Exercice nº 1 : mouvement d'un système pendulaire

Notions abordées

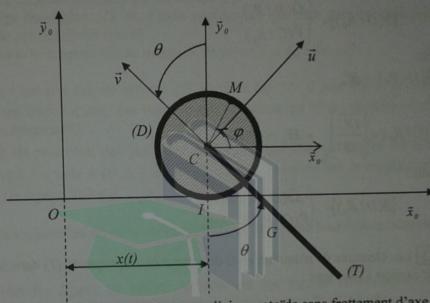
Condition de roulement sans glissement

Torseur cinématique

Soit le système (S) constitué des deux solides suivants :

(D) est un disque de masse m_1 , de centre C et de rayon R.

(T) est une tige rectiligne de masse m_2 , de centre d'inertie G et de longueur



La tige (T) est articulée sur le disque (D) par une liaison rotoïde sans frottement d'axe (C, \vec{z}_0) .

Le disque roule sans glisser sur l'axe (O, \vec{x}_0) du repère de référence $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$.

On notera I le point de (D) en contact avec l'axe (O, \vec{x}_0) .

Les paramètres la position de (S) sont :

x(t) l'abscisse du centre C de (D).

 $\varphi(t) = (\vec{x}_0, \overrightarrow{CM})$ où M est un point lié à (D) (voir figure).

 $\bullet \quad \theta(t) = (\vec{x}_0, \vec{u}) = (\vec{y}_0, \vec{v}).$

Q1- Montrer que la condition de roulement sans glissement au point I de (D) sur l'axe (O, \vec{x}_o) est : $\dot{x} + R\dot{\phi} = 0$

Dans la suite du problème cette relation sera prise en compte.

Q2 Déterminer les éléments de réduction en C du torseur cinématique de (D) dans

Q3 Donner l'élément de réduction en G du torseur cinématique de (T) dans son mouvement par rapport à (R₀).

Solution détaillée

R1- $\vec{V}(I \in D / R_0) = \vec{V}(C \in D / R_0) + \vec{\Omega}(D / R_0) \wedge \vec{CI} = \dot{x}\vec{x}_0 + \dot{\phi}\vec{z}_0 \wedge (-R\vec{y}_0) = (\dot{x} + R\dot{\phi})\vec{x}_0$ La condition de roulement sans glissement impose :

$$\vec{V}(I \in D / R_0) = \vec{0}$$
soit : $\dot{x} + R\dot{\phi} = 0$

R2- Les éléments de réduction en C du torseur cinématique de (D) dans son mouvement par rapport à (R_0) sont :

$$[\mathcal{G}(D/R_0)] = \begin{cases} \vec{\Omega}(D/R_0) \\ \vec{V}(C/R_0) \end{cases}$$

avec

$$\vec{\Omega}(D/R_o) = \dot{\varphi}\vec{z}_o$$

et

$$\vec{V}(C/R_0) = \left[\frac{\overrightarrow{OC}}{dt}\right]_{R_0} = \dot{x}\vec{x}_0 = -R\dot{\varphi}\vec{x}_0$$

d'où:

$$[\mathcal{G}(D/R_0)] = \begin{cases} \vec{\Omega}(D/R_0) = \dot{\varphi}\vec{z}_0\\ \vec{V}(C/R_0) = -R\dot{\varphi}\vec{x}_0 \end{cases}$$

R3-Les éléments de réduction en G du torseur cinématique de (T) dans son mouvement par rapport à (R_0) sont :

$$\left[\mathcal{G}(T/R_0) \right] = \begin{cases} \vec{\Omega}(T/R_0) \\ \vec{V}(G/R_0) \end{cases}$$

avec

$$\vec{\Omega}(T/R_0) = \dot{\theta}\vec{z}_0$$

et

$$\vec{V}(G/R_0) = \vec{V}(C/R_0) + \vec{\Omega}(T/R_0) \wedge \vec{CG} = \dot{x}\vec{x}_0 + \dot{\theta}\vec{z}_0 \wedge (-L\vec{v}) = \dot{x}\vec{x}_0 + L\dot{\theta}\vec{u} = -R\dot{\varphi}\vec{x}_0 + L\dot{\theta}\vec{v}$$

d'où:

$$\begin{bmatrix} \mathcal{G}(T/R_0) \end{bmatrix} = \begin{cases} \vec{\Omega}(T/R_0) = \dot{\theta}\vec{z}_0 \\ \vec{V}(G/R_0) = -R\dot{\phi}\vec{x}_0 + L\dot{\theta}\vec{u} \end{bmatrix}$$

Exercice n° 2 : mouvement d'un disque en liaison verrou avec un axe mobile

Notions abordées

- Figures de calcul
- Nombre de degrés de liberté
- Vecteur instantané de rotation

Soit $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ un repère orthonormé direct, avec (O, \vec{z}_0) vertical ascendant, supposé galiléen. Le système étudié (S) est composé :

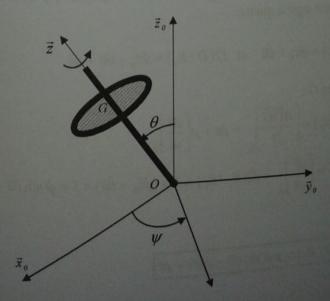
- d'une tige homogène (T), de masse négligeable qui peut tourner librement autour de son extrémité fixe O.
- d'un disque homogène (D) de masse m, de rayon a et de centre G.

Le disque (D) est traversé suivant son axe (G, \vec{z}) par la tige (T). Il peut glisser suivant la tige et tourner autour d'elle. On suppose que la liaison en O est parfaite et on néglige tous les frottements.

Le système (S) est paramétré par ρ tel que $\overrightarrow{OG} = \rho \vec{z}$ et par les trois angles d'Euler habituels (ψ, θ, φ) . On note $R_1(O, \vec{u}, \vec{v}, \vec{z}_0)$ et $R_2(O, \vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$ les repères intermédiaires et $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ le repère lié à (S).

Les grandeurs vectorielles seront exprimées dans la deuxième base intermédiaire $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$

Représenter les figures de calcul : montrer sur des figures claires les trois rotations planes représentant les angles d'Euler et qui font passer de (R_0) à (R).

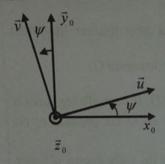


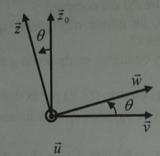
Quel est le nombre de degré de liberté du système.

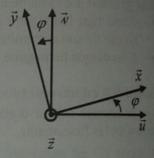
- Q3- Déterminer les vecteurs rotation $\vec{\Omega}(T/R)$ et $\vec{\Omega}(D/R_0)$.
- Q4- Calculer le vecteur vitesse $\vec{V}(G/R_0)$.
- Q5- Calculer le vecteur accélération $\vec{\Gamma}(G/R_0)$.

Solution détaillée

R1- Figures de calcul







R2- Le mouvement du système (S) par rapport à (R₀) dépend des paramètres suivants:

- $-\psi$ et θ qui déterminent la position de la tige (T) par rapport à (R_0) .
- $-\rho$ qui détermine la position du centre G du disque sur la tige.
- $-\varphi$ qui représente la rotation propre du disque (D) autour de la tige.

On en déduit que le nombre de degré de liberté du système (S) dans son mouvement par rapport à (R_0) est égal à quatre.

R3-
$$\vec{\Omega}(T/R_0) = \psi \vec{z}_0 + \dot{\theta} \vec{u}$$
 et $\vec{\Omega}(D/R_0) = \psi \vec{z}_0 + \dot{\theta} \vec{u} + \dot{\phi} \vec{z}$

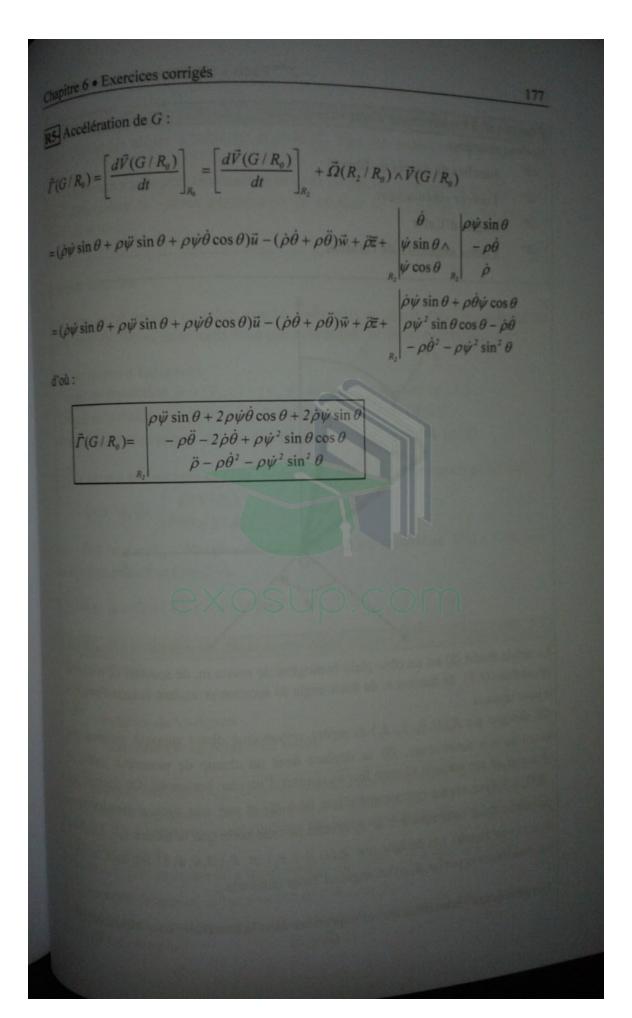
 $\mathbb{R}4$ - Vitesse de G:

