## Tabla de Códigos 1/2

TRANSFERENCIA				Flags								
Nombre	Comentario	Código	Operación	0	D	ı	Т	s	Z	Α	Р	С
MOV	Mover (copiar)	MOV Dest,Fuente	Dest:=Fuente									
XCHG	Intercambiar	XCHG Op1,Op2	Op1:=Op2, Op2:=Op1									
STC	Set the carry (Carry = 1)	STC	CF:=1									1
CLC	Clear Carry (Carry = 0)	CLC	CF:=0									0
STI	Flag de Interrupción en 1	STI	IF:=1			1						
CLI	Flag de Interrupción en 0	CLI	IF:=0			0						
PUSH	Apilar en la pila	PUSH Fuente	DEC SP, [SP]:=Fuente									
PUSHF	Apila los flags	PUSHF	O, D, I, T, S, Z, A, P, C 286+: También NT, IOPL									
PUSHA	Apila los registros generales	PUSHA	AX, CX, DX, BX, SP, BP, SI, DI									Ш
POP	Desapila de la pila	POP Dest	Destino:=[SP], INC SP									
IN i	Entrada	IN Dest,Puerto	AL/AX/EAX := byte/word/double del puerto especifi.									
OUT i	Salida	OUT Puerto, Fuente	Byte/word/double del puerto especifi. := AL/AX/EAX									
i para m	as información ver especificaci	ones de la intrucción	Flags: ±=Afectado por esta instrucción ?=Inc	defini	ido lu	iego	de e	esta	instr	ucció	'n	

	nás información ver especificacion	ones de la intrucción	Flags: ±=Afectado por esta instrucción ?=I	ndefir	ido l	uego				ucci	ón	
ARITMÉ					ı	i	, F	lag	S	ı	ı	i
Nombre	Comentario	Código	Operación	0	D	I	T	S	Z	Α	Р	С
ADD	Suma	ADD Dest,Fuente	Dest:=Dest+ Fuente	±				±	±	±	±	±
ADC	Suma con acarreo	ADC Dest,Fuente	Dest:=Dest+ Fuente +CF	±				±	±	±	±	±
SUB	Resta	SUB Dest,Fuente	Dest:=Dest- Fuente	±				±	±	±	±	±
DIV	División (sin signo)	DIV Op	Op=byte: AL:=AX / Op AH:=Rest	?				?	?	?	?	?
DIV	División (sin signo)	DIV Op	Op=word: AX:=DX:AX / Op DX:=Rest	?				?	?	?	?	?
IDIV	División entera con signo	IDIV Op	Op=byte: AL:=AX / Op AH:=Rest	?				?	?	?	?	?
IDIV	División entera con signo	IDIV Op	Op=word: AX:=DX:AX / Op DX:=Rest	?				?	?	?	?	?
MUL	Multiplicación (sin signo)	MUL Op	Op=byte: AX:=AL*Op si AH=0	±				?	?	?	?	±
MUL	Multiplicación (sin signo)	MUL Op	Op=word: DX:AX:=AX*Op si DX=0	±				?	?	?	?	±
IMUL i	Multiplic. entera con signo	IMUL Op	Op=byte: AX:=AL*Op si AL es suficiente	±				?	?	?	?	±
IMUL	Multiplic. entera con signo	IMUL Op	Op=word: DX:AX:=AX*Op si AX es suficiente	±				?	?	?	?	±
INC	Incrementar	INC Op	Op:=Op+1 (El Carry no resulta afectado !)	±				±	±	±	±	
DEC	Decrementar	DEC Op	Op:=Op-1 (El Carry no resulta afectado !)	±				±	±	±	±	
CMP	Comparar	CMP Op1,Op2	Op1-Op2	±				±	±	±	±	±
SAL	Desplazam. aritm. a la izq.	SAL Op,Cantidad		i				±	±	?	±	±
SAR	Desplazam. aritm. a la der.	SAR Op,Cantidad		i				±	±	?	±	±
RCL	Rotar a la izq. c/acarreo	RCL Op,Cantidad		i	-	-	<u> </u>					±
RCR	Rotar a la derecha c/acarreo	RCR Op,Cantidad		i	-	-	-					±
ROL ROR	Rotar a la izquierda Rotar a la derecha	ROL Op,Cantidad ROR Op,Cantidad		$\frac{i}{i}$								±

