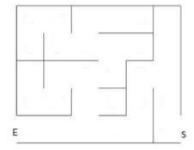
## RESOLUCION DE PROBLEMAS: Laberinto



Se define un tablero de 5 filas y 6 columnas con el predicado T (5,6) donde el primer componente representa la cantidad de filas y el segundo componente la cantidad de columnas.

Cada fila se numera de 0 a 4 de arriba abajo, y cada columna se numera de 0 a 5 de izquierda a derecha

Se define el predicado Celda (f, c, a, b, i, d) donde los primeros dos componentes son las coordenadas de fila y columna donde la celda está ubicada y los restantes componentes representan los lados de la celda (arriba, abajo, izquierda y derecha)

**Dom**  $f = \{0,1,2,3,4\}$ 

**Dom**  $c = \{0,1,2,3,4,5\}$ 

**Dom a, b, i, d =**  $\{0,1\}$  donde 0 abierto y 1 bloqueado

El laberinto se define como el conjunto de celdas  $L = \{C(0,0,1,0,1,0); C(0,1,1,0,0,1); C(0,2,1,0,1,0); ....; C(4,5,0,1,1,0)\}$ 

Se define la entrada del laberinto con el predicado E(f,c) => E(4,0)

Se define la salida del laberinto con el predicado S(f,c) => S(4,5)

Se define el predicado P (f, c, a, b, i, d) para representar a un participante recorriendo el laberinto. Los componentes de este predicado son iguales al del predicado Celda

El **estado inicia**l define a un participante en la entrada del laberinto P (4, 0, 1, 1, 0, 0)

El **estado obje**tivo define a un participante en la salida del laberinto P (4, 5, 0, 1, 1, 0)

## Acciones:

Se definen los funcionales:

mA () : que resta 1 a la coordenada f con la condición que la componente a sea igual a 0 y que f sea mayor que 0

mB () : que suma 1 a la coordenada f con la condición que la componente b sea igual a 0 y que f sea menor que 4

mI () : que resta 1 a la coordenada c con la condición que la componente i sea igual a 0 y que la componente c sea mayor que 0

mD () : que suma 1 a la coordenada c con la condición que la componente d sea igual a 0 y que la componente c sea menor que 5

## Soluciones:

$$S_1 = \{ P(4, 0, 1, 1, 0, 0); P(4, 1, 1, 1, 0, 0); P(4, 2, 0, 1, 0, 0); P(4, 3, 1, 1, 0, 0); P(4, 4, 0, 1, 0, 1); P(3, 4, 0, 0, 1, 1); P(2, 4, 1, 0, 1, 0); P(2, 5, 0, 0, 0, 1); P(3, 5, 0, 0, 1, 1); P(4, 5, 0, 1, 1, 0) \}$$

## Secuencia de acciones: