

1. INTRODUCCIÓN

Actualmente muchos de nosotros estamos constantemente conectados a internet ya sea haciendo compras, consultando conceptos, en redes sociales etc. Pero toda esta entretención actual y de conexión con todo el mundo de ¿dónde viene?, ¿cómo salió?... normalmente los estándares manejados desde todo ambiente web y de forma general son los WWW (World web Wide), este es uno de los que nos permite ingresar desde diferentes sitios a las plataformas web creadas, estas se encuentran alojadas en un sitio donde pueden ser administradas por desarrolladores e indiscutiblemente ya existen sitios donde los usuarios pueden crear sus propias páginas ya sea para llevar mostrar su vida, ofertas y demás.

Ahora nosotros almacenamos mucha información allí como lograr este tipo de manejo; todos trabajamos de alguna forma un formato o un sitio donde almacenar la información esto corresponde al manejo de una base de datos (por ej. MySQL) quien se relacionara con todas páginas que hoy conocemos, a estas página se le denomina dinámicas ya que permiten tener interacción con el cliente y su información.

El sistema con el que está construido el web se llama hipertexto y es un esqueleto de páginas conectadas con enlaces.

PAGINAS ESTATICAS Y DINAMICAS

En la web podemos encontrar, o construir, dos tipos de páginas:

Las que se presentan sin movimiento y sin funcionalidades más allá de los enlaces. Y están las páginas que tienen efectos especiales y en las que podemos interactuar.

Las primeras páginas son las que denominamos **páginas estáticas**, se construyen con el lenguaje HTML, que no permite grandes efectos para crear funcionalidades más allá de los enlaces.

Estas páginas son muy sencillas de crear, aunque ofrecen pocas ventajas tanto a los

desarrolladores como a los visitantes, ya que sólo se pueden presentar textos planos acompañados de imágenes y a lo sumo contenidos multimedia como pueden ser videos o sonidos

El segundo tipo de páginas se denomina **página dinámica**. Una página es dinámica cuando se incluye cualquier efecto especial o funcionalidad y para ello es necesario utilizar otros lenguajes de programación, aparte del simple HTML.

PAGINAS

DINAMICAS

CLIENTES

Usos típicos de las páginas de cliente son efectos especiales para webs como rollovers o control de ventanas, presentaciones en las que se pueden mover objetos por la página, control de formularios, cálculos, etc.

El código necesario para crear los efectos y funcionalidades se incluye dentro del mismo archivo HTML y es llamado SCRIPT. Cuando una página HTML contiene scripts de cliente, el navegador se encarga de interpretarlos y ejecutarlos para realizar los efectos y funcionalidades.

SERVIDOR

Página 2 de 10

Podemos hablar también de páginas dinámicas del servidor, que son reconocidas, interpretadas y ejecutadas por el propio servidor.

Las páginas del servidor son útiles en muchas ocasiones. Con ellas se puede hacer todo tipo de aplicaciones web. Desde agendas a foros, sistemas de documentación, estadísticas, juegos, chats, etc. Son especialmente útiles en trabajos que se tiene que acceder a información centralizada, situada en una base de datos en el servidor, y cuando por razones de seguridad los cálculos no se pueden realizar en el ordenador del usuario.

Es importante destacar que las páginas dinámicas de servidor son necesarias porque para hacer la mayoría de las aplicaciones web se debe tener acceso a muchos recursos

externos al ordenador del cliente, principalmente bases de datos alojadas en servidores de Internet (por ej. MySQL). Un caso claro es un banco: no tiene ningún sentido que el cliente tenga acceso a toda la base de datos, sólo a la información que le concierne.



2. HTML

Este manual está pensado para aprender los conceptos básicos necesarios para construir sus propias páginas Web. Para quien quiera ampliar sus conocimientos se suministran también unas referencias de consulta a otros sitios del Web.

En su confección se ha procurado seguir siempre un criterio eminentemente práctico. Para mejor asimilar los conceptos tratados, se propone al final de cada apartado un ejemplo práctico.

Primeras herramientas: Para comenzar sólo son necesarios dos elementos:

- **Un editor de texto.** Vale cualquiera, siempre que no formatee el texto. Por ello, los

más adecuados son los más sencillos (como por ej., el block de notas de Windows, sublime text 3, TextWrangler, Brackets, Notepad++, JetBrains Webstorm). Si se utilizan procesadores como el Word, se deben guardar los ficheros como 'Sólo Texto', para que no introduzca órdenes de formateo, que pueden provocar errores al cargarlo en el navegador.

- **Un visualizador o navegador del Web:** Netscape, Microsoft Explorer, Mosaic, Opera, Google etc.

El editor de texto lo usaremos para ir escribiendo los documentos HTML, que será posteriormente interpretado por el navegador, con lo que iremos comprobando los cambios y añadidos que vayamos efectuando.

Existen ciertos programas que nos ayudan a automatizar este proceso, pero es muy conveniente comenzar a hacerlo de una manera manual, para comprender bien la estructura del lenguaje HTML

Método de trabajo: Con el editor de texto crearemos un fichero con el nombre que queramos (p. ej. ejemplo1), pero que debe tener necesariamente la extensión **.html** (o **.html** si nuestro sistema operativo no soporta extensiones de más de tres letras).

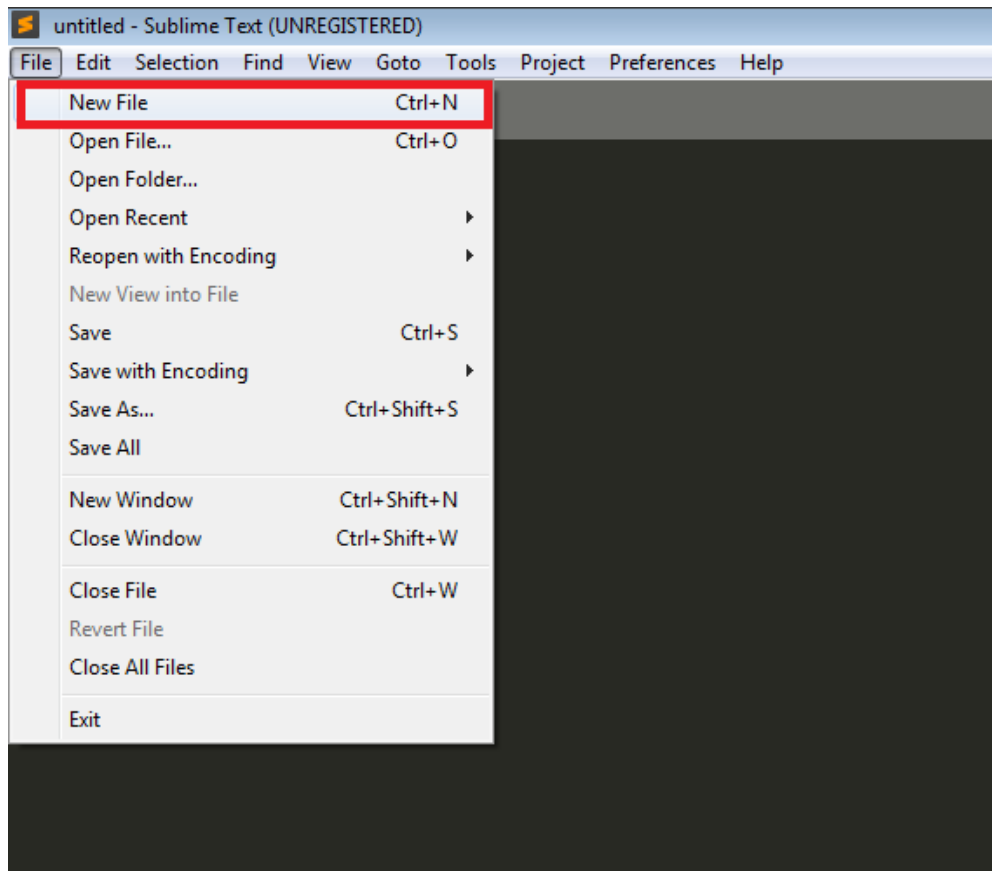
Habrá un fichero distinto para cada apartado; conviene crear un directorio específico en su ordenador e irlos guardando en él, para poder repasar lo aprendido, aparte de que pueden ser necesarios para ejecutar otros ejemplos prácticos.

Primero necesitamos descargar descomprimir el archivo donde se encuentran las imágenes y los diseños web de bootstrap y css.

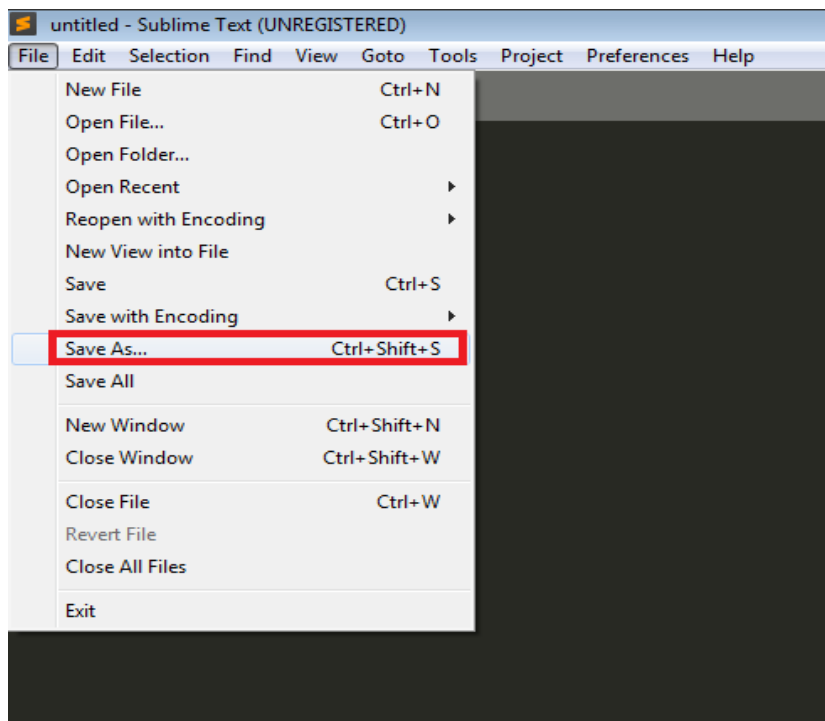
En este caso crearemos nuestra página web con el editor de texto sublime text 3, también sirven otros editores de texto como los anteriores mencionados.