$$\vec{V}(G/R_0) = \left[\frac{d\vec{OG}}{dt}\right]_{R_0} = \dot{\rho}z + \rho \left[\frac{d\vec{z}}{dt}\right]_{R_0}$$

$$\left[\frac{d\vec{z}}{dt}\right]_{R_0} = \left[\frac{d\vec{z}}{dt}\right]_{R_2} + \vec{\Omega}(R_2/R_0) \wedge \vec{z} = (\dot{\psi}\vec{z}_0 + \dot{\theta}\vec{u}) \wedge \vec{z} = \dot{\psi}\sin\theta\vec{u} - \dot{\theta}\vec{w}$$

d'où:

$$\vec{V}(G/R_0) = \rho \dot{\psi} \sin \theta \vec{u} - \rho \dot{\theta} \vec{w} + \dot{\rho} \vec{z}$$



exosup.com page facebook

Exercice n° 3: mouvement d'une toupie

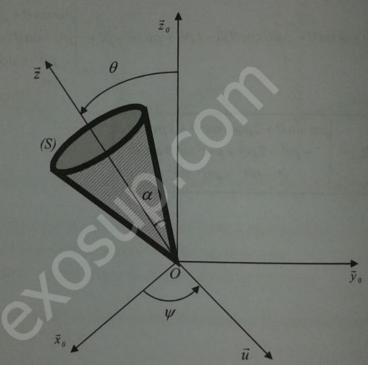
Notions abordées

Nombre de degrés de liberté

Torseur cinématique

Angles d'Euler

Vitesse angulaire de rotation



Le solide étudié (S) est un cône plein homogène de masse m, de sommet O, d'axe de révolution (O, \vec{z}) . de hauteur h, de demi-angle au sommet α et dont la base circulaire a pour rayon a.

On désigne par $R_0(O,\vec{x}_0,\vec{y}_0,\vec{z}_0)$ un repère orthonormé direct supposé galiléen. Au cours de son mouvement, (S) se déplace dans un champ de pesanteur uniforme $\vec{g} = -g\vec{z}_0$ et son sommet O reste fixe au contact d'un plan horizontal. On désigne par $R(O,\vec{x},\vec{y},\vec{z})$ un repère orthonormé direct lié à (S) et par \vec{u} le vecteur unitaire de la perpendiculaire commune à \vec{z} et \vec{z}_0 orienté de telle sorte que le trièdre $(\vec{z}_0,\vec{z},\vec{u})$ soit direct (voir figure). On désigne par $R_1(O,\vec{u},\vec{v},\vec{z}_0)$ et $R_2(O,\vec{u},\vec{w},\vec{z})$ les deux repères intermédiaires et par (ψ,θ,φ) les angles d'Euler habituels.

Les grandeurs vectorielles seront exprimées dans la deuxième base intermédiaire $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$

- Q1-Quel est le nombre de degré de liberté de (S)?
- Old Quel est 19 Q
- Déterminer le torseur cinématique en O de (S) par ses composantes dans (R2).
- Déterminer la vitesse angulaire ω de rotation de (S) autour de son axe de révolution (O, \vec{z}) .

Solution détaillée

R1- Dans le cas général un solide possède six degrés de liberté. Dans le cas étudié (S) garde un point fixe et ne possède donc que trois degrés de liberté de rotation.

R2-Les angles d'Euler sont :

- -l'angle de précession $\psi = (\vec{x}_0, \vec{u}) = (\vec{y}_0, \vec{v})$ associé à la rotation (ψ / \vec{z}_0) .
- -l'angle de nutation $\theta = (\vec{v}, \vec{w}) = (\vec{z}_0, \vec{z})$ associé à la rotation (θ / \vec{u}) .
- -l'angle de rotation propre $\varphi = (\vec{u}, \vec{x}) = (\vec{w}, \vec{y})$ associé à la rotation (φ/\vec{z}) .

R3-Le torseur cinématique en O de (S) dans son mouvement par rapport à (R₀) est :

$$[\mathcal{G}(S/R_0)] = \begin{cases} \vec{\Omega}(S/R_0) \\ \vec{V}(O \in S/R_0) \end{cases}$$

avec $\vec{\Omega}(S/R_0) = \psi \vec{z}_0 + \dot{\theta} \vec{u} + \dot{\varphi} \vec{z} = \dot{\theta} \vec{u} + \dot{\psi} \sin \theta \vec{w} + (\dot{\varphi} + \dot{\psi} \cos \theta) \vec{z}$ et $\vec{V}(O \in S/R_0) = \vec{0}$ car O est un point fixe dans (R₀).

R4 On a: $\omega = \vec{\Omega}(S/R_0).\vec{z} = \dot{\varphi} + \dot{\psi}\cos\theta$

Exercice nº 4: mouvement d'une barre rigide

Notions abordées :

- 0 Torseur cinématique
- 3 Relation de Varignon
- Trajectoire d'un point d'un solide

Dans un repère fixe $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$, on considère une barre rigide (S) de longueur 21 et d'épaisseur négligeable. Les extrémités A et B de (S) glissent le long des axes $(0, \tilde{x})$ et (S) et (S) qui son le (S) et (S) e (O, \bar{x}_a) et (O, \bar{y}_a) respectivement (liaisons linéiques annulaires). On note G le centre d'ineria

d'inertie de la barre. Soit $R(A, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ un repère lié à la tige tel que $\overrightarrow{AB} = 2l\vec{y}$, $\overrightarrow{AP} = r\vec{y}$ et $\theta = (\vec{x}_0, \vec{x})$.

Exprimer le vecteur \overrightarrow{AB} en fonction de l, θ , \vec{x}_0 et \vec{y}_0 .

Exprimer le vecteur \overrightarrow{AB} en fonction de l, θ , \overrightarrow{x}_0 et \overrightarrow{y}_0 . Quelle est alors la l'ajectoire de l, θ , \overrightarrow{x}_0 et \overrightarrow{y}_0 . Quelle est alors la rajectoire du point G?

Q3- Exprimer \overrightarrow{OP} en fonction de l, θ , r, \vec{x}_0 et \vec{y}_0 . Quelle est alors la trajectoire du point P?

Q4- Déterminer le torseur cinématique $[g(S/R_g)]$ au point A.

Q5- Calculer $\vec{V}(B/R_0)$ par dérivation.

Q6- Retrouver $\vec{V}(B/R_0)$ en utilisant la relation de Varignon.

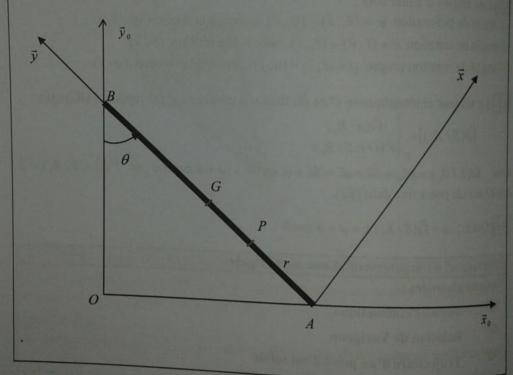
Q7- Déterminer le torseur cinématique $[9(S/R_0)]$ au point G.

Q8- Calculer $\vec{\gamma}(A/R_0)$.

Q9- Calculer $\vec{\gamma}(B/R_0)$.

Q10- Calculer $\vec{V}(P/R_0)$.

Q11- Vérifier en prenant r = l et r = 2l que vous retrouverez $\vec{V}(G/R_0)$ et $\vec{V}(B/R_0)$.



Solution détaillée

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = 21(\cos\theta \overline{y}_0 - \sin\theta \overline{x}_0)$$

$$\overrightarrow{OG} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AG} = \overrightarrow{OA} + \frac{\overrightarrow{AB}}{2} = l(\sin\theta \vec{x}_0 + \cos\theta \vec{y}_0)$$

|OG| = l = Cte, le point G est à une distance constante du point fixe O. Donc la trajectoire est un quart de cercle de centre O et de rayon l.

