



41406 Arquitectura de Computadoras TP-B entregar antes del segundo parcial 2020

1. UEFI. Describir ¿qué es, qué ventajas presenta, y qué exigencias tiene con los discos?.
2. ¿Qué diferencia existe entre modo MBR y GPT de un disco? Es posible la conversión en ambos sentido sin perder datos.
3. Describa la diferencia entre PCI Express con AHCI y PCI Express con NVMe.
4. Arquitectura Vectorial: características de sus componentes. Funcionalidad. Tipos de arquitectura vectorial disponible: ejemplos. Propiedades del procesamiento en un micro vectorial. Indicar tipos de instrucciones empleadas. Problemas emergentes del procesamiento vectorial. ¿Cuál es su uso en consolas de video juego? ¿Cómo funciona una GPU?
5. Dentro de la estructura de una capturadora de imágenes qué entiende por PPE, SPE y EIB, y cómo funcionan.
6. ¿Por qué incorporar una PPU en un micro además de contar con la CPU y la GPU?
7. Describa las características más importantes de los micros ARM. Diagrama en bloque y funcionalidad interna de ésta familia.
8. ¿Qué entiende por Procesador Asimétrico? Describa sus componentes e indique en que pueden ser necesarios.
9. RISC-V. Describir su arquitectura, cómo está conformado, y potencialidad en red.

Formato de la documentación

La memoria se realizará en Calibri 12 espaciado simple, con tamaño de hoja A4, y márgenes Izq. y Sup.= 3 cm, Der. e Inf. = 2 cm. Los títulos principales irán en negrita Calibri 14. Deberá contener el nombre y apellido del estudiante, además de su número de legajo y dirección de e-mail. El formato del archivo será del tipo Microsoft Word.

El soporte será en archivo digital, enviar vía e-mail previo al examen.

Forma de evaluación

La evaluación se efectuará de acuerdo a la documentación presentada, y preguntas en el parcial, en donde el estudiante deberá describir lo realizado.

Serán puntos a evaluar la originalidad y claridad en la redacción, fuentes y sitios en Internet consultados.

Nota: el presente trabajo puede ser realiza como máximo por tres estudiantes.