Link de descarga: <https://www.sublimetext.com/3>

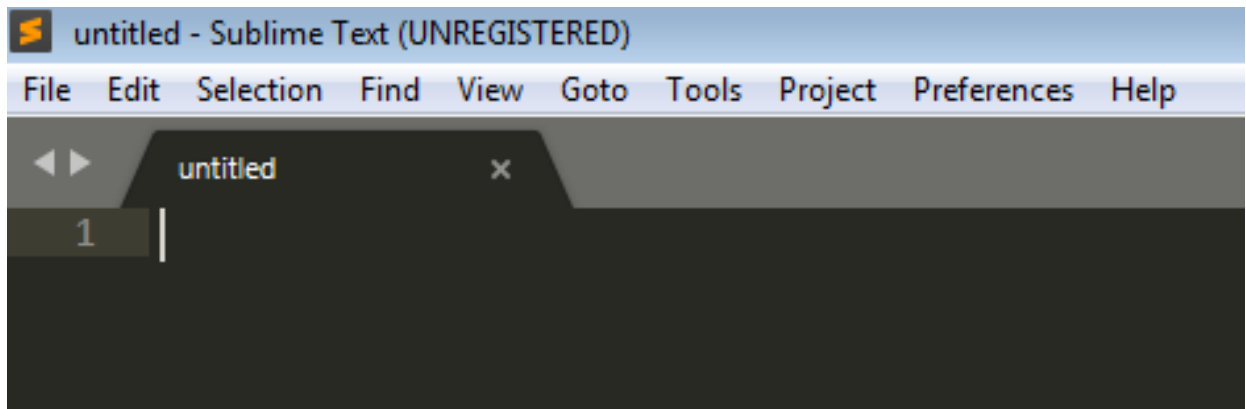
Después de haber descargado el editor de texto sublime text 3, lo ejecutamos y creamos un nuevo archivo



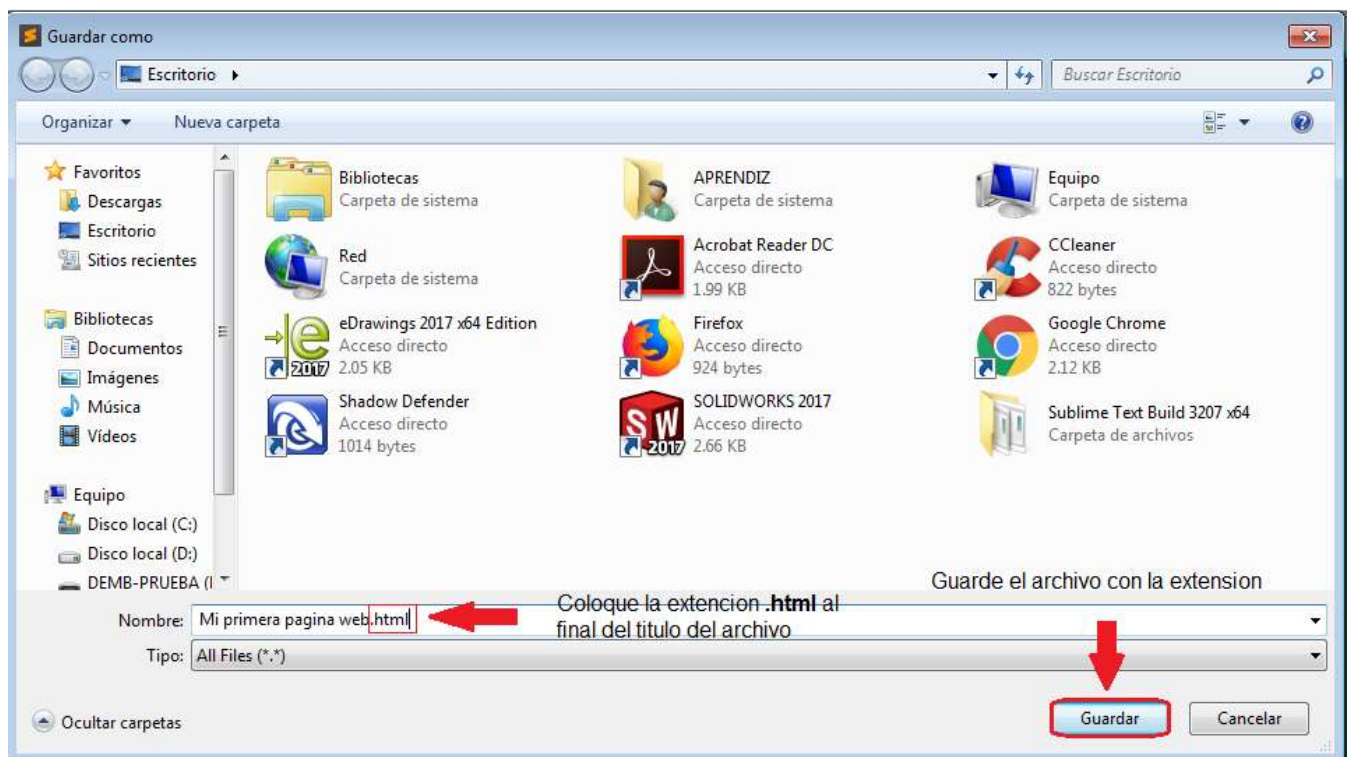
Luego le damos click en “Save As”



