Enoncé

Vous allez être sur une solution qui utilise une BDD SQLite basée sur Star Wars.

Elle est composée :

* D’un projet Benchmark permettant de calculer et comparer les performances des différentes méthodes que je ne recommande d’utiliser qu’à la fin.
* D’un projet ExecutionSpan qui va donner la durée d’exécution des méthodes de manière un peu moins précise.
* D’un projet IUTBDDTest vous servant à tester les méthodes (et notamment à vérifier que vous n’avez pas cassé les méthodes existantes)
* D’un projet Persistance permettant de générer la BDD. Il contient notamment le model.
* D’un projet RecuperateDatas qui contient les différentes méthodes pour récupérer les données.

Une image contenant texte

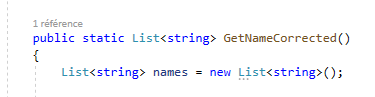
Description générée automatiquement

Dans la classe GetDatas vous allez devoir modifier les requêtes (ainsi que parfois d’autres éléments des méthodes).

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Il vous faudra donc modifier les méthodes « Corrected » dans le but d’améliorer le benchmark de celles-ci.



La méthode GetCharacterFriendLuke ne fonctionne actuellement pas, il vous faudra donc la faire fonctionner (un test vous permettra de vérifier si la méthode est correcte)

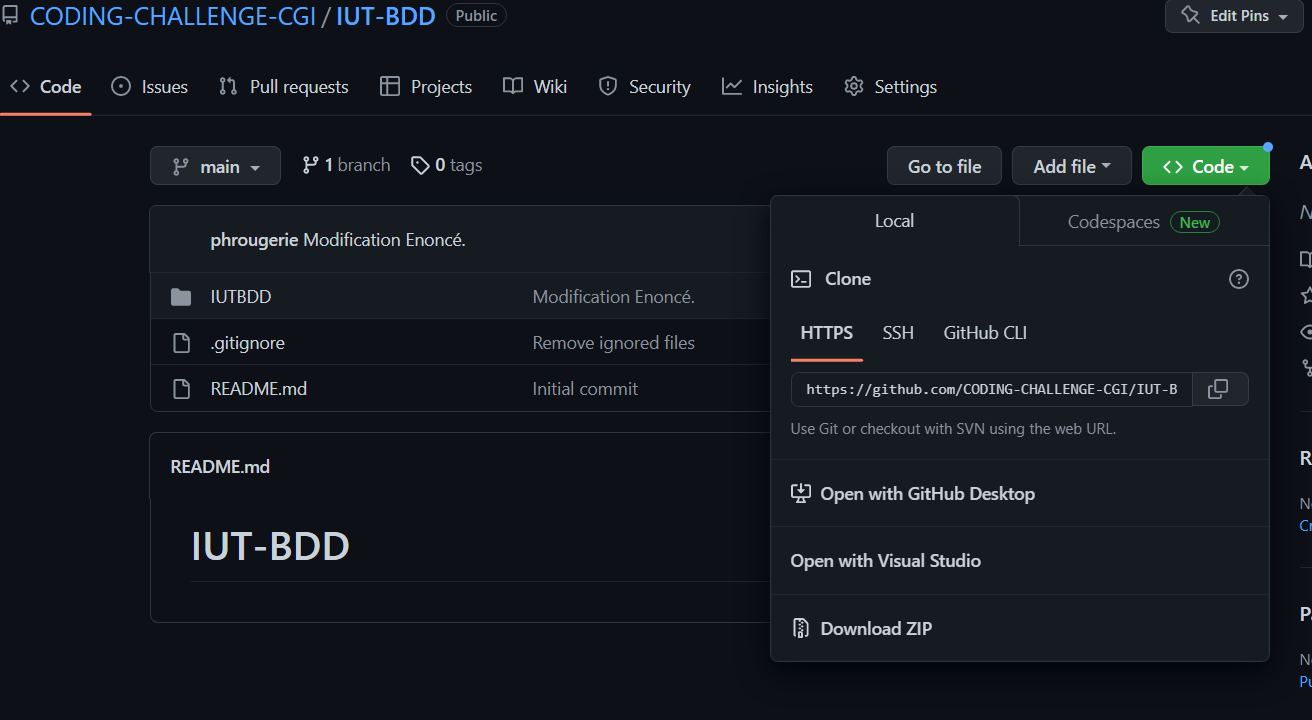
Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Clone du dépôt

Ouvrez l’url dans un navigateur : <https://github.com/CODING-CHALLENGE-CGI/IUT-BDD>

Cliquez sur « Code » et copiez l’url dans « HTTPS ».