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} - \overrightarrow{AP} = 2l\sin\theta \vec{x}_0 + \frac{r}{2l}\overrightarrow{AB} = (2l - r)\sin\theta \vec{x}_0 + r\cos\theta \vec{y}_0.$$

$$\overrightarrow{OP} = X_P \vec{x}_0 + Y_P \vec{y}_0 \text{ Avec } \begin{cases} X_P = (2l - r)\sin\theta \\ Y_P = r\cos\theta \end{cases}$$

d'où:

$$\frac{X_p^2}{(2l-r)^2} + \frac{Y_p^2}{r^2} = 1$$

c'est l'équation cartésienne d'une ellipse de centre O, d'axes Ox_0 et Oy_0 et de demi-axes a = 2l - r et b = r.

R4 Le torseur cinématique $[\mathcal{G}(S/R_0)]$ au point A est :

$$[\mathcal{G}(S/R_0)] = \begin{cases} \vec{\Omega}(S/R_0) \\ \vec{V}(A \in S/R_0) \end{cases}$$

avec:

$$\vec{\Omega}(S/R_0) = \dot{\theta}\vec{z}_0$$

et

$$\vec{V}(A \in S / R_{\theta}) = \left[\frac{d\vec{OA}}{dt}\right]_{R_{\theta}} = 2l\dot{\theta}\cos\theta \vec{x}_{\theta}$$

R5-

$$\vec{V}(B \in S / R_0) = \left[\frac{d\vec{OB}}{dt}\right]_{R_0} = -2l\dot{\theta}\sin\theta\vec{y}_0$$



Conseil méthodologique: lorsque l'on utilise la relation de Varignon, il faut obligatoirement passer par un point qui appartient au solide étudié. Ici, A appartient bien au solide.

$$\begin{split} \vec{V}(B \in S / R_0) &= \vec{V}(A \in S / R_0) + \vec{\Omega}(S / R_0) \wedge \overrightarrow{AB} = 2l\dot{\theta}\cos\theta \vec{x}_0 + \dot{\theta}\vec{E}_0 \wedge 2l\vec{y} = 2l\dot{\theta}\cos\theta \vec{x}_0 - 2\dot{\theta}l\vec{x} \\ \vec{\Phi}_0 \vec{u} : \end{split}$$

$$\vec{V}(B \in S / R_0) = -2l\dot{\theta}\sin\theta \hat{y}_0$$

R7- Le torseur cinématique $[9(S/R_0)]$ au point G est :

$$[\mathcal{G}(S/R_0)] = \begin{cases} \vec{\Omega}(S/R_0) \\ \vec{V}(G \in S/R_0) \end{cases}$$

avec:

$$\vec{\Omega}(S/R_0) = \dot{\theta}\vec{z}_0$$

et

$$\overrightarrow{V}(G \in S / R_0) = \overrightarrow{V}(A \in S / R_0) + \overrightarrow{\Omega}(S / R_0) \wedge \overrightarrow{AG} = 2l \dot{\theta} \cos \theta x_0 + \dot{\theta} \overline{z}_0 \wedge l \overline{y} = l \dot{\theta} (\cos \theta x_0 - \sin \theta \overline{y}_0)$$

R8-

$$\vec{\gamma}(A/R_0) = \left[\frac{d\vec{V}(A/R_0)}{dt}\right]_{R_0} = 2l(\ddot{\theta}\cos\theta - \dot{\theta}^2\sin\theta)\vec{x}_0$$

R9-

$$\vec{y}(B/R_0) = \left[\frac{d\vec{V}(B/R_0)}{dt}\right]_{R_0} = -2l(\ddot{\theta}\sin\theta + \dot{\theta}^2\cos\theta)\vec{y}_0$$

R10-

$$\vec{V}(P/R_0) = \left[\frac{d\vec{OP}}{dt}\right]_{R_0} = (2l - r)\dot{\theta}\cos\theta\vec{x}_0 - r\dot{\theta}\sin\theta\vec{y}_0$$

R11- Pour r = l (point G) on a:

$$\vec{V}(P/R_0) = \left[\frac{d\vec{OP}}{dt}\right]_{R_0} = l\dot{\theta}\cos\theta\vec{x}_0 - l\dot{\theta}\sin\theta\vec{y}_0$$

pour r = 2l (point B) on a:

$$\vec{V}(P/R_0) = \left[\frac{d\vec{OP}}{dt}\right]_{R_0} = -2l\dot{\theta}\sin\theta\vec{y}_0$$

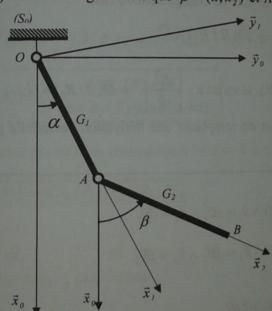
Exercice n° 5: mouvement d'un double pendule

Notions abordées :

- Torseur cinématique
- Loi de composition des torseurs cinématiques
- Loi de composition des mouvements

On considère un double pendule constitué de deux tiges (OA) et (AB).

- -La tige OA, de longueur a, est en liaison pivot d'axe (O, \bar{z}) avec le bâti (S_0) .
- La tige AB, de longueur b, est en liaison pivot d'axe (A, \bar{z}) avec la tige OA. On considère les trois repères suivants (voir figure):
 - $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ est lié au bâti (S_0) .
 - $R_{i}(O, \vec{x}_{i}, \vec{y}_{i}, \vec{z}) \text{ est lié à la tige } OA \text{ tel que } \alpha = (\vec{x}, \vec{x}_{i}) \text{ et } \overrightarrow{OA} = a\vec{x}_{i}.$
 - $R_2(A, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z})$ est lié à la tige AB tel que $\beta = (\vec{x}, \vec{x}_2)$ et $\overrightarrow{AB} = b\vec{x}$.



Déterminer le torseur cinématique de la tige (AB) dans son mouvement par rapport à (R) au point $B: [\mathcal{G}(AB/R)]_B$.

Déterminer le torseur cinématique de la tige (AB) dans son mouvement par rapport à (R_1) au point $B: [\mathcal{G}(AB/R_1)]_B$.

Déterminer le torseur cinématique de (R_1) dans son mouvement par rapport à (R) au point $B: [\mathcal{G}(R_1/R)]_{\mathbb{R}}$.

Vérifier la loi de composition des torseurs cinématiques relative à la tige (AB).

Calculer l'accélération du point B dans son mouvement par rapport à (R).

Calculer l'accélération du point B dans son mouvement par rapport à (R_1) .

Calculer l'accélération du point B dans son mouvement par rapport à (R_1) .

(R₁).

Q8- En déduire l'accélération d'entrainement $\vec{\gamma}(B \in R_I/R)$.

Solution détaillée

R1- Le torseur cinématique de la tige (AB) dans son mouvement par rapport à (R) au point B est :

$$\begin{aligned}
& \left[\mathcal{G}(AB \mid R) \right] = \begin{cases} \vec{\Omega}(AB \mid R) \\ \vec{V}(B \in AB \mid R) \end{aligned} \\
\vec{\Omega}(AB \mid R) &= \vec{\Omega}(R_2 \mid R) = \dot{\beta}\vec{z}_2 \\
\vec{V}(B \in AB \mid R) &= \left[\frac{d\vec{OB}}{dt} \right]_R = a \left[\frac{d\vec{x}_1}{dt} \right]_R + b \left[\frac{d\vec{x}_2}{dt} \right]_R
\end{aligned}$$

Rappel de cours : formule de changement de base

$$\left[\frac{d\vec{U}}{dt}\right]_{R_0} = \left[\frac{d\vec{U}}{dt}\right]_{R} + \vec{\Omega}(R/R_0) \wedge \vec{U}$$

Si
$$\vec{U}$$
 est fixe dans (R), alors on a : $\left[\frac{d\vec{U}}{dt}\right]_{R_{\theta}} = \vec{\Omega}(R/R_{\theta}) \wedge \vec{U}$

Cette relation permet de remplacer une dérivation vectorielle par un simple produit vectoriel.

$$\begin{cases} \left[\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right]_R = \vec{\Omega}(R_1/R) \wedge \vec{x}_1 = \dot{c}\vec{z}_1 \wedge \vec{x}_1 = \dot{c}\vec{y}_1 \\ \left[\frac{d\vec{x}_2}{dt}\right]_R = \vec{\Omega}(R_2/R) \wedge \vec{x}_2 = \dot{\beta}\vec{z}_2 \wedge \vec{x}_2 = \dot{\beta}\vec{y}_2 \end{cases}$$

$$\vec{V}(B \in AB / R) = a \dot{\alpha} \vec{y}_1 + b \dot{\beta} \vec{y}_2$$

d'où:

$$\begin{bmatrix}
g(AB/R) = \begin{cases} \vec{\Omega}(AB/R) = \vec{\Omega}(R_2/R) = \dot{\beta}\vec{z}_2 \\ \vec{V}(B \in AB/R) = a\dot{\alpha}\vec{y}_1 + b\dot{\beta}\vec{y}_2
\end{bmatrix}$$

R2- Le torseur cinématique de la tige (AB) dans son mouvement par rapport à (R_1) au point B est :

$$[\mathcal{G}(AB/R_i)] = \begin{cases} \vec{\Omega}(AB/R_i) \\ \vec{V}(B \in AB/R_i) \end{cases}$$