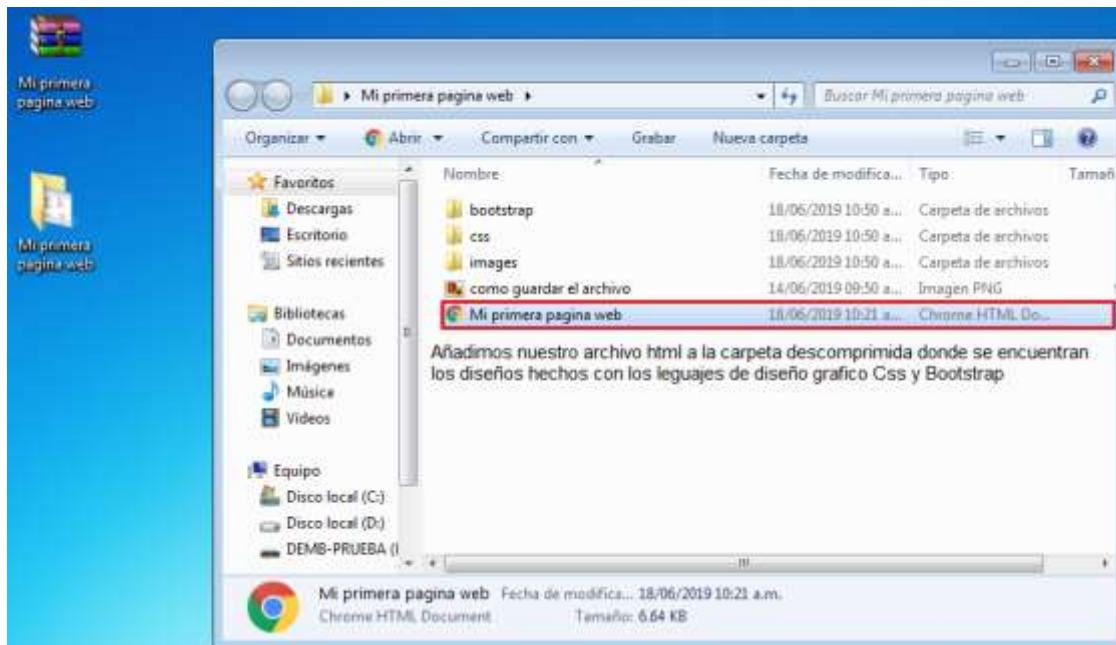
Nos debe quedar una pestaña con el nombre de “untitled” o sin titulo



Le colocamos el título al nuestro archivo y al final le añadimos la extensión de **.html** y guardamos el archivo en el escritorio, por ejemplo “Mi primera pagina web.html”



Una vez guardado, descomprimos la carpeta donde se encuentran las imágenes (puede usar otras imágenes de su preferencia) y diseños realizados en el lenguaje de diseño gráfico (Css Y Bootstrap) y añadiremos nuestro archivo html.



Una vez guardada nuestra página, procedemos a abrirlo y comenzamos creando la estructura de básica para programar en **html**.

```

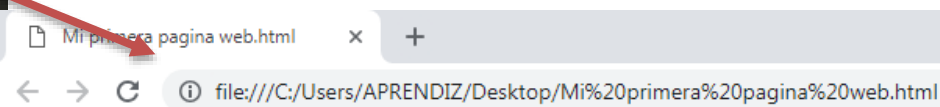
F:\Monitorias\Mi primera pagina web.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

Mi primera pagina web.html
1 <html>
2
3 <head>
4
5
6
7 <title> Mi primera pagina web </title>
8
9
10
11
12
13 </head>
14
15
16
17 <body>
18
19
20
21
22
23 </body>
24
25
26
27
28 </html>

```

El título de nuestra página web lo colocaremos entre la etiqueta de apertura `<title>` y la etiqueta de cerrado `</title>`.

Siempre va a haber una etiqueta de apertura `<html>` y una de cerrado para cada etiqueta `</html>` con el símbolo slash o barra diagonal cerramos todas las etiquetas en html.



Aquí podemos observar que en el lugar del link aparece la dirección donde se encuentra el archivo de texto de nuestra página web y el título en la parte superior de la pestaña.

Ahora copiamos y pegamos ente la etiqueta de apertura `<head>` y la etiqueta de cerrado `</head>` las siguientes etiquetas web correspondientes al diseño de los iconos.

```
<link rel="shortcut icon" href="assets/ico/favicon.ico">
```

```
<link rel="apple-touch-icon-precomposed" sizes="144x144" href="assets/ico/apple-touch-icon-144-
```

```
precomposed.png">
```

```
<link rel="apple-touch-icon-precomposed" sizes="114x114" href="assets/ico/apple-touch-icon-114-
```

```
precomposed.png">
```

