#### 11074 - Programación I

Departamento de Ciencias Básicas Universidad Nacional de Luján

# Trabajo Práctico 2 - Parte 1 Arreglos

1. Dados dos vectores A y B de igual cantidad de elementos con números entre 1 y 12 cargados aleatoriamente, obtener el producto escalar:  $\Sigma$  A(i) \* B(i).



### **Ejemplo**

 $A = \{5, 7, 3, 9, 8 \dots 3\}$ ;  $B = \{9, 2, 1, 6, 11 \dots 1\}$ 

producto\_escalar =  $5 \times 9 + 7 \times 2 + ... + 3 \times 1$ 

2. Dados dos arreglos de 120 elementos cada uno cargados aleatoriamente entre 1 y 1000, hallar la suma de los elementos que ocupan las posiciones pares del primero con los elementos que ocupan las impares del segundo.



#### **Ejemplo**

 $A = \{5, 7, 3, 9, 8, 4 \dots 3\}; B = \{9, 2, 1, 6, 11 \dots 1\}$ 

sumatoria = 7 + 9 + 4 + .... + 9 + 1 + 11 ...

3. Dado un arreglo de N elementos, escribir un programa que permita desplazar los elementos del arreglo una posición a la derecha, de tal forma que el primero pase a la segunda posición, el segundo a la tercera y así sucesivamente.



#### **Ejemplo**

 $A = \{5, 7, 3, 9, 8, 4, ..., 5, 3\}$ 

resultado = {3, 5, 7, 3, 9, 8, 4 ...,5}



## 11074 - Programación I

Departamento de Ciencias Básicas Universidad Nacional de Luján

- 4. Cargar un vector con 50 elementos numéricos y calcular la cantidad de números negativos, positivos y ceros que se encuentran en el vector.
- 5. Realizar un programa que encuentre el mayor de los valores cargados en el problema anterior.
- 6. Imprimir y sumar los elementos que ocupan las posiciones impares de una tabla numérica de 50 elementos.
- 7. Ingresar 1000 edades en un vector e indicar cuál es la edad de mayor frecuencia (la que más se repite).
- 8. Realizar una función que determine si dos vectores cargados con números naturales, de igual cantidad de elementos, son idénticos.
- 9. Escribir una función que acepte como parámetro un vector que contiene números positivos, que puede contener valores duplicados, y reemplace cada elemento repetido por -1 (menos uno). El procedimiento debe retornar el vector modificado y la cantidad de veces que fue modificado.