Effizient, produktiv & unabhängig: Schlanke DevOps-Workflows mit Docker

Sven Vinkemeier



MOTIVATION

Situation:

- o Build-Server von anderem Team bereitgestellt & gewartet
- o Kein Zugriff via SSH o. Ä.
- Schwierige Kommunikation mit dem Team (verschiedene Zeitzonen etc.)
- Häufige Deployments zu erwarten

Fazit: Wir brauchen...

- Unabhängigkeit vom Build-Server
- o **Effiziente**, schnelle Builds
- o **Produktivität** beim Testen/Debuggen der Build-Pipelines



ZIEL

Schrittweise Containerisierung des DevOps-Prozesses

- Ausführung im Container
- Bauen im Container
- o Entwickeln im Container



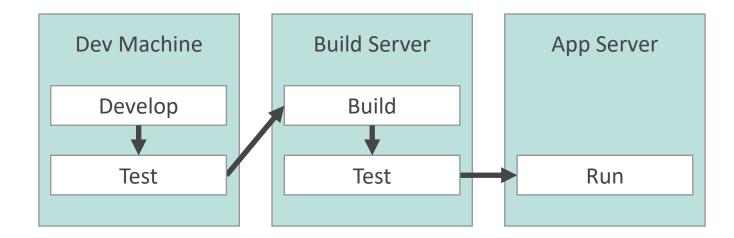






Build Environment

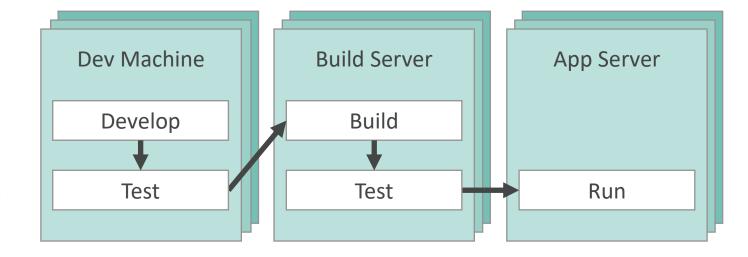
Runtime Environment





Build Environment

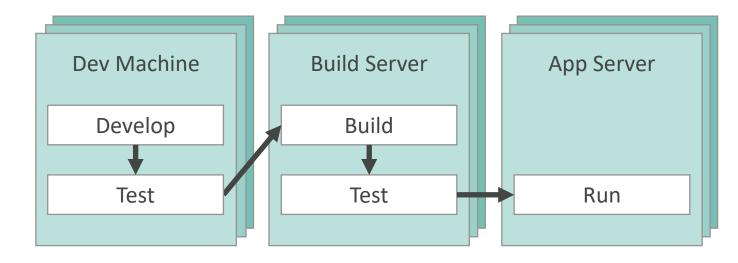
Runtime Environment





Build Environment

Runtime Environment



Konsequenz unterschiedlicher Laufzeitumgebungen:

Dokumentationsaufwand

Anforderungen müssen notiert und aktuell gehalten werden

Hoher Wartungsaufwand

Software muss überall synchron und aktuell gehalten werden

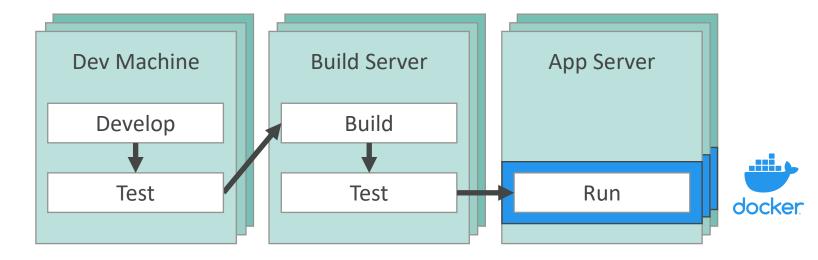
Hohe Wahrscheinlichkeit für abweichendes Verhalten

Unterschiede bzgl. OS, installierter Software, Konfiguration usw.



Build Environment

Runtime Environment



Vorteile durch Ausführung im Container:

Dokumentationsaufwand

✓ Dockerfile dokumentiert Anforderungen an Umgebung

Hoher Wartungsaufwand

✓ Wiederverwendbare Containerdefinitionen

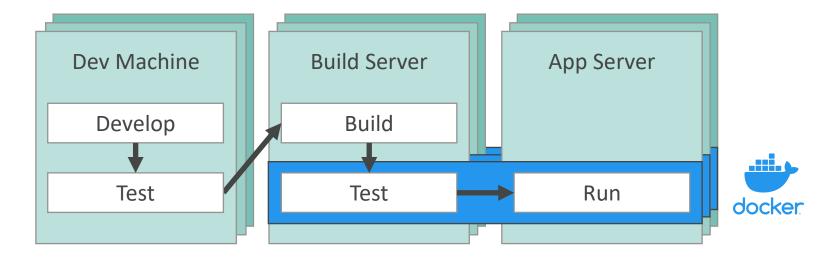
Hohe Wahrscheinlichkeit für abweichendes Verhalten

√ Weitgehende Isolation vom Host



Build Environment

Runtime Environment



Vorteile durch Ausführung im Container:

Dokumentationsaufwand

✓ Dockerfile dokumentiert Anforderungen an Umgebung

Hoher Wartungsaufwand

√ Wiederverwendbare Containerdefinitionen

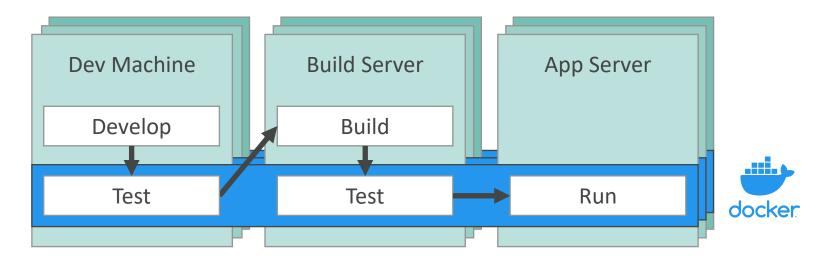
Hohe Wahrscheinlichkeit für abweichendes Verhalten

√ Weitgehende Isolation vom Host



Build Environment

Runtime Environment



Vorteile durch Ausführung im Container:

Dokumentationsaufwand

✓ Dockerfile dokumentiert Anforderungen an Umgebung

Hoher Wartungsaufwand

✓ Wiederverwendbare Containerdefinitionen

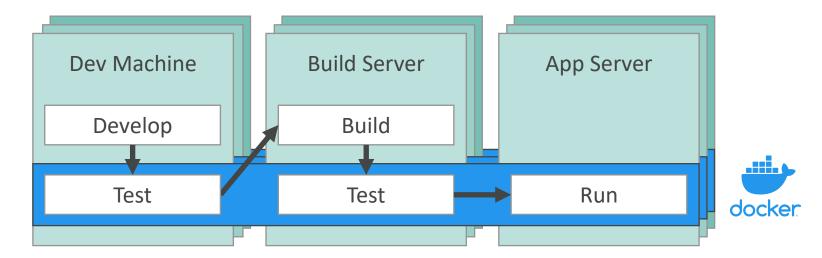
Hohe Wahrscheinlichkeit für abweichendes Verhalten

√ Weitgehende Isolation vom Host



Build Environment

Runtime Environment



Was ist mit den Build-Umgebungen?

- ② Dokumentationsaufwand
- Hoher Wartungsaufwand
- Hohe Wahrscheinlichkeit für abweichendes Verhalten