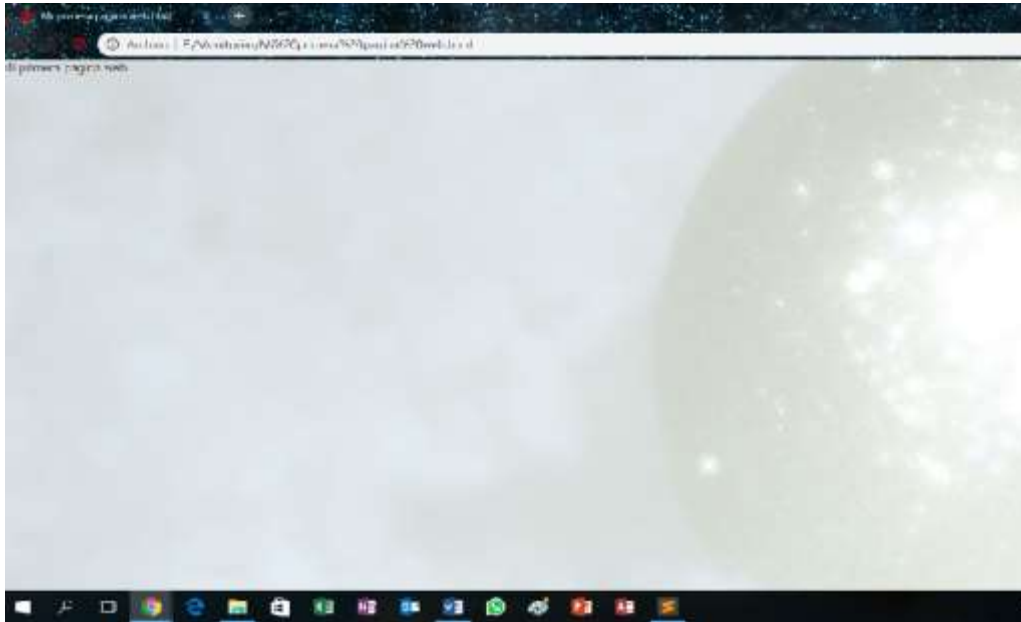
```
<link rel="apple-touch-icon-precomposed" sizes="72x72" href="assets/ico/apple-touch-icon-72-
```

```
precomposed.png">
```

```
<link rel="apple-touch-icon-precomposed" href="assets/ico/apple-touch-icon-57-precomposed.png">
```

```
1 <html>
2
3 <head>
4
5   <meta charset="UTF-8">
6
7   <title> Mi primera pagina web </title>
8   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
9   <meta name="description" content="">
10
11
12   <link href="bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"/>
13   <script src="bootstrap/js/jquery-1.8.3.min.js"></script>
14   <script src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
15
16
17   <link rel="shortcut icon" href="assets/ico/favicon.ico">
18   <link rel="apple-touch-icon-precomposed" sizes="144x144" href="assets/ico/apple-touch-icon-144-precomposed.png">
19   <link rel="apple-touch-icon-precomposed" sizes="114x114" href="assets/ico/apple-touch-icon-114-precomposed.png">
20   <link rel="apple-touch-icon-precomposed" sizes="72x72" href="assets/ico/apple-touch-icon-72-precomposed.png">
21   <link rel="apple-touch-icon-precomposed" href="assets/ico/apple-touch-icon-57-precomposed.png">
22 </head>
23
```

Para ir personalizando nuestra página web comenzaremos colocándole un color o una imagen como fondo, en este caso colocaremos una imagen, dentro de la etiqueta de <body> colocaremos background y seguido el nombre y la extensión de la imagen de la siguiente forma <body Background= "fondotot.jpg" > como nuestra imagen se encuentra guardada en una carpeta aparte llamada images, debemos especificar el lugar donde se encuentra la imagen, de la siguiente forma <body background="images/fondotot.jpg">, por ejemplo:



Si deseamos añadirle un color solido de fondo y cambiarle el color al texto colocamos el siguiente comando

`<body bgcolor="black" text="white" >` de esta forma nos quedaría un fondo negro con letras blancas.

Para que el fondo nos quede fijo y no se mueva junto con la pagina colocamos `style="background-attachment: fixed"` comando dentro de la etiqueta `<body>`

```
<body data-offset="40" background="imagenes/fondotot.jpg" style="background-attachment:fixed" >
```

Ahora para el diseño de nuestra página web invocamos las clases de la carpeta Css que se encuentra en la carpeta comprimida donde guardamos el documento de texto de nuestra página web, cabe resaltar que estas clases responsables de los diseños ya se encuentran programadas en la carpeta de texto Css y lo único que hay que hacer es invocarlas para darle forma a nuestra página, estos documentos Css se pueden configurar ya sea en tamaño, color o forma de letra, así mismo como lo espacios y bordes de las tablas e imágenes y de esta forma no solo nos ahorramos espacio, tiempo y orden al solamente invocarlas en el documento de texto de nuestra página web sino que también podemos reutilizarlas en futuros proyectos y programarlas a nuestro gusto.

```
<body data-offset="40" background="images/fondotot.jpg" style=" background-attachment:fixed" >

<div class="container">
<header class="header">
<div class="row">
  </div>

</header>
```

Para comenzar con el diseño de nuestra página web, en este caso crearemos un carrusel de imágenes en bootstrap ayudándonos con el diseño de bootstrap el cual descomprimos de la carpeta de archivos, los carruseles requieren de una identificación (en este caso id="myCarousel") y una clase (class="carousel") y este se colocará entre las etiquetas <div>.....</div>.

Después de haberlo creado podemos configurarlo con el comando **style** el grueso de los bordes(border), la altura(min-height), el ancho(min-width) y la densidad del color, etc. Estas configuraciones se realizan mediante números los cuales si ningún tipo de espacio van acompañados de las letras **px**.

Después de la etiqueta de cerrado </header> colocamos la siguiente línea de código con sus respectivas clases e imágenes para las cuales se usa el comando , si se encuentran en una carpeta separada de donde está nuestro documento de texto, el nombre de la carpeta debe ser declarado seguido de un slash y el nombre de la imagen con la respectiva extensión, a nuestras imágenes también le podemos colocar bordes y configurarles el ancho y alto, como se muestra en el ejemplo

```
<div id="myCarousel" class="carousel slide homCar">
  <div class="carousel-inner" style="border-top:18px solid #222; border-bottom:1px solid #222; border-radius:4px;">
    <div class="item active">
      
      <div class="carousel-caption">
```

Ahora comenzaremos a añadirle información a nuestra página web en este caso usaremos una tabla para contener la información de esta forma no quede muy desorganizada nuestra información las etiquetas para comenzar y terminar un párrafo son <p>...</p>, para generar espacio y saltos de línea

están
y para colocar la letra en **negrita** usamos ... también se le puede configurar el tamaño de la letra usando las etiquetas, <h1>...</h1> desde el más grande al tamaño más pequeño <h6>...</h6>