Ouvrez un nouveau visual studio 2022.



Dans le menu démarrer de VS cliquez sur « Cloner un dépôt »

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Collez votre l’url copié dans github et choissiez un chemin. Cliquez ensuite sur « Cloner ».

Une image contenant texte

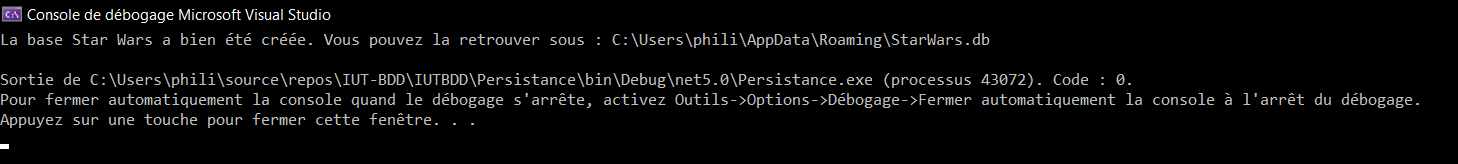
Description générée automatiquement

Se connecter à la BDD.

Il faut d’abord générer la BDD.

Pour cela exécuter le projet Persistance.  


La console affiche l’état de sortie 0.



**Pensez à récupérer et garder le chemin du fichier de BDD, vous en aurez besoin pour la suite.**

Vous allez aussi utiliser la toolbox SQLite. Elle vous permettra d’afficher les tables et de tester vos requêtes (il vous suffit de copier-coller celles-ci).

Cliquer sur SQLite/SQL Server Compact Toolbox dans « Outils ».

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Cliquer sur « Add SQLite Connection »

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Cliquer sur Browse.

Une image contenant texte, table

Description générée automatiquement

La base est créée dans le dossier Roaming de AppData, sous votre nom d’utilisateur.

Exemple :

C:\Users\<phili>\AppData\Roaming

Remplacer <phili> par votre pseudo.

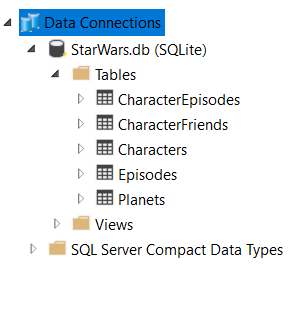
Une image contenant texte, capture d’écran, moniteur, noir

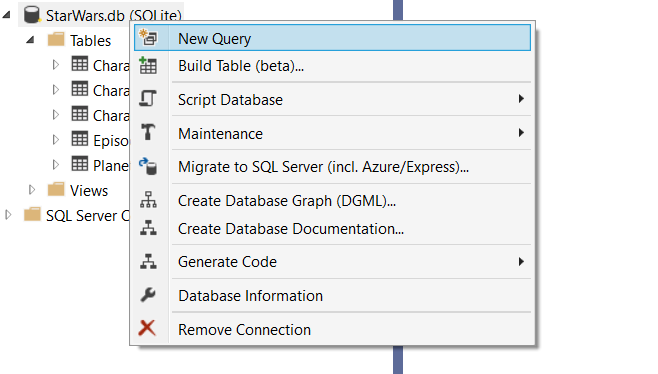
Description générée automatiquement

Cliquer ensuite sur close.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Vous avez maintenant les différentes Tables de la base qui sont affichables.  


Faites un clic droit sur « Data Connection » puis sur new query.  


Vous pouvez maintenant coller votre requête et l’exécuter.  
Une image contenant table

Description générée automatiquement

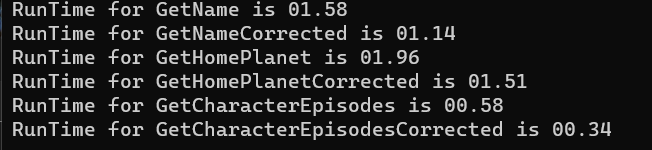
Utiliser le projet ExecutionSpan

Pour faire le Benchmark il faut exécuter le projet ExecutionSpan en Debug.

Il vous sera utile pour comparer le temps d’execution des méthodes.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement



Utiliser le Benchmark

Si vous le souhaitez à la fin de l’exercice vous pouvez aussi exécuter un benchmark complet.

Pour faire le Benchmark il faut exécuter le projet IUTBDD-Bechmark en RELEASE.



Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Attention le benchmark met du temps à exécuter les méthodes (plus de 5 minutes au total).

**Utilisation des tests**

Cliquer sur exécuter tous les tests.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Après les modifications tous les tests doivent passer. Si vous avez travaillé sur plusieurs machines bien sûr ce n’est pas obligatoire.