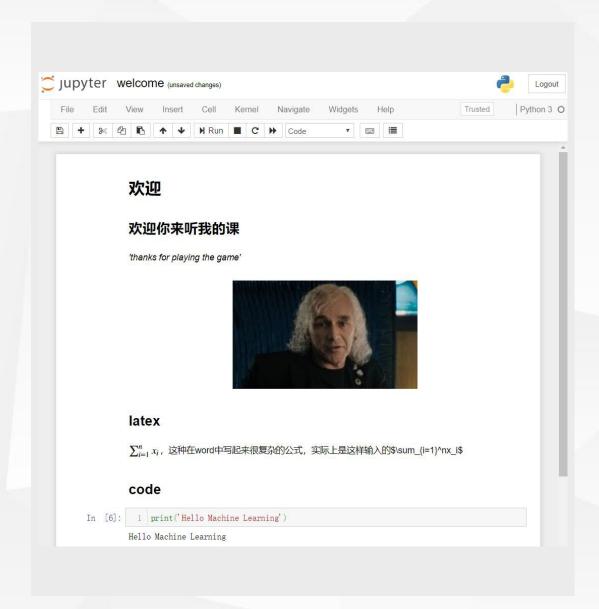
### 机器学习

# 3.集合



#### Jupyter简介

通俗的说, jupyter就是在浏览器上运行的, 可以跑代码的记事本。它具有以下有优点:

支持代码种类繁多

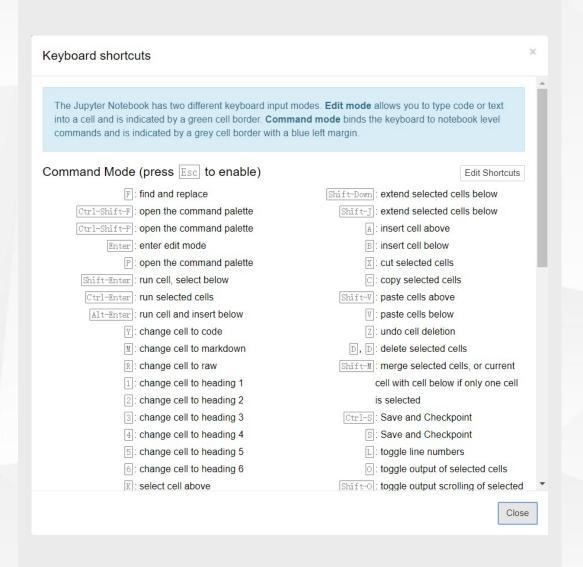
轻量化的编辑器,安装简单

支持markdown语法

支持latex语法

逐代码块执行,完美搭配机器学习

Jupyter的缺点之一是不方便转换为word格式,但是可以转换为html、pdf、md等格式。



#### Jupyter快捷键

Jupyter的大部分快捷键,都需要在非编辑模式下输入,按h可以查看快捷键帮助,常用快捷键如下:

- 编辑模式下ctrl+enter运行当前cell
- 编辑模式下shift+enter运行当前cell并移动到下个cell
- a,在当前cell前插入一个cell
- b,在当前cell后插入一个cell
- dd,删除当前cell
- m,将当前cell转化为markdown
- y, 将当前cell转化为code (cell默认为code)
- z,撤销上一次对cell的操作

#### 一级标题

二级标题

三级标题

这是一段斜体文字

这是一段加粗文字

这是一段斜体加粗文字

这是删除线

import numpy as np

- 无序列表1
- 无序列表2
- 1. 有序列表
- 2. 有序列表

thanks for play the game

这是某网站的超链接

#### MarkDown

常用markdown语法如下:

#一级标题

\**斜体*\* \*\***加粗**\*\* \*\*\* *撕佐功髠*\*\*\*

~~删除线~~

- 无序列表 1. 有序列表

>引用

`code`

![图片注释](图片地址)

[超链接名](超链接地址)