Procedemos a llenar de información el carousel que creamos invocando las clases anteriores.

```
<h4>Regulated cash</h4>
<p>
  Ofrece ayuda a sus usuarios para manejar sus finanzas y llevar un registro de aquellas prioridades a efectuar.
</p>
</div>
</div>
<div class="item">
  
  <div class="carousel-caption">

    <h4>Objetivos</h4>
    <p>
      Generar satisfacción en nuestros usuarios y de esta misma forma también puedan expresar su inconformidad a través de nuestro sitio web.
    </p>
  </div>
</div>
<div class="item">
  
  <div class="carousel-caption">

    <h4>Finalidad </h4>
    <p>
      Nuestra aplicación se encontrará al servicio del usuario para ayudar a recordar sus gastos básicos mediante notificaciones y así generar un ahorro para sus gastos extras o de beneficio propio.
    </p>
  </div>
</div>
</div>
```

En el siguiente creamos 3 tablas centrales en cada una se configura el estilo de la tabla ayudado con las clases invocadas, e invocamos las clases de bootstrap y css con el cual también se le puede configurar los bordes altura y ancho.

A esta sección le llamaremos Aplicativos

```
<h3>Aplicativo</h3>
<div class="row">

  <div class="span4">
    <div class="thumbnail">
      <h3 style="text-align:center">Descripcion</h3>
      
      <div class="caption">
        <h5>Descripción de la Aplicacion</h5>
        <p align="justify">
```

Nuestra aplicacion con el beneficio de administrar el dinero del usuario de manera que se genere un ahorro de dinero para gastos extras o gastos que el usuario requiera, Regulated Cash contara con encuestas de satisfacción y de opinión para que los usuarios aporten ideas de cómo mejorar la Aplicación así mismo esta notificara diaria, semanal, mensual, semestral y anual el gasto que debe efectuar y la cantidad necesaria para ello las notificaciones el usuario las podrá modificar a su conveniencia.

```
</p>
```

```
<br/>
</div>
</div>
</div>
```

```
<div class="span4">
  <div class="thumbnail">
    <h3 style="text-align:center">Vision</h3>
    
    <div class="caption">
      <h5>Descripción</h5>
      <p align="justify">
```

Se desarrolla este proyecto con la finalidad de suplir una necesidad de mala admiración nominal de los empleados de las empresas como independientes puesto que es un software para todo el mundo ya que se requiere generar ahorros para que el usuario los invierta en gastos que él requiera no obstante todo depende de la disponibilidad de tiempo que el usuario invierta y de su alta voluntad para que esta aplicación cumpla con su meta que es suplir su necesidad de administración económica.

```
</p>
<br/>
</div>
</div>
</div>
```

```
<div class="span4">|
  <div class="thumbnail">
    <h3 style="text-align: center">Planteamiento</h3>
    
    <div class="caption">
      <h5> Planteamiento del Proyecto</h5>
      <p align="justify">
```

En Bogotá se observa un bajo déficit de ahorro de dinero por parte de los empleados de las distintas empresas y el problema es la mala administración de la nómina mensual que estos reciben por ende hemos de crear una App móvil y de escritorio cuya función sea ayudar en esta administración notificando al usuario los pagos que debe hacer en las fechas oportunas y el dinero que debe utilizar para saldar esta misma.

```
</p>
```

```
<br/>
</div>
</div>
</div>
```

```

</div>
<hr/>
<div class="row">
  <div class="span6">
    <div class="well well-small">
      <h3>Importante</h3>
      <p>
        Lo mejor para nosotros es proporcionar un acceso libre, sencillo y coherente a los materiales de los cursos que se ofrecen en sus
        modalidades de estudio presencial y a distancia para educadores, estudiantes y autodidactas de todo el mundo.<br><br></b></b>
        Crear un modelo eficiente basado en estándares generados de OCW Consortium, UNIVERSIA, la tendencia tecnológicas de la Web Social
        y Semántica.
      </p>
    </div>
  </div>
  <div class="span6">
    <div class="well well-small">
      <h3>Lo que vendrá</h3>
      <h5>Nuevos cursos</h5>
      <p>
        Tendremos una página actualizada y nuestros miembros podrán contar con todos nuestros cursos disponibles, así como la
        visualización de nuevos cursos que se añadan a la página.
      </p>
    </div>
  </div>
</div>

```

Como última parte de nuestra página no hay que olvidar cerrar la etiqueta </body> y colocar el Copyright

```

<hr class="soften"/>
<footer class="footer">

<hr class="soften"/>
<p>&copy; Copyright Nombre del autor <br/><br/></p>
</footer>
</div>

</style>

</body>

```

Para finalizar guardamos todo lo realizado en el documento de texto y nuestra página web nos debe quedar de la siguiente forma:

Mi primera pagina web



Regulated cash

Ofrece ayuda a sus usuarios para manejar sus finanzas y llevar un registro de aquellas prioridades a efectuar.

Quejas, Reclamos o Consultas

[Ver detalles](#)

Aplicativo

Descripcion



Descripción de la Aplicacion

Nuestra aplicacion con el beneficio de administrar el dinero del usuario de manera que se genere un ahorro de dinero para gastos extras o gastos que el usuario requiera, Regulated Cash contara con encuestas de satisfacción y de opinión para que los usuarios aporten ideas de cómo mejorar la Aplicación así mismo esta notificara diaria, semanal, mensual, semestral y anual el gasto que debe efectuar y la cantidad necesaria para ello las notificaciones el usuario las podrá modificar a su conveniencia.

Planteamiento



Planteamiento del Proyecto

En Bogotá se observa un bajo déficit de ahorro de dinero por parte de los empleados de las distintas empresas y el problema es la mala administración de la nómina mensual que estos reciben por ende hemos de crear una App móvil y de escritorio cuya función sea ayudar en esta administración notificando al usuario los pagos que debe hacer en las fechas oportunas y el dinero que debe utilizar para saldar esta misma.

