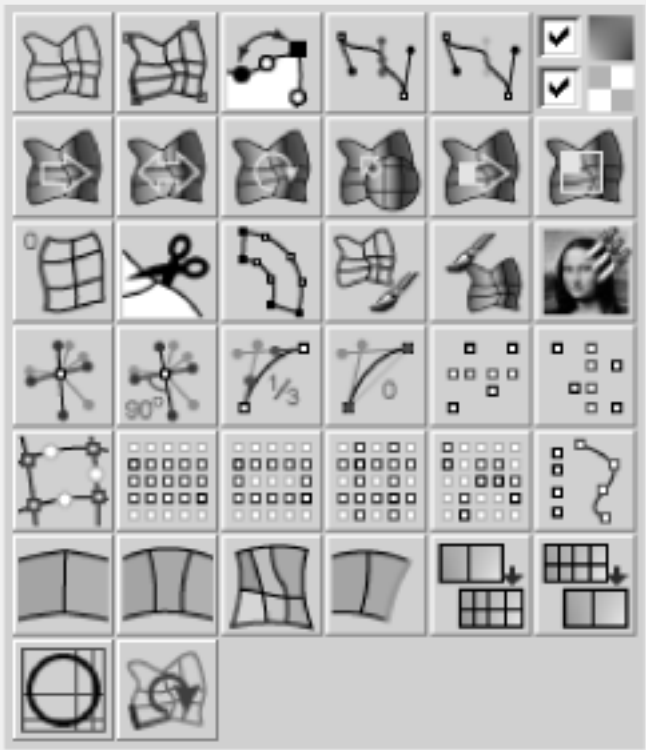


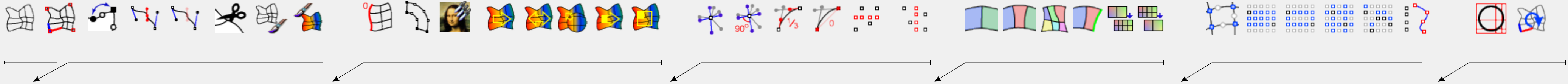
AI渐变网格详解

MeshTormentor-插件

作者-嗨痞设计



该插件不收费，推荐官网下载无BUG
官网地址：www.meshtormentor.com



从网格提取路径
[Ctrl]-从每个段的路径提取
[Alt]-从每个子段的路径提取
[Ctrl]+[Alt]-从网格句柄提取路径



提取轴/角节点的路径
[Ctrl]-轴
[Alt]-角节点



将空节点转换为节点
[Alt]-删除带手柄的空节点
[Ctrl]-删除空节点



将节点转换为空节点
[Alt]-删除带手柄的节点
[Ctrl]-删除节点



切分



网格/色块转换



[]-在选定的位置添加 0宽度的行
[Ctrl]-删除 0 宽度的行
选定的边
[Ctrl]+[Alt]-删除一行



根据路径创建一个单元网格
[]-将路径不透明度设置为网格
[Alt]-设置网格节点的路径不透明度



从底部位图捕获颜色到网格
[]-使用边缘校正
[Ctrl]-不使用边缘校正
从底部网格表面捕获颜色
[Alt]-使用边缘校正
[Ctrl]+[Alt]-不使用边缘校正



变换颜色



镜像变换颜色



从网格克隆颜色



填充选择的色块



传播颜色



影响节点的颜色/透明度



平滑选定的节点手柄（忽略角节点）
[Alt]-处理水平方向上的手柄
[Ctrl]-处理垂直方向上的手柄
[Ctrl]+[Alt]-仅处理角节点



90°手柄-双向处理手柄
[Alt]-仅处理垂直方向上的手柄
[Ctrl]-仅处理水平方向上的手柄
[Ctrl]+[Alt]-区域内将手柄旋转180度（？）



转换手柄为平滑(1/3)-双向处理手柄
[Alt]-仅平滑水平方向上的手柄
[Ctrl]-仅平滑垂直方向上的手柄
[Ctrl]+[Alt]-仅平滑选定的节点手柄



转换手柄为尖角(0)-双向处理手柄
[Alt]-仅处理空节点上的手柄（水平方向）
[Ctrl]-仅处理空节点上的手柄（垂直方向）
[Ctrl]+[Alt]-仅处理空节点上的手柄（双向）



水平对齐（居中）
[Alt]-水平顶对齐
[Ctrl]-水平底对齐



垂直对齐（居中）
[Alt]-垂直右对齐
[Ctrl]-垂直左对齐



缝合网格（移动节点缝合）
[Alt]-相反方向缝合网格
[Ctrl]-以侧面直接缝合网格
[Ctrl]-[Alt]-侧面相反方向缝合



缝合网格（创建单元格缝合）
[Alt]-相反方向缝合网格
[Ctrl]-以侧面直接缝合网格
[Ctrl]-[Alt]-侧面相反方向缝合网格



缝合相邻的网格
从相邻的路径创建网格



用路径缝合网格
[[Alt]-相反方向缝合网格
[Ctrl]-以侧面直接缝合网格
[Ctrl]-[Alt]-侧面相反方向缝合网格



增加网格密度
[Alt]-仅水平方向
[Ctrl]-仅垂直方向



降低网格密度
[Alt]-仅水平方向
[Ctrl]-仅垂直方向



选择节点/空节点
[Alt]-仅选择空节点
[Ctrl]-反转选择



选择区域内所有的节点



选择区域内四周节点
[Alt]-选择区域内水平方向节点
[Ctrl]-选择区域内垂直方向节点



选择所选中点整行/列的节点
[Alt]-选择水平方向的节点(行)
[ctrl]-选择垂直方向的节点(列)



移动选定节点→
[Alt]-选择左侧的节点←
[Ctrl]-选择上方的节点↑
[Ctrl]+[Alt]-选择上方的节点↓



沿路径对齐线段
[Alt]-沿路径相反方向对齐线段
[Ctrl]-网格内沿路径对齐线段
[ctrl]+[Alt]-网格内路径反方向对齐



重置 UV 坐标-智能复位
[ctrl]-非智能复位



旋转或镜像网格方向
[]-顺时针旋转
[Alt]-逆时针旋转
[Ctrl]-水平镜像
[Ctrl]+[Alt]-垂直镜像



有姿势、有态度！