

- > **alert()**
gibt ein Meldungsfenster aus
- > **if(wurfweite == entfernungZumMonster) { ... }**
fragt ab ob der User getroffen hat
- > **prompt()**
gibt ein Fenster aus das zu einer Eingabe auffordert
- > **Math.PI**
gibt die Zahl PI an
- > **Math.sin**
berechnet den Sinus
- > **parseInt()**
Methode liest ein String-Argument ein und gibt eine ganze Zahl im angegebenen Zahlensystem zurück.
- > **const**
Definiert eine Konstante. ACHTUNG: Konstanten werden immer groß geschrieben
- > **Math.round()**
rundet eine Zahl
- > **Math.random()**
legt eine zufällige Zahl fest
- > **charAt()**
Die charAt()-Methode gibt das Zeichen an einer bestimmten Stelle eines Strings wieder.
- > **document.createElement()**
In einem HTML Dokument erstellt die Document.createElement() Methode ein spezifiziertes HTML Element oder ein HTMLUnknownElement wenn der gegebene Elementname ein unbekannter ist.
- > **Element.classList**
Die Benutzung von classList ist eine angenehme Alternative zum Ansprechen der Klassen eines Elements als die leerzeichengetrennte Zeichenfolge via element.className.
<https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/API/Element/classList>
 - ▶ **.remove()**
Methode für classList. Ausgewählte Klassenwerte entfernen.
 - ▶ **.add()**
Methode für classList. Ausgewählte Klassenwerte hinzufügen
- > **HTMLSelectElement.disabled = true/false**
is a Boolean that reflects the disabled HTML attribute, which indicates whether the control is disabled. If it is disabled, it does not accept clicks. A disabled element is unusable and un-clickable.
- > **Element.innerHTML**
Die Element Eigenschaft innerHTML ruft das im Element enthaltene HTML-oder XML-Markup ab oder legt dieses fest.
- > **Element.insertAdjacentHTML()**
interpretiert den angegebenen Text als HTML oder XML und fügt resultierende Knoten an angegebener Position ins DOM ein. Das Zielobjekt wird nicht erneut interpretiert, wodurch darin enthaltene, bereits existierende Elemente nicht beeinträchtigt werden.

- > **document.querySelector()**
gibt das erste Element zurück, das dem angegebenen CSS-Selektor entspricht
- > **document.querySelectorAll()**
gibt eine Liste von Elementen zurück, die dem angegebenen CSS-Selektor entsprechen
- > **document.getElementsByClassName()**
gibt eine Liste von Elementen zurück, die der angegebenen Klasse entsprechen
- > **document.getElementById()**
gibt das Element zurück, das die angegebene id besitzt.
- > **document.getElementsByTagName()**
greift auf ein beliebiges Element im Elementenbaum des Dokuments zu.
- > **console.log()**
Ausgaben mit dem Aufruf von Javascript *console.log()* erscheinen in der Fehlerkonsole.
- > **Zeichenketten**
<https://www.mediaevent.de/javascript/Javascript-Strings.html>
- > **Arithmetische Operatoren**
https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Arithmetic_Operators
- > **location.reload()**
This method reloads the current URL, like the Refresh button.
- > **.length**
Eigenschaft repräsentiert die Länge eines Strings/Arrays
- > **.checked**
Die Eigenschaft **checked** speichert, ob bzw. dass ein Radio- oder Checkbutton aktiviert ist oder nicht. Mögliche Werte sind true oder false.