Rappel de cours :
$$\vec{\Omega}(S/R_0) = \vec{\Omega}(S/R) + \vec{\Omega}(R/R_0)$$

 $\vec{\Omega}(AB/R_1) = \vec{\Omega}(R_2/R_1) = \vec{\Omega}(R_2/R) + \vec{\Omega}(R/R_1) = \dot{\beta}\vec{z}_2 - \dot{\alpha}\vec{z}_1 = (\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{z}_2$
 $\vec{V}(B \in AB/R_1) = \left[\frac{d\vec{OB}}{dt}\right]_{R_1} = b\left[\frac{d\vec{x}_2}{dt}\right]_{R_1} = b(\vec{\Omega}(R_2/R_1) \wedge \vec{x}_2) = b(\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{y}_2$

d'où:

$$\left[\mathcal{G}(AB/R_1)\right] = \begin{cases} \vec{\Omega}(AB/R_1) = \vec{\Omega}(R_2/R_1) = (\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{z}_2 \\ \vec{V}(B \in AB/R_1) = b(\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{y}_2 \end{cases}$$

R3 Le torseur cinématique de (R_1) dans son mouvement par rapport à (R) au point B est :

$$[\mathfrak{G}(R_1/R)] = \begin{cases} \vec{\Omega}(R_1/R) \\ \vec{V}(B \in R_1/R) \end{cases}$$

 $\tilde{\Omega}(R_1/R) = \dot{o}\vec{z}_1$

 $\vec{V}(B \in R_1 / R) = \vec{V}_e = \vec{V}(B / R) - \vec{V}(B / R_1) = a \dot{\alpha} \vec{y}_1 + b \dot{\beta} \vec{y}_2 - b(\dot{\beta} - \dot{\alpha}) \vec{y}_2 = a \dot{\alpha} \vec{y}_1 + b \dot{\alpha} \vec{y}_2$ d'où:

$$\left[\mathcal{G}(R_1/R) \right] = \begin{cases} \vec{\Omega}(R_1/R) = \dot{\alpha}\vec{z}_1 \\ \vec{V}(B \in R_1/R) = a\dot{\alpha}\vec{y}_1 + b\dot{\alpha}\vec{y}_2 \end{cases}$$

R4 La loi de composition des torseurs cinématiques relative à la tige (AB) s'écrit :

$$\left[\left[\mathcal{G}(R_2/R)\right] = \left[\mathcal{G}(R_2/R_1)\right] + \left[\mathcal{G}(R_1/R)\right]$$

en effet :

$$\begin{cases}
(\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{z}_{2} \\
b(\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{y}_{2}
\end{cases} = \begin{cases}
\dot{\alpha}\vec{z}_{1} \\
a\dot{\alpha}\vec{y}_{1} + b\dot{\alpha}\vec{y}_{2}
\end{cases} + \begin{cases}
\dot{\alpha}\vec{z}_{1} \\
a\dot{\alpha}\vec{y}_{1} + b\dot{\alpha}\vec{y}_{2}
\end{cases}$$

R5-

$$\vec{\gamma}(B/R) = \left[\frac{d\vec{V}(B/R)}{dt}\right]_{R} = a\vec{\alpha}\vec{y}_{1} - a\dot{\alpha}^{2}\vec{x}_{1} + b\ddot{\beta}\vec{y}_{2} - b\dot{\beta}^{2}\vec{x}_{2}$$

R6-

$$\vec{y}(B/R_I) = \left[\frac{d\vec{V}(B/R_I)}{dt}\right]_{R_I} = b(\ddot{\beta} - \ddot{\alpha})\vec{y}_2 - b(\dot{\beta} - \dot{\alpha})^2\vec{x}_2$$

27-

$$\vec{Y}_c = 2\vec{\Omega}(R_1/R) \wedge \vec{V}_r = 2\vec{\Omega}(R_1/R) \wedge \vec{V}(B/R_1) = -2b\dot{\alpha}(\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{x}_2$$

$$\vec{\gamma}_e = \vec{\gamma}_a - \vec{\gamma}_r - \vec{\gamma}_c = a \vec{\alpha} \vec{y}_1 - a \dot{\alpha}^2 \vec{x}_1 + b \dot{\alpha} \vec{y}_2 - b \dot{\alpha}^2 \vec{x}_2$$

Exercice n° 6: mouvement d'une barre inclinée

Notions abordées :

Lois de composition des mouvements

Torseur cinématique

Axe instantané de rotation et de glissement

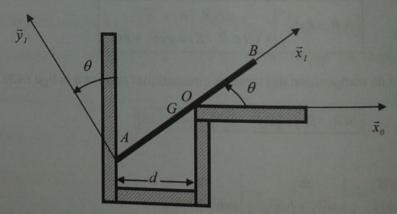
Le système représenté par la figure ci-après est une barre en mouvement tel que l'extrémité A reste constamment en contact avec la droite verticale (suivant l'axe Ay_0).

On prendra R_1 comme repère de projection ; on définit les repères suivants :

 $-R_0(O, x_0, y_0, z_0)$ repère fixe.

 $-R_1(A,x_1,y_1,z_1)$ repère lié à la barre.

 $-R_G(G, x_0, y_0, z_0)$ repère lié au centre de masse.



Q1- Calculer la vitesse du point B par rapport à (R_0) par composition de mouvement avec R_1 comme repère relatif.

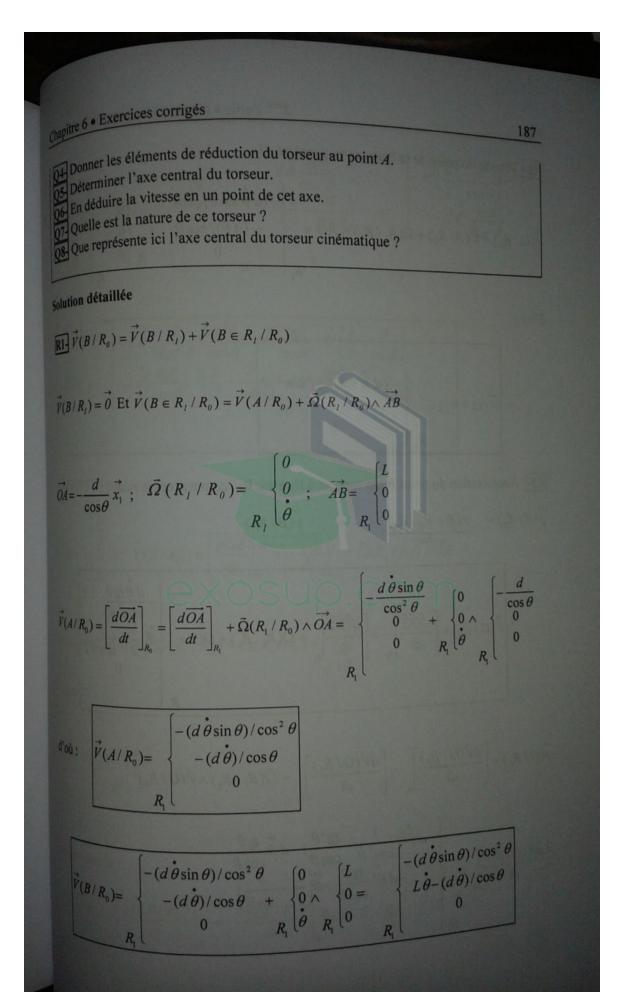
Q2-Calculer la vitesse par rapport à (R_0) du point de la barre se trouvant en O.

Q3- Calculer l'accélération du point B par rapport à (R_0) par composition de mouvement avec R_G comme repère relatif.

On définit le torseur cinématique du système dans un mouvement par rapport à (R_0) au point A:

$$[T] = \begin{cases} \vec{\Omega}(R_1/R_0) \\ \vec{V}(A/R_0) \end{cases}$$

où $\vec{\Omega}(R_i/R_g)$ est la vitesse instantanée de rotation du système.