注: markdown不支持直接输入换行、空格

 $x_1^2$ : \$x\_1^2\$

 $\sum_{i=1}^{n} x_i^2$ : \$\sum\_{i=1}^n x\_i^2\$

 $x \ge y \le z \ne s \times t$ : \$x \geq y \leq z \neq s \times t\$

 $x \in y \notin z \cap s \cup t$ : \$x \in y \notin z\$

αβγσδεΔ: \$\alpha \beta \gamma \sigma \delta \epsilon\Delta\$

 $\frac{\partial y}{\partial x}$ : \$\frac {\partial y} {\partial x}\$

 $Loss = (\hat{y} - y)^2 \times \sqrt{y}$ : \$Loss=(\hat y -y)^2 \times \sqrt y\$

 $\vec{a} \; \mathcal{XY} \; X$ : \$\vec a \mathcal {XY} \boldsymbol X\$

#### Latex

Latex是一种排版系统,尤其擅长公式排版,latex公式需要使用\$将公式内容包围起来,两个\$表示居中

 $x_1$ 表示下标 $x_1$ ,  $x^2$ 表示上标 $x^2$ ,

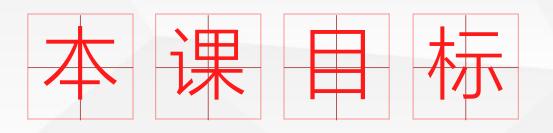
\neq表示≠, \geq表示≥, \leq表示≤, \times表示×

\in 表示∈, \notin表示∉, \cap表示∩, \cup表示U

\palalalala表示。
\palalalalala表示表示的
表示
\delta表示
\delta表示
\delta
\d

\hat y表示y⑥ɔ, \bar y表示y⑥, \sqrt y表示 y

 $\forall ec$ 表示ah,  $\forall mathcal X 表示 X$ ,  $\forall boldsymbol X 表示 X$ 



- 掌握List的常用方法
- 掌握Tuple的常用方法
- 掌握Set集合的常用方法
- 掌握Dictionary的常用方法
- 掌握集合的高级应用

## 课程目录 Course catalogue

- 1/列表
- 2/ 元组
- 3/Set集合
- 4/字典
- 5/高级应用

### 创建列表

```
1 | list = [1,2,3,4,5]
2 | print(list)
```

列表是python以及其他语言中最常用到的数据结构之一。 Python中使用[]来创建列表

#### 遍历列表

```
list = [1,2,3,4,5]
      print(list)
      for ele in list:
           print(ele)
      index = 0
      while index < len(list):</pre>
           print(list[index])
           index += 1
10
```

使用循环来遍历一个列表,可以通过foreach循环,也可以循环生成索引来访问列表中的每一个元素

#### 获取元素

```
list = [1,2,3,4,5]

print(list[0])
print(list[3])

#print(list[5])

print(list[-2])
print(list[-5])

#print(list[-6])
```

通过索引即可以获取列表中的相应位置的元素,索引由0开始且可以为负数。 当索引为整数时,索引的最大值不能超过列表的长度-1。 当索引为负数时,索引的最小值不能超过负的列表长度

#### 新增元素

```
list = [1,2,3,4,5]
     print(id(list))
     list.append(4)
     print(list)
     print(id(list))
8
     list.insert(3,9)
     print(list)
     print(id(list))
```

list提供了append方法,可以方便的向列表中追加元素。若需要向指定位置添加元素,可以使用列表的insert方法,传递索引以及待插入的元素作为参数。新增元素后的列表依然为原列表

#### 修改元素

```
1     list = [1,2,3,4,5]
2     print(id(list))
4     list[3] = 8     print(list)
7     print(id(list))
8
```

list中的元素可以进行修改,只 需通过索引获取到待修改的元 素,为其重新赋值即可。修改 后的列表依然为原列表

#### 删除元素

```
list = [1,2,3,4,5]
      print(id(list))
      # 3是index
      del list[3]
      print(list)
      print(id(list))
      #3是元素
10
      list.remove(3)
      print(list)
      print(id(list))
13
14
      list.remove(4)
```

list中的元素可以进行删除,只 需通过索引获取到待删除的元 素,即可使用del关键字进行删 除。或者可以使用列表的 remove方法实现删除, remove方法接收一个元素,若 该元素存在于列表中则在调用 remove方法时会被删除,否则 抛出异常。 删除元素后的列表依然为原列

表

### 查找元素

```
1     list = [1,2,3,4,5]
2
3     print(list[4])
4
```

list中的元素可以通过列表提供 的index方法进行查找

#### 拼接列表

```
1  listA = [1,2,3,4,5]
2  listB = [4,3,2,1]
3  print(listA+listB)
5  listA.extend(listB)
7  print(listA)
```