i para más información ver especificaciones de la intrucción entonces CF:=0, OF:=0 sino CF:=1, OF:=1 LÓGICOS Flags Código Operación 1 T S Z Nombre Comentario Op:=0-Op si Op=0 entonces CF:=0 sino CF:=1 NEG NEG Op Negación (complemento a 2) NOT Invertir cada bit NOT Op Op:= Op (invierte cada bit) AND 'Y' (And) lógico AND Dest, Fuente Dest:=Destù Fuente 0 0 ± 0 ? 0 OR 'O' (Or) lógico OR Dest, Fuente Dest:=DestÚFuente ± XOR 0 ? 0 'O' (Or) exclusivo XOR Dest, Fuente Dest:=Dest (xor) Fuente ± ? SHL Desplazam. lógico a la izq. SHL Op, Cantidad i ± ± ± SHR Desplazam. lógico a la der. ? SHR Op, Cantidad

## Intel Assembler 80186 y superior

## Tabla de Códigos 2/2

© 1996-2003 por Roger Jegerlehner, Suiza V 2.3ES Traducido por Lucas Violini, Argentina

MISCELÁNEOS					Flags								
Nombre	Comentario	Código	Operación	0	D	-	Т	S	Z	Α	Р	С	
NOP	Hacer nada	NOP	No hace operación alguna										
LEA	Cargar direciión Efectiva	LEA Dest,Fuente	Dest := dirección fuente										
INT	Interrupción	INT Num	Interrumpe el progr. actual, corre la subrutina de int.			0	0						

	S (generales)			1.			
Nombre	Comentario	Código	Operación	Name	Comentario	Código	Operación
CALL	Llamado a subrutina	CALL Proc		RET	Retorno de subrutina	RET	
JMP	Saltar	JMP Dest					
JE	Saltar si es igual	JE Dest	( JZ)	JNE	Saltar si no es igual	JNE Dest	( JNZ)
JZ	Saltar si es cero	JZ Dest	( JE)	JNZ	Saltar si no es cero	JNZ Dest	( JNE)
SALTOS	S Sin Signo (Cardinal)			SALTOS	Con Signo (Integer)		
JA	Saltar si es superior	JA Dest	( JNBE)	JG	Saltar si es mayor	JG Dest	( JNLE)
JAE	Saltar si es superior o igual	JAE Dest	( JNB JNC)	JGE	Saltar si es mayor o igual	JGE Dest	( JNL)
JB	Saltar si es inferior	JB Dest	( JNAE JC)	JL	Saltar si es menor	JL Dest	( JNGE)
JBE	Saltar si es inferior o igual	JBE Dest	( JNA)	JLE	Saltar si es menor o igual	JLE Dest	( JNG)
JC	Saltar si hay carry	JC Dest		JO	Saltar si hay Overflow	JO Dest	
JNC	Saltar si no hay carry	JNC Dest		JNO	Saltar si no hay Overflow	JNO Dest	

Flags: ----ODITSZ-A-P-C

Flags de Control (cómo se manejan las instrucciones):

D: Dirección 1=Los op's String se procesan de arriba hacia abajo

I: Interrupción Indica si pueden ocurrir interrupciones o no.

T: Trampa Paso por paso para debugging

Flags de Estado (resultado de las operaciones):

C: Carry resultado de operac. sin signo es muy grande o inferior a cero
O: Overflow resultado de operac. sin signo es muy grande o pequeño.
S: Signo Signo del resultado. Razonable sólo para enteros. 1=neg. 0=pos.

Z: Cero Resultado de la operación es cero. 1=Cero

A: Carru Aux. Similar al Carry, pero restringido para el nibble bajo únicamente

P: Paridad 1=el resultado tiene cantidad par de bits en uno