R2- Vitesse du point de la barre se trouvant en O:

$$\vec{V}(O/R_0) = \vec{V}(A/R_0) + \vec{\Omega}(R_1/R_0) \wedge \vec{AO} = \begin{cases} -(d \dot{\theta} \sin \theta)/\cos^2 \theta \\ -(d \dot{\theta})/\cos \theta \\ 0 \end{cases} + \begin{cases} 0 \\ 0 \wedge \\ \dot{\theta} \\ R_1 \end{cases} \begin{cases} \frac{d}{\cos \theta} \\ 0 \end{cases}$$

d'où:

$$\vec{V}(O/R_0) = \begin{cases} -\left(d \cdot \sin \theta\right)/\cos^2 \theta \\ 0 \\ R_1 \end{cases}$$

R3- Accélération du point B par rapport à R₀ avec R_G comme repère relatif:

$$\overrightarrow{\gamma}(B/R_0) = \underbrace{\overrightarrow{\gamma}(B \in R_G/R_0)}_{\text{acc d'entr.}} + \underbrace{\overrightarrow{\gamma}(B/R_G)}_{\text{acc relat.}}$$

$$\vec{V}(G/R_0) = \left[\frac{d\vec{OG}}{dt}\right]_{R_0} = \left[\frac{d\vec{OG}}{dt}\right]_{R_1} + \vec{\Omega}(R_1/R_0) \wedge \vec{OG} = \begin{cases} -\frac{d\vec{\theta} tg\theta}{\cos^2{\theta}} \\ \dot{\theta}\left(\frac{L}{2} - \frac{d}{\cos{\theta}}\right) \\ 0 \end{cases}$$

$$\vec{\gamma}(G/R_0) = \left[\frac{d\vec{V}(G/R_0)}{dt}\right]_{R_0} = \left[\frac{d\vec{V}(G/R_0)}{dt}\right]_{R_1} + \vec{\Omega}(R_1/R_0) \wedge \vec{V}(G/R_0)$$

$$\left[\frac{d\vec{V}(G/R_0)}{dt}\right]_{R_1} = \begin{cases}
-d \dot{\theta}^2 \left(\frac{1}{\cos^3 \theta} + \frac{tg^2 \theta}{\cos \theta}\right) - d \ddot{\theta} \frac{tg \theta}{\cos \theta} \\
-d \dot{\theta}^2 \frac{tg \theta}{\cos \theta} + \ddot{\theta} \left(\frac{L}{2} - \frac{d}{\cos \theta}\right)
\end{cases}$$

$$\vec{\Omega}(R_I/R_0) \wedge \vec{V}(G/R_0) = \begin{cases} 0 & \\ 0 & \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \end{cases} \qquad \begin{cases} -d \frac{\dot{\sigma}}{d} \frac{tg\theta}{\cos^2 \theta} \\ \dot{\theta} \left(\frac{L}{2} - \frac{d}{\cos \theta} \right) & = \begin{cases} -\dot{\theta}^2 \left(\frac{L}{2} - \frac{d}{\cos \theta} \right) \\ -d \dot{\theta}^2 \frac{tg\theta}{\cos^2 \theta} \end{cases} \\ 0 & R_I \end{cases}$$

d'où:

$$\vec{\gamma}(G/R_0) = \begin{cases} -d \dot{\theta}^2 (\frac{1}{\cos^3 \theta} + \frac{tg^2 \theta}{\cos \theta}) - d \dot{\theta} \frac{tg \theta}{\cos \theta} - \dot{\theta}^2 \left(\frac{L}{2} - \frac{d}{\cos \theta}\right) \\ -d \dot{\theta}^2 \frac{tg \theta}{\cos \theta} + \dot{\theta} \left(\frac{L}{2} - \frac{d}{\cos \theta}\right) - d \dot{\theta}^2 \frac{tg \theta}{\cos^2 \theta} \\ 0 \end{cases}$$

d'autre part :

$$\overrightarrow{GB} = \begin{cases} \frac{L}{2} \\ 0 \text{ et } \overrightarrow{V}(B/R_G) = \left[\frac{d\overrightarrow{GB}}{dt}\right]_{R_G} = \left[\frac{d\overrightarrow{GB}}{dt}\right]_{R_I} + \overrightarrow{\Omega}(R_I/R_G) \wedge \overrightarrow{GB} \end{cases}$$

mais, comme on a :
$$\vec{\Omega}(R_1/R_G) = \vec{\Omega}(R_1/R_0) = \begin{cases} 0 \\ 0 \\ \dot{\theta} \end{cases}$$

alors

$$\vec{V}(B/R_G) = \begin{cases} \frac{0}{L} & \bullet \\ \frac{1}{2} & \theta \\ 0 & 0 \end{cases}$$

ce qui donne :

$$\vec{\gamma}(B/R_G) = \left[\frac{d\vec{V}(B/R_G)}{dt}\right]_{R_G} = \left[\frac{d\vec{V}(B/R_G)}{dt}\right]_{R_I} + \vec{\Omega}(R_I/R_G) \wedge \vec{V}(B/R_G)$$

$$\vec{\gamma}(B/R_G) = \begin{cases} 0 \\ \frac{L}{2} \vec{\theta} \\ 0 \end{cases} + \begin{cases} 0 \\ 0 \\ R_I \end{cases} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ R_I \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{L}{2} \vec{\theta} \\ 0 \\ R_I \end{pmatrix} = \begin{cases} -\frac{L}{2} \vec{\theta}^2 \\ \frac{L}{2} \vec{\theta} \\ 0 \\ R_I \end{cases}$$

donc:

$$\vec{\gamma}(B/R_0) = \begin{cases} -d \ddot{\theta} \frac{\text{tg}\theta}{\cos\theta} - d \dot{\theta}^2 (\frac{1}{\cos^3 \theta} + \frac{tg^2 \theta}{\cos\theta} - \frac{1}{\cos\theta}) - L \dot{\theta}^2 \\ L \ddot{\theta} - \frac{d \ddot{\theta}}{\cos\theta} - 2d \dot{\theta}^2 \frac{tg\theta}{\cos\theta} \\ 0 \end{cases}$$

R4- Torseur cinématique :

$$[T] = \begin{cases} \vec{\Omega}(R_1/R_0) = \overset{\bullet}{\theta} & \overset{\rightarrow}{z_1} \\ \vec{V}(A/R_0) = -d \overset{\bullet}{\theta} \frac{tg\theta}{\cos\theta} & \overset{\rightarrow}{x_1} - d \overset{\bullet}{\theta} \frac{1}{\cos\theta} & \overset{\rightarrow}{y_1} \end{cases}$$

R5- L'axe central du torseur dans le repère R_1 est:

$$\overrightarrow{AI} = \frac{\overrightarrow{\Omega}(R_1/R_0) \wedge \overrightarrow{V}(A/R_0)}{\left(\overrightarrow{\Omega}(R_1/R_0)\right)^2} + \lambda \overrightarrow{\Omega}(R_1/R_0)$$

avec $\lambda \in IR$

pour $\lambda = 0$ on a un point I_0 de l'axe central :

$$\vec{AI}_{0} = \frac{\vec{\Omega}(R_{I}/R_{0}) \wedge \vec{V}(A/R_{0})}{\left(\vec{\Omega}(R_{I}/R_{0})\right)^{2}} = \frac{1}{\dot{\theta}^{2}} \begin{cases} 0 \\ 0 \\ R_{I} \end{cases} \begin{cases} -\frac{d\dot{\theta}\sin\theta}{\cos^{2}\theta} \\ -\frac{d\dot{\theta}}{\cos\theta} \end{cases}$$

$$\overrightarrow{AI_0} = \begin{cases} \frac{d}{\cos \theta} \\ -\frac{d \sin \theta}{\cos^2 \theta} \end{cases}$$

$$R_1 = \begin{cases} 0 \\ 0 \end{cases}$$

R6 L'axe central du torseur est la droite parallèle à l'axe $\overrightarrow{Az_1}$ et passant par I_0 .

$$\vec{V}(I_0/R_0) = \vec{V}(A/R_0) + \vec{\Omega}(R_1/R_0) \wedge \vec{A}I_0$$

$$= \begin{cases} -(d \theta \sin \theta)/\cos^2 \theta & 0 \\ -(d \theta)/\cos \theta & 0 \\ 0 & R_1 \end{cases} \begin{pmatrix} \frac{d}{\cos \theta} & 0 \\ 0 & -\frac{d \sin \theta}{\cos^2 \theta} & 0 \\ 0 & R_1 \end{pmatrix} = \begin{cases} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{cases}$$

R7- Nature du torseur :

c'est un glisseur car : $\vec{\Omega}(R_1/R_0) \bullet \vec{V}(A/R_0) = 0$

R8-L'axe central d'un torseur cinématique représente l'axe instantané de rotation de la tige, car tout point pris sur cet axe a une vitesse nulle.

Exercice nº 7: mouvement d'une demi-boule en contact avec un plan fixe Notions abordées :

Paramétrage d'un solide

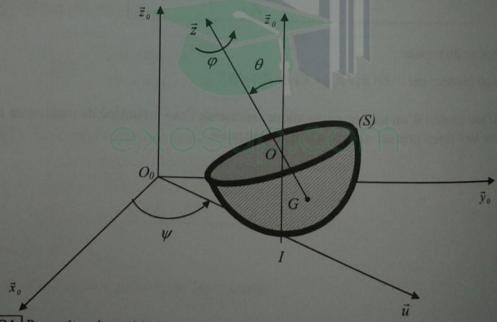
Torseur cinématique

Axe instantané de rotation et de glissement (AIRG)

1 Invariant scalaire - Invariant vectoriel

On considère une demi-boule homogène (S), de rayon R, de masse m et de centre d'inertie G. On note O le centre du cercle de la base et on admettra que $OG = \frac{3R}{9}$. Un repère orthonormé direct $R(G, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ est lié à (S) de telle sorte que l'axe (G, \vec{z}) soit confondu avec \overrightarrow{GO} et de même sens (voir figure).