Vision



Descripción

Se desarrolla este proyecto con la finalidad de suplir una necesidad de mala administración nominal de los empleados de las empresas como independientes puesto que es un software para todo el mundo ya que se requiere generar ahorros para que el usuario los invierta en gastos que él requiera no obstante todo depende de la disponibilidad de tiempo que el usuario invierta y de su alta voluntad para que esta aplicación cumpla con su meta que es suplir su necesidad de administración económica.

Importante

Lo mejor para nosotros es proporcionar un acceso libre, sencillo y coherente a los materiales de los cursos que se ofrecen en sus modalidades de estudio presencial y a distancia para educadores, estudiantes y autodidactas de todo el mundo.

Crear un modelo eficiente basado en estándares generados de OCW Consortium, UNIVERSIA, la tendencia tecnológicas de la Web Social y Semántica.

Lo que vendrá

Nuevos cursos

Tendremos una página actualizada y nuestros miembros podrán contar con todos nuestros cursos disponibles, así como la visualización de nuevos cursos que se añadan a la página.

© Copyright Nombre del autor

También podemos añadir otras secciones a nuestra página que tengan el funcionamiento de un menú en este caso crearemos una página anexa que sirva como página de contacto, repetimos los primeros pasos, creamos el archivo de texto le colocamos la estructura básica de HTML y colocamos el siguiente código en nuestra página principal antes de la sección de Aplicativos para darle mayor orden:

```
<a class="left carousel-control" href="#myCarousel" data-slide="prev"><</a>
<a class="right carousel-control" href="#myCarousel" data-slide="next">></a>
</div>
<div class="span12">
  <div class="well well-small">
    <h4>Quejas, Reclamos o Consultas</h4>
    <a href="contacto.html"><small>Ver detalles</small></a>
  </div>
</div>
```

Al comenzar nuestra página de contacto, realizamos el mismo procedimiento anterior, colocamos el título de la página, importamos los archivos de diseño css y configuramos el fondo o background.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Contactos</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/estilo.css">
  </head>
  <body>

    <body data-offset="40" background="images/fondotot.jpg" style="background-attachment: fixed">
```

Haremos un proceso parecido al anterior, añadiremos una identificación (en este caso id= "principal") y colocaremos un título con tamaño de letra <h2> que diga encuesta dirigida a usuarios y un subtítulo con tamaño de letra <h3> que diga "Expresa tus quejas, reclamos o consultas", luego adjuntamos una imagen.

Más adelante crearemos una sección de formulario con identificación (id= "formulario") y un subtítulo con tamaño de letra <h2> y para proceder con el formulario debemos crear 4 cuadros de dialogo (nombre, email, asunto y mensaje) para ingresar datos esto se realiza con los comandos <label> y <input> y para mayor organización al final de cada uno usaremos el salto de línea


```

<div id="principal">
  <header>
    <div id="">
      <h2 class="titulo">Encuesta dirigida a Usuarios</h2>
      <h3><p class="sub-titulo">Expresa tus Quejas, Reclamo o Consultas</p></h3>
    </div>
  </header>

  <section id="slide">
    
  </section>

  <section id="categorias">
    <section id="formulario">
      <h2 class="titulo-contacto">Envíenos un mensaje</h2>
      <div id="form">
        <form name="cotacto" method="POST" action="#">
          <label for="nombre">Nombre:</label><br>
          <input type="text" name="nombre" placeholder="Ingrese su nombre"><br>

          <label for="correo">Email:</label><br>
          <input type="text" name="correo" placeholder="Ingrese su email"><br>

