



Introducción a la Programación (11071)

Primer Parcial 2023 (Tema 0)

CONSIGNAS

Consigna 1: ¿Qué es una variable? Explicarlo brevemente.

Consigna 2:

Desarrollá una función en Python que reciba como entrada la edad de 3 personas y devuelva la mayor edad de las tres. Si las 3 son iguales, la función debe devolver un mensaje indicándolo.

Consigna 3:

Crea una función que permita simular una partida de "Piedra, Papel o Tijera" entre dos jugadores. La función deberá recibir dos parámetros representando las elecciones de cada jugador:

- Cada jugador debe elegir entre: "piedra", "papel" o "tijera".
- La función debe devolver:
 - "Empate" si ambos jugadores eligieron lo mismo.
 - "Gana jugador 1" o "Gana jugador 2" según las reglas clásicas:
 - Piedra gana a Tijera.
 - Tijera gana a Papel.
 - Papel gana a Piedra.

Consigna 4: Elegí una de las dos consignas anteriores y desarrollá una función para testearla. Esta función deberá contar con 3 casos de prueba.

Tranquil@ y éxitos en el examen!

**Equipo docente
Introducción a la Programación**