Cette demi-boule est en contact ponctuel en I avec le plan $(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0)$ d'un repère orthonormé direct $R_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ que l'on suppose galiléen. Le solide (S) est situé dans la région $O_0 z_0 \ge 0$, le point O restant à la cote z = R dans (R_0) .



Q1- Paramétrer la position de la demi-boule en utilisant les angles d'Euler.

Q2- Construire les figures de calcul.

Q3- Déterminer le vecteur instantané de rotation de (S) dans son mouvement par rapport à (R_0) . Donner ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$.

Déterminer la condition géométrique de contact entre (S) et le plan $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0)$.

Q5- Quel est alors le nombre de degrés de liberté du système ?

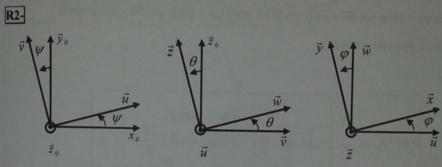
Q6- Calculer la vitesse du centre d'inertie G de (S) par ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z}).$

Q7- Calculer l'accélération du centre d'inertie G de (S) par ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$.

Solution détaillée

R1- La position de (S) peut être définie par les coordonnées (x, y, z) de G dans (R_0) et par les angles d'Euler (ψ, θ, φ) déterminés par la succession des repères orthonormés directs suivants :

 $R'(G, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) \xrightarrow{(\psi, \vec{z}_0)} R_I(G, \vec{u}, \vec{v}, \vec{z}_0) \xrightarrow{(\theta, \vec{u})} R_2(G, \vec{u}, \vec{w}, \vec{z}) \xrightarrow{(\varphi, \vec{z})} R(G, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ (R') a ses axes respectivement parallèles à ceux de (R₀) et de même sens.



R3- Le vecteur instantané de rotation de (S) dans son mouvement par rapport à (R₀) est donné par :

$$\vec{\Omega}(S/R_0) = \vec{\Omega}(R/R_0) = \vec{\Omega}(R/R_0) + \vec{\Omega}(R_1/R_0) + \vec{\Omega}(R_1/R_0) = \dot{\varphi} \ \vec{z} + \dot{\theta} \ \vec{u} + \dot{\psi} \ \vec{z}_0$$

avec $R_i(G, \vec{u}, \vec{v}, \vec{z}_0)$ le premier repère intermédiaire et $R_i(G, \vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$ le deuxième repère intermédiaire. Soit :

$$\vec{\Omega}(S/R_0) = \vec{\psi} \ \vec{z}_0 + \dot{\theta} \ \vec{u} + \dot{\varphi} \ \vec{z}$$

ou encore dans la base $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$:

$$\vec{\Omega}(S/R_0) = \dot{\theta}\vec{u} + \dot{\psi}\sin\theta\vec{w} + (\dot{\phi} + \dot{\psi}\cos\theta)\vec{z}$$

R4 Le contact géométrique en I est nécessairement traduit par une condition sur les paramètres de position $(x, y, z, \psi, \theta, \varphi)$. Celle-ci est obtenue en exprimant que si le contact a lieu alors :

$$\begin{split} & \overrightarrow{O_0I}.\vec{z}_o = 0 \\ \Rightarrow & (\overrightarrow{O_0G} + \overrightarrow{GO} + \overrightarrow{OI}).\vec{z}_o = 0 \\ \Rightarrow & (x\vec{x}_o + y\vec{y}_o + z\vec{z}_o + \frac{3R}{8}\vec{z} - R\vec{z}_o).\vec{z}_o = 0 \end{split}$$

d'où:

$$z = R(1 - \frac{3}{8}\cos\theta) \left(L_{\rm g}\right)$$

R5- La condition (L_g) obtenue dans la question 4- permet de réduire le nombre de paramètres de position indépendants de 6 à 5. Le nombre de degrés de liberté du système est alors 5 qui sont $(x, y, \psi, \theta, \varphi)$.

$$\overline{\mathbf{R6-}} \quad \overline{V}(G/R_0) = \left[\frac{d\overline{O_0G}}{dt}\right]_{R_0} = \dot{x}\overline{x}_0 + \dot{y}\overline{y}_0 + \frac{3R}{8}\dot{\theta}\sin\theta\overline{z}_0$$

 $= \dot{x}(\cos\psi\vec{u} - \sin\psi\cos\theta\vec{w} + \sin\psi\sin\theta\vec{z}) + \dot{y}(\sin\psi\vec{u} + \cos\psi\cos\theta\vec{w} - \cos\psi\sin\theta\vec{z}) + \frac{3R}{9}\dot{\theta}\sin\theta(\sin\theta\vec{w} + \cos\theta\vec{z})$

d'où:

$$\vec{V}(G/R_0) = \begin{cases} \dot{x}\cos\psi + \dot{y}\sin\psi \\ -\dot{x}\sin\psi\cos\theta + \dot{y}\cos\psi\cos\theta + \frac{3R}{8}\dot{\theta}\sin^2\theta \\ \dot{x}\sin\psi\sin\theta - \dot{y}\cos\psi\sin\theta + \frac{3R}{8}\dot{\theta}\sin\theta\cos\theta \end{cases}$$

$$\begin{split} & \boxed{\mathbf{R7-}}\vec{\gamma}(G/R_0) = \left[\frac{d\overrightarrow{V(G/R_0)}}{dt}\right]_{R_0} = \ddot{x}\vec{x}_0 + \ddot{y}\vec{y}_0 + \frac{3R}{8}(\ddot{\theta}\sin\theta + \dot{\theta}^2\cos\theta)\vec{z}_0 \\ &= \ddot{x}(\cos\psi\vec{u} - \sin\psi\cos\theta\vec{w} + \sin\psi\sin\theta\vec{z}) + \ddot{y}(\sin\psi\vec{u} + \cos\psi\cos\theta\vec{w} - \cos\psi\sin\theta\vec{z}) \\ &+ \frac{3R}{8}(\ddot{\theta}\sin\theta + \dot{\theta}^2\cos\theta)(\sin\theta\vec{w} + \cos\theta\vec{z}) \\ &\text{d'où}: \end{split}$$

$$\vec{y}(G/R_{\theta}) = \begin{cases} \ddot{x}\cos\psi + \ddot{y}\sin\psi \\ -\ddot{x}\sin\psi\cos\theta + \ddot{y}\cos\psi\cos\theta + \frac{3R}{8}(\ddot{\theta}\sin\theta + \dot{\theta}^{2}\cos\theta)\sin\theta \\ \ddot{x}\sin\psi\sin\theta - \ddot{y}\cos\psi\sin\theta + \frac{3R}{8}(\ddot{\theta}\sin\theta + \dot{\theta}^{2}\cos\theta)\cos\theta \end{cases}$$

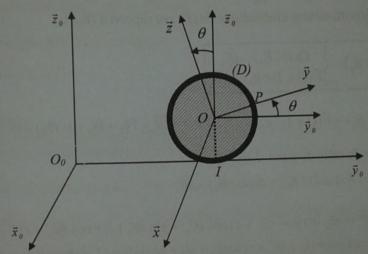
Exercice nº 8: mouvement d'un disque sur un axe

Notions abordées :

- Paramétrage d'un solide 0
- Torseur cinématique
- Axe instantané de rotation et de glissement (AIRG) 1
- Invariant scalaire Invariant vectoriel 3

Un disque circulaire (D), de rayon r est en mouvement par rapport au repère de référence $R_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$. Ce disque situé dans le plan $(O_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$, est en contact à l'instant t en un point $I \in (D)$ avec l'axe (O, \vec{y}_0) (voir figure).

Le repère $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ est celui lié au disque tel que $\vec{x} / / \vec{x}_0$.



- Q1- Proposer un paramétrage du disque dans son mouvement par rapport à (R₀).
- Q2- Déterminer les éléments de réduction du torseur cinématique $[9(D/R_0)]$ au centre O du disque.
- Q3- Calculer la vitesse du point $I \in (D)$.
- Q4 Calculer la vitesse du point $P \in (D)$ tel que $\overrightarrow{OP} = r\overrightarrow{y}$ de deux manières différentes:
 - à partir de celle du point $I \in (D)$
 - à partir de celle du point $O \in (D)$
- Q5- Déterminer l'axe instantané de rotation et de glissement (AIRG).
- Q6 Déterminer l'invariant scalaire de $[9(D/R_0)]$ En déduire la nature du torseur cinématique.
- Q7- Déterminer l'invariant vectoriel. Commenter le résultat obtenu.