当有两个列表需要进行组合时,可以通过加法运算进行拼接,或者通过列表的extend方法实现拼接

#### 获取元素出现次数

```
1  tupleA = [1,2,3,4,5,3]
2  print(tupleA.count(3))
4  print(tupleA.count(5))
5
```

列表提供了count方法,该方 法可以返回传入的元素参数在 列表中出现的次数

#### 排序与反转

```
list = [3,9,5,1,2,7]
      list.reverse()
      print(list)
      list = sorted(list)
      print(list)
      list.sort(reverse=True)
      print(list)
10
```

通过sorted或列表提供的sort 方法可以实现升序排序,如需 进行降序排序,可以向sort方 法中传入参数reverse 反转列表则通过列表的reverse 方法实现

#### 支持的内置函数操作

```
list = [1,2,3,4,5]

print(len(list))
print(max(list))
print(min(list))
print(sum(list))
```

除了列表本身提供的方法外, 列表还支持其它的内置函数操 作

## 课程目录 Course catalogue

- 1/列表
- 2/元组
- 3/Set集合
- 4/字典
- 5/高级应用

#### 创建元组

```
1  tupleA = (1,2,3,4,5)
2  tupleB = (1,)
3  tupleC = ()
4  print(tupleA)
6  print(tupleB)
7  print(tupleC)
```

Python中使用()来创建元组, 若创建元素个数为1的元组,则 需要在唯一的元素后面增加一 个逗号

### 遍历列表

```
tuple = (1,2,3,4,5)

for ele in tuple:
    print(ele)
```

可以通过foreach循环遍历一个 元组

#### 查找元素

```
1 tupleA = (1,2,3,4,5)
2 #查找元素所在的位置
4 print(tupleA.index(2))
```

元组可以通过index函数查找元 素所在位置

#### 获取元素

```
1  tupleA = (1,2,3,4,5)
2
3  print(tupleA[0])
4  print(tupleA[3])
5  print(tupleA[-5])
6
7  #print(tupleA[5])
8  #print(tupleA[-6])
```

通过索引即可以获取元组中的相应位置的元素,索引由0开始且可以为负数。 当索引为整数时,索引的最大值不能超过列表的长度-1。 当索引为负数时,索引的最小值不能超过负的列表长度

### 修改元素

```
1 tupleA = (1,2,3,4,5)
2
3 tupleA[0] = 0
```

元组为不可变类型,元组中的元素一旦定义不能修改

tupleA[0] = 0
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

### 删除元素

```
1 tupleA = (1,2,3,4,5)
2
3 del tupleA[3]
```

元组为不可变类型,元组中的元素一旦定义不能删除

TypeError: 'tuple' object doesn't support item deletion

#### 拼接元组

```
1  tupleA = (1,2,3,4,5)
2  tupleB = (3,4,5)
3  tupleC = tupleA + tupleB
5  print(tupleC)
```

当有两个元组需要进行组合时,可以通过加法运算进行拼接

#### 排序

```
tupleA = (1,5,4,2,3)
print(sorted(tupleA))
```

通过sorted可以实现对元组的 排序,排序后的返回结果为列 表

### 获取元素出现次数

```
1  tupleA = (1,5,3,2,3)
2
3  print(tupleA.count(3))
```

元组提供了count方法,该方 法可以返回传入的元素参数在 元组中出现的次数

#### 支持的内置函数操作

```
tupleA = (1,5,3,2,3)

print(len(tupleA))
print(max(tupleA))
print(min(tupleA))
print(sum(tupleA))
```

除了元组本身提供的方法外, 列表还支持其它的内置函数操 作

## 课程目录 Course catalogue

- 1/列表
- 2/ 元组
- 3/Set集合
- 4/字典
- 5/高级应用

#### 创建Set集合

```
1    setA = set((1,2,3,4))
2    setB = set([1,2,3,4])
3    setC = {1,2,3,4}

5    print(setA)
6    print(setB)
7    print(setC)
8
```

Set集合可以通过set函数将元组或列表进行数据类型转换,实现创建,也可以直接通过{}进行创建

```
{1, 2, 3, 4}
{1, 2, 3, 4}
{1, 2, 3, 4}
```

#### 遍历Set集合

```
1    setA = set((1,2,3,4))
2
3    for i in setA:
4         print(i)
5
```

可以通过foreach循环遍历一个 Set集合

#### 新增元素

```
1    setA = set((1,2,3,4))
2    setA.add(6)
4    setA.update((7,8,9))
5    print(setA)
```

可以使用add以及update方法 向集合中添加元素

#### 删除元素

```
1    setA = {1,2,3,4,5}
2    setA.remove(3)
4    print(setA)
5    print(setA.pop())
6    setA.discard(5)
7    setA.discard(6)
8    print(setA)
9    #setA.remove(6)
10
```

Set集合中的元素可以使用 remove方法实现删除,除此之外,还支持通过pop方法以及 discard方法删除元素 remove 与discard的区别在于, 当待删除元素不存在与集合中 时, remove方法会抛出异常, 而 discard方法将不做任何处理

#### 交集、并集、差集

```
setA = {1,2,3,4,5}
setB = {2,3,5}

print(setA.intersection(setB))
print(setA.union(setB))
print(setA.difference(setB))
```

通过intersection方法可以获取两个集合的交集通过union方法可以获取两个集合的并集通过difference方法可以获取两个集合的差集

## 课程目录 Course catalogue

- 1/列表
- 2/ 元组
- 3/Set集合
- 4/字典
- 5/高级应用

#### 创建字典

```
dictA = {'name':'tom','age':10,'weight':8}
dictB = {}
print(dictA,dictB)
```

字典由键值对元素组成,字典可以使用{}来定义,字典中的每个元素key与value间使用:进行分隔

#### 获取元素值

```
dictA = {'name':'tom','age':10,'weight':8}
print(dictA['name'])
print(dictA.get('name'))
```

字典中的元素值,可以通过[] 加上待获取的值所对应的key 进行取值,也可以通过get方法 进行取值

### 获取key、value、item集合

```
dictA = {'name':'tom','age':10,'weight':8}
  print(dictA.keys())
  print(dictA.values())
  print(dictA.items())
dict_keys(['name', 'age', 'weight'])
dict_values(['tom', 10, 8])
dict_items([('name', 'tom'), ('age', 10), ('weight', 8)])
Process finished with exit code 0
```

字典中可以通过keys、values 以及items分别获取元素的key 集合、元素的value集合以及键 值对集合

#### 添加、修改元素

```
dictA = {'name':'tom','age':10,'weight':8}

dictA['height'] = 20
dictA['weight'] = 10
print(dictA)
```

可以直接通过向字典中不存在的key赋值,实现添加元素,当key存在时,则赋值操作将修改原key对应的value值

#### 删除元素

```
dictA = {'name':'tom','age':10,'weight':8}
     print(dictA.popitem())
     print(dictA)
6
     print(dictA.pop('age'))
     print(dictA)
     dpl dictA['name']
     print(dictA)
```

使用pop以及popitem方法可以实现移除元素,pop方法需要指定待移除元素的key值,popitem方法则默认移除最后一个元素除此之外,还可以使用del关键字实现元素的删除操作

## 课程目录 Course catalogue

- 1/列表
- 2/ 元组
- 3/Set集合
- 4/字典
- 5/高级应用

#### 切片

```
mylist = [1,2,3,4,5,6,7]

print(mylist[1:4])
print(mylist[1:])
print(mylist[:5])
print(mylist[1:6:2])
print(mylist[::-1])
```

切片是一种快速截取序列中部 分元素的方法。切片可以通过 指定的区间,将待截取元素以 列表形式返回,也可以通过指 定步长跳跃性的截取元素

#### 生成器

```
#用列表生成式,生成一个列表 [7]
L = [x*x for x in range(10)]
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
#用列表生成式,生成一个生成器, generator:
#只要把一个列表生成式的[]改成()
g = (x*x for x in range(5))
#g中保存的是算法,每次调用next(), 计算出g下一个元素值
print(next(g))
#生成器也是可迭代对象,可以用for
for n in g:
   print(n)
```

在Python中,一边循环一边 计算的机制,称为生成器: generator。

generator非常强大。若推算的算法比较复杂,用类似列表生成式的for循环无法实现的时候,还可以用函数来实现。

#### 生成器

```
def fib(max):
    n,a,b = 0,0,1
    while n < max:</pre>
        yield b #print(b) 函数变成生成器
        a,b = b,a+b
        n = n+1
    return 'done'
f = fib(10)
print(next(f),end=' ')
print(next(f),end=' ')
for i in f:
    print(i,end=' ')
```

#### 生成器是迭代器的一种

如果一个函数定义中包含yield 关键字,那么这个函数就不再 是一个普通函数,而是一个 generator。

而变成generator的函数,在每次调用next()的时候执行,遇到yield语句返回,再次执行时从上次返回的yield语句处继续执行。