          <label for="asunto">Asunto:</label><br>
          <input type="text" name="asunto" placeholder="Ingrese su asunto"><br>
          <label for="nombre">Mensaje</label><br>
          <textarea name="mensaje" placeholder="Ingrese su mensaje"></textarea>
          <br>
          <hr>
          <input type="submit" name="enviar" class="enviar">
        </form>
      </div>
    </section>
  </section>
</div>

```

En el diseño web nos quedaría de la siguiente forma:

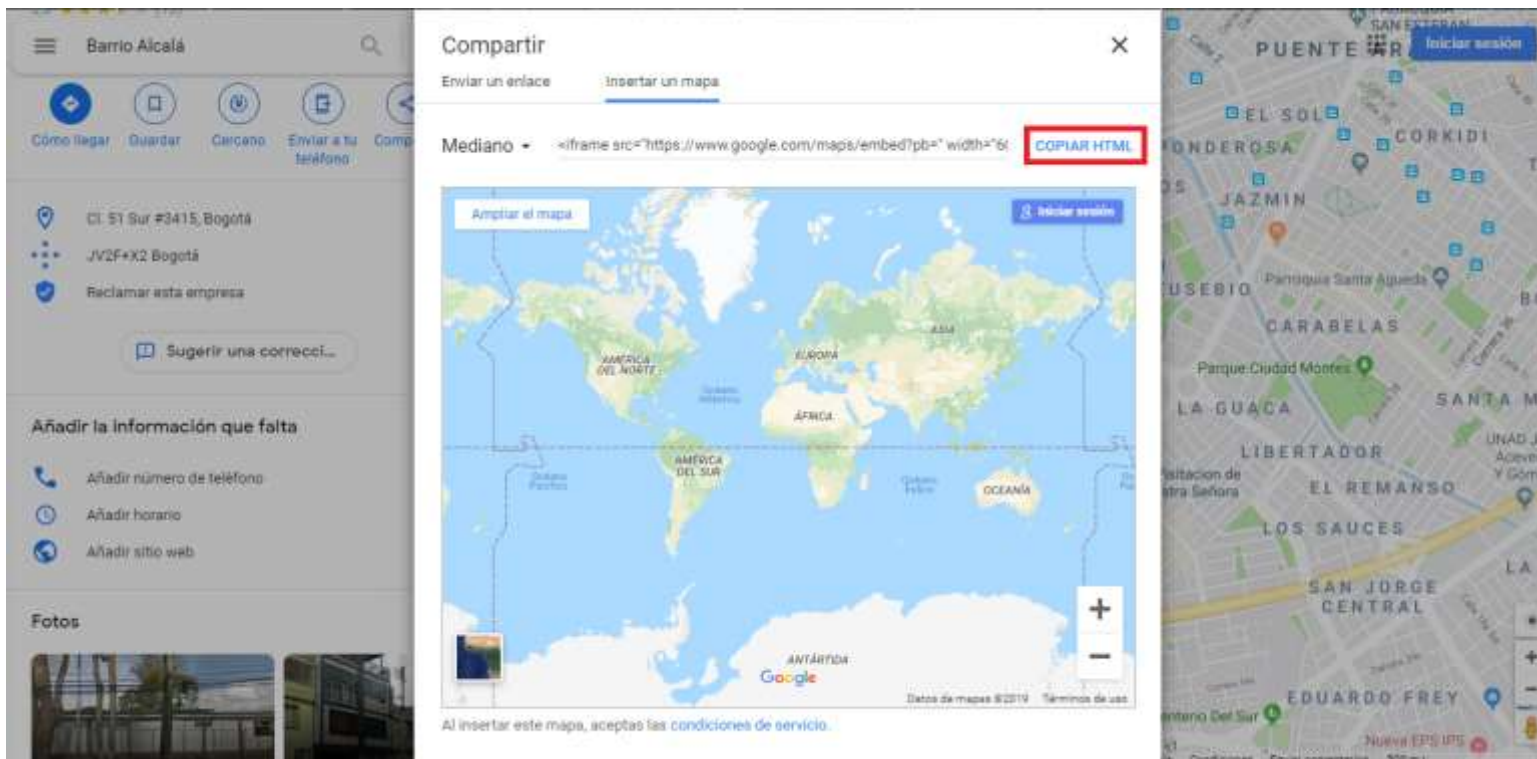
The image shows a visual representation of the HTML code above. It features a light blue background with a white form area. The form has a title "Envíenos un mensaje" in bold black text. Below the title are four input fields, each with a label to its left: "Nombre:", "Email:", "Asunto:", and "Mensaje". Each input field contains the placeholder text "Ingrese su [field name]". Arrows point from the labels "Nombre:", "Email:", and "Asunto:" to their respective input fields. The "Mensaje" field is a larger text area. At the bottom right of the form area, there is a small icon of a paper plane.

Ahora crearemos una pequeña sección donde dejemos todos nuestros datos en caso de ser contactados

y acordémonos de cerrar la etiqueta </section>

```
<div id="datos">
  Teléfono Fijo: <strong>NO DISPONIBLE</strong><br>
  Teléfono Celular: <strong>9999999999</strong><br>
  E-Mail: <strong>TecnicoProgramacionDeSoftware@misena.edu.co</strong><br>
  Dirección: <strong>SENA Cl. 18 Sur #3225, Bogotá, Colombia</strong><br>
</div>
</section>
```

Si queremos añadir un mapa para mejorar este servicio de contacto primero abriremos google maps, buscamos la dirección deseada, le damos click en compartir y luego en insertar un mapa y procedemos a copiar el código en HTML que nos aparece



Creamos una nueva sección identificada con el nombre mapa (id= "mapa") y mediante la etiqueta <iframe>...</iframe> pegamos el código de nuestro mapa.

```

<section id="mapa">
  <iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m16!1m12!1m3!1d127263.06430508649!2d-74.1635617374423!3d4.599260608977453!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!2m1!1sSENA+CL.+18+Sur+%233225%2C+Bogot%C3%A1%2C+Colombia!5e0!3m2!1ses!2sse!4v1560870826157!5m2!1ses!2sse" width="427" height="450" frameborder="0" style="border:0" allowfullscreen></iframe>
</section>

</section>

```

Para finalizar creamos una sección identificada con el nombre de información (id= "info") separamos los párrafos con el comando <hr> y nuestro pie de página donde se encontrará el copyright con el nombre del autor correo electrónico de contacto lo aremos con las etiquetas de <footer>...</footer>

```

<section id="info">

  <hr>
  <footer>

    <p>
      (c) Todos los derechos reservados - Nombre de autor 2019 <br>
      Diseñado por <a href="TecnicoProgramacionDeSoftware@misena.edu.co">Nombre de autor</a>
    </p>
  </footer>

</div>

</body>
</html>

```

Nuestra página de contacto quedaría de la siguiente forma:

Encuesta dirigida a Usuarios
Expresa tus Quejas, Reclamos o Consultas

Envíenos un mensaje

Nombre:
Ingrese su nombre

Email:
Ingrese su email

Asunto:
Ingrese su asunto

Mensaje:
Ingrese su mensaje

Enviar

Teléfono Fijo: NO DISPONIBLE
Teléfono Celular: 9999999999
E-Mail: TecnicoProgramacionDeSoftware@misena.edu.co
Dirección: SENA CL 18 Sur #3225, Bogotá, Colombia

(c) Todos los derechos reservados - Nombre de autor 2019
Diseñado por [Nombre de autor](#)