Solution détaillée

R1- Les cordonnées du centre O du disque dans le repère de référence $R_0(O_0,\vec{x}_0,\vec{y}_0,\vec{z}_0)$ sont (X=0,Y,Z=r) où les composantes X et Z sont constantes. L'angle de nutation $\theta(t)=(\vec{z}_0,\vec{z})$ est non nul, alors que les angles de précession et de rotation propre sont nuls. Il en résulte 4 équations de liaison :

$$X = 0$$
, $Z = r$, $\psi = 0$ et $\theta = 0$

la position du disque dépendra donc de 2 paramètres (6-4=2) qui sont Y et θ .

$$\boxed{\mathbf{R2-}} \vec{V}(O \in D / R_0)_{R_0} = \left[\frac{d \overrightarrow{O_0 O}}{dt} \right]_{R_0} = \left[\frac{d (Y \vec{y}_0 + r \vec{z}_0)}{dt} \right]_{R_0} = \dot{Y} \vec{y}_0$$

d'où l'expression du torseur cinématique de (D) par rapport à (R₀) :

$$\begin{bmatrix}
V(D/R_0] = \begin{cases} \vec{\Omega}(D/R_0) = \dot{\theta}\vec{x}_0 \\ \vec{V}(O \in D/R_0) = \dot{Y}\vec{y}_0
\end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{R3-} \overrightarrow{V}(I \in D / R_0) = \overrightarrow{V}(O \in D / R_0) + \overrightarrow{\Omega}(D / R_0) \wedge \overrightarrow{OI} = \overrightarrow{Y}\overrightarrow{y}_0 + \overrightarrow{OX}_0 \wedge (-r\overrightarrow{z}_0) = (\overrightarrow{Y} + r\overrightarrow{\theta})\overrightarrow{y}_0$$

R4- – A partir de celle du point $I \in (D)$

$$\vec{V} \left(P \in D \, / \, R_o \right) = \vec{V} \left(I \in D \, / \, R_o \right) + \vec{\Omega} \left(D \, / \, R_o \right) \wedge \overrightarrow{IP}$$

avec

$$\overrightarrow{IP} = \overrightarrow{IO} + \overrightarrow{OP} = r\vec{z}_0 + r\vec{y} = r\vec{z}_0 + r(\cos\theta\vec{y}_0 + \sin\theta\vec{z}_0) = r\cos\theta\vec{y}_0 + r(I + \sin\theta)\vec{z}_0$$

$$\overrightarrow{V}(P \in D / R_0) = (\dot{Y} + r\dot{\theta})\vec{y}_0 + \dot{\theta}\vec{x}_0 \wedge r\cos\theta\vec{y}_0 + r(1 + \sin\theta)\vec{z}_0 = (\dot{Y} - r\dot{\theta}\sin\theta)\vec{y}_0 + r\dot{\theta}\cos\theta\vec{x}_0$$
- A partir de celle du point $O \in (D)$

$$\vec{V}(P \in D / R_0) = \vec{V}(O \in D / R_0) + \vec{\Omega}(D / R_0) \wedge \overrightarrow{OP} = \vec{Y}\vec{y}_0 + \dot{\theta}\vec{x}_0 \wedge r\vec{y} = \vec{Y}\vec{y}_0 + r\dot{\theta}\vec{z}$$
 or $\vec{z} = \cos \vec{\theta}z_0 - \sin \theta \vec{y}_0$

d'où:

$$\vec{V}(P \in D / R_0) = (\dot{Y} - r\dot{\theta}\sin\theta)\vec{y}_0 + r\dot{\theta}\cos\theta\vec{z}_0$$

R5- L'axe instantané de rotation et de glissement (Δ) est alors défini comme l'ensemble des points $Q \in (R)$ tels que : $\vec{V}(Q \in R / R_{\theta}) = \alpha \vec{\Omega}(R / R_{\theta}) = \alpha \dot{\vec{\Omega}}$ par ailleurs :

$$\vec{V}(Q \in R / R_0) = \vec{V}(O \in R / R_0) + \vec{\Omega}(R / R_0) \wedge \overrightarrow{OQ}$$
 ce qui donne

$$\vec{V}(O \in R/R_o) + \vec{\Omega}(R/R_o) \wedge \overrightarrow{OQ} = \alpha \dot{\theta} \vec{x}_o$$

la résolution de la division vectorielle permet d'écrire :

$$\overrightarrow{OQ} = \frac{\dot{\partial x}_o \wedge \overrightarrow{V}(O / R_o)}{\dot{\partial}^2} + \lambda \dot{\partial x}_o = \overrightarrow{OQ}_o + \lambda \dot{\partial x}_o$$

avec

$$\overrightarrow{OQ}_{\theta} = \frac{\dot{Y}}{\dot{\theta}} \vec{z}_{\theta}$$
 (le point Q_{θ} appartient donc à la droite (OI)).

on écrit finalement :

$$\boxed{\overrightarrow{OQ} = \frac{\dot{Y}}{\dot{\theta}} \vec{z}_0 + \lambda \dot{\theta} \vec{x}_0}$$

R6-L'invariant scalaire Is est égal à :

$$I_S = \vec{V}(O/R_0).\vec{\Omega}(D/R_0) = \dot{Y}\vec{y}_0.\dot{\partial}\vec{x}_0 = 0$$

donc le torseur cinématique est un glisseur.

R7- L'invariant vectoriel \vec{I}_{ν} est égal à :

$$\vec{I}_{V} = \frac{I_{S}}{\dot{\theta}} \vec{x}_{0} = \vec{0}$$

Commentaire

Pour un tel torseur cinématique, l'invariant vectoriel correspond à la vitesse d'un point de l'axe central, si bien que les points de (Δ) ont une vitesse nulle.

Remarque : ce résultat peut être immédiatement vérifié pour le point $Q_0 \in (\Delta)$

par exemple : $\vec{V}(Q_0/R_0) = \vec{V}(O \in R/R_0) + \vec{\Omega}(R/R_0) \wedge \overrightarrow{OQ_0} = \dot{Y}\vec{y}_0 + \dot{\theta}\vec{x}_0 \wedge \frac{\dot{Y}}{\dot{\theta}}\vec{z}_0 = \vec{0}$

Exercice nº 9: entraînement d'un plateau circulaire

Notions abordées :

Vitesse de rotation

Composition des vecteurs rotation

Vitesse de glissement

Roulement sans glissement

Un plateau circulaire (P), de centre O et de rayon R, est mis en rotation autour de son axe, à l'aide d'un système constitué d'une tige (T), de longueur 2l, aux extrémités de laquelle sont articulés deux disques identiques (D_1) et (D_2) de rayons r et de centres respectifs C_1 et C_2

La tige (T) est perpendiculaire à l'axe de rotation et son milieu H est situé sur cet axe sous le plateau (P), à la distance r du point O, de telle sorte que les disques (D_1) et (D_2) soient en contact avec (P) aux points géométriques I_1 et I_2 (voir figure). Le plateau, la tige et les deux disques sont des solides homogènes.

On note, respectivement, $\dot{\psi}$ et $\dot{\theta}$ les vitesses de rotation de (P) et de (T) par rapport au référentiel d'étude $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ supposé galiléen.

On désigne par $\dot{\varphi}$ et $\dot{\Phi}$ les vitesses de rotation respectivement de (D_1) et (D_2) par rapport à la tige (T).

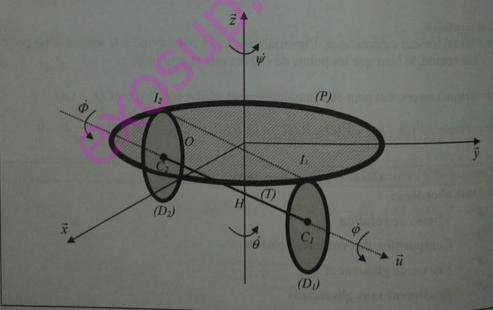
- Q1- Donner l'expression de la vitesse de rotation $\vec{\Omega}_i$ de (D_i) par rapport à (R).
- Q2- Donner l'expression de la vitesse de rotation $\vec{\Omega}_2$ de (D_2) par rapport à (R).
- Q3- On bloque la tige (T). Exprimer les vecteurs $\vec{\Omega}_1$ et $\vec{\Omega}_2$.
- Q4- Donner l'expression de la vitesse de glissement \vec{V}_{gl} de (D_l) par rapport à (P).
- Q5- Donner l'expression de la vitesse de glissement \vec{V}_{g2} de (D_2) par rapport à (P).

On suppose que le roulement des deux disques (D_1) et (D_2) sur le plateau (P) se fait sans glissement.

- **Q6-** Déterminer une relation entre $\dot{\phi}$ et $\dot{\phi}$.
- Q7- On bloque le plateau (P). Exprimer les vecteurs $\vec{\Omega}_i$ et $\vec{\Omega}_2$ et montrer que :

$$\vec{\Omega}_1 = \alpha \overrightarrow{HI}_1$$
 et $\vec{\Omega}_2 = \beta \overrightarrow{HI}_2$

avec α et β à exprimer en fonction de l et $\dot{\varphi}$.



Solution détaillée

R1- Vitesses instantanées de rotation :

$$\vec{\Omega}_i = \vec{\Omega}(D_i / T) + \vec{\Omega}(T / R) = \dot{\phi}\vec{u} + \dot{\dot{\phi}}\vec{z}$$

$$\vec{\Omega}_2 = \vec{\Omega}(D_2/T) + \vec{\Omega}(T/R) = \dot{\Phi}\vec{u} + \dot{\theta}\vec{z}$$

R3 (T) bloquée $\Rightarrow \dot{\theta} = 0$ ce qui donne :

$$\vec{\Omega}_1 = \dot{\varphi}\vec{u} \quad \text{et} \quad \vec{\Omega}_2 = \dot{\varphi}\vec{u}$$

R4- Vitesses de glissement:

$$\vec{V}_{g1} = \vec{V}(D_1/P) = \vec{V}(I_1 \in D_1/R) - \vec{V}(I_1 \in P/R)$$

$$\vec{V}(I_1 \in D_1/R) = \vec{V}(C_1/R) + \vec{\Omega}(D_1/R) \wedge \overrightarrow{C_1I_1} = \vec{\Omega}(T/R) \wedge \overrightarrow{OC_1} + \vec{\Omega}_1 \wedge r\vec{z}$$

$$= (l\dot{\theta} - r\dot{\phi})\vec{z} \wedge \vec{u}$$

$$\vec{V}(I_1 \in P/R) = \vec{\Omega}(P/R) \wedge \overrightarrow{OI_1} = l\dot{\psi}\vec{z} \wedge \vec{u}$$

d'où:
$$\vec{V}_{g1} = (l\dot{\theta} - r\dot{\phi} - l\dot{\psi})\vec{z} \wedge \vec{u}$$

$$\begin{array}{l} \boxed{\textbf{R5}} \vec{V}_{g2} = \vec{V}(D_2/P) = \vec{V}(I_2 \in D_2/R) - \vec{V}(I_2 \in P/R) \\ \\ \vec{V}(I_2 \in D_2/R) = \vec{V}(C_2/R) + \vec{\Omega}(D_2/R) \wedge \overrightarrow{C_2I_2} = \vec{\Omega}(T/R) \wedge \overrightarrow{OC_2} + \vec{\Omega}_2 \wedge r\vec{z} \\ \\ = (-l\dot{\theta} - r\dot{\Phi})\vec{z} \wedge \vec{u} \\ \\ \vec{V}(I_2 \in P/R) = \vec{\Omega}(P/R) \wedge \overrightarrow{OI_2} = -l\dot{\psi}\vec{z} \wedge \vec{u} \end{array}$$

d'où:
$$\vec{\vec{V}}_{g2} = (-l\dot{\theta} - r\dot{\phi} + l\dot{\psi})\vec{z} \wedge \vec{u}$$

R6- Roulement sans glissement:

$$\begin{split} \vec{V}_{gl} &= \vec{V}_{g2} = \vec{0} \\ \Rightarrow l\dot{\theta} - r\dot{\phi} - l\dot{\psi} &= 0 \quad \text{et} \quad -l\dot{\theta} - r\dot{\phi} + l\dot{\psi} = 0 \end{split}$$

d'où:

$$\dot{\phi} + \dot{\Phi} = 0$$

R7-(P) bloqué

$$\Rightarrow \dot{\psi} = 0 \Rightarrow l\dot{\theta} - r\dot{\phi} = 0$$
 Et $-l\dot{\theta} - r\dot{\phi} = 0$ avec $\dot{\phi} + \dot{\phi} = 0$ donc:

donc:

$$\vec{\Omega}_{l} = \dot{\varphi}\vec{u} + \dot{\theta}\vec{z} = \dot{\varphi}\vec{u} + \frac{r}{l}\dot{\varphi}\vec{z} = \frac{\dot{\varphi}}{l}(l\vec{u} + r\vec{z}) = \frac{\dot{\varphi}}{l}(\overrightarrow{HC_{l}} + \overrightarrow{C_{l}I_{l}}) = \frac{\dot{\varphi}}{l}\overrightarrow{HI_{l}}$$
d'où:

$$\alpha = \frac{\dot{\varphi}}{l}$$

$$\vec{\Omega}_2 = \dot{\phi}\vec{u} + \dot{\theta}\vec{z} = \dot{\phi}\vec{u} - \frac{r}{l}\dot{\phi}\vec{z} = \frac{\dot{\phi}}{l}(l\vec{u} - r\vec{z}) = \frac{\dot{\phi}}{l}(\overrightarrow{HC_2} + \overrightarrow{C_2I_2}) = -\frac{\dot{\phi}}{l}\overrightarrow{HI_2} = \frac{\dot{\phi}}{l}\overrightarrow{HI_2}$$
 donc:

$$\beta = -\frac{\dot{\phi}}{l} = \frac{\dot{\phi}}{l}$$

Exercice n° 10 : mouvement d'une tige soudée à une plaque carrée

Notions abordées

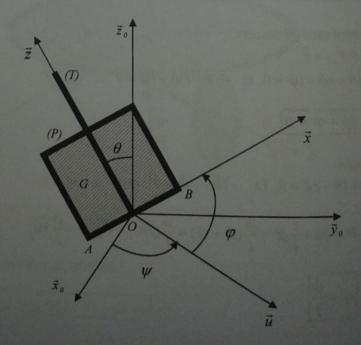
Figures de calcul

Torseur cinématique

Vecteur instantané de rotation

On considère un repère orthonormé direct $R_{\theta}(O, \vec{x}_{\theta}, \vec{y}_{\theta}, \vec{z}_{\theta})$ par rapport auquel on étudie le mouvement d'un solide (\mathcal{E}) constitué :

- d'une tige (T) de masse négligeable dont une extrémité passe par O, la liaison en O étant telle que (T) peut tourner autour de (O, \vec{z}_0) en faisant toutefois un angle θ constant avec l'axe (O, \vec{z}_0) ($\theta \neq 0$).
- d'une plaque carrée homogène de masse m et de côté 2L, soudée à (T), de telle sorte que son centre d'inertie G soit sur (T), et que O soit le milieu de l'un de ses côtés noté AB. La liaison en O est telle que la plaque peut tourner autour de OG, donc autour de (T).



On introduit les vecteurs unitaires suivants :

oduit les vecteurs unitaires survants :
$$\vec{z} = \frac{\overrightarrow{OG}}{L} \qquad ; \qquad \vec{u} = \frac{\vec{z}_0 \wedge \vec{z}}{\|\vec{z}_0 \wedge \vec{z}\|} \quad ; \qquad \vec{v} = \vec{z}_0 \wedge \vec{u}$$

$$\vec{x} = \frac{\overrightarrow{OB}}{L} \qquad ; \qquad \vec{w} = \vec{z} \wedge \vec{u} \quad ; \qquad \vec{y} = \vec{z} \wedge \vec{x}$$

ainsi que les angles d'Euler habituels :

$$\psi(t) = (\vec{x}_0, \vec{u})$$
 ; $\varphi(t) = (\vec{u}, \vec{x})$; $\theta = Cte$

Q1- Représenter les figures de calcul.

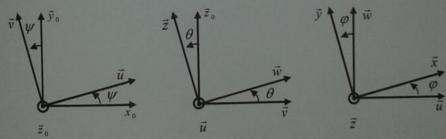
Q2- Déterminer, dans la base $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$, les composantes du vecteur instantané de rotation $\vec{\Omega}(\Sigma/R_0)$.

Q3- Donner les éléments de réduction en O du torseur cinématique $de(\Sigma)$ dans son mouvement par rapport à (R_0) .

En déduire les éléments de réduction en G du torseur cinématique de (Σ) dans son mouvement par rapport à (R_0) .

Solution détaillée

R1- Figures de calcul:



R2-Composantes, dans $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$, du vecteur instantané de rotation $\vec{\Omega}(\Sigma/R_0)$:

$$\begin{split} \vec{\Omega}(\Sigma/R_0) &= \psi \vec{z}_0 + \phi \vec{z} = \psi(\cos\theta \vec{z} + \sin\theta \vec{w}) + \phi \vec{z} = \psi \sin\theta \vec{w} + (\dot{\phi} + \dot{\psi}\cos\theta)\vec{z} \\ &= \dot{\psi}\sin\theta(\cos\phi \vec{y} + \sin\phi \vec{x}) + (\dot{\phi} + \dot{\psi}\cos\theta)\vec{z} = \dot{\psi}\sin\theta\sin\phi \vec{x} + \dot{\psi}\sin\theta\cos\phi \vec{y} + (\dot{\phi} + \dot{\psi}\cos\theta)\vec{z} \end{split}$$

R3- Les éléments de réduction en O du torseur cinématique $de(\Sigma)$ dans son mouvement par rapport à (R_0) sont :

$$\left[\mathcal{G}(\Sigma/R_0)\right] = \begin{cases} \vec{\Omega}(\Sigma/R_0) = \psi \vec{z}_0 + \phi \vec{z} \\ \vec{V}(O \in \Sigma/R_0) = \vec{0} \end{cases}$$

R4- Les éléments de réduction en G du torseur cinématique $de(\Sigma)$ dans son mouvement par rapport à (R₀) sont :

$$\left[\mathcal{G}(\Sigma / R_0) \right] = \begin{cases} \vec{\Omega}(\Sigma / R_0) = \vec{\psi} \vec{z}_0 + \vec{\phi} \vec{z} \\ \vec{V}(G \in \Sigma / R_0) \end{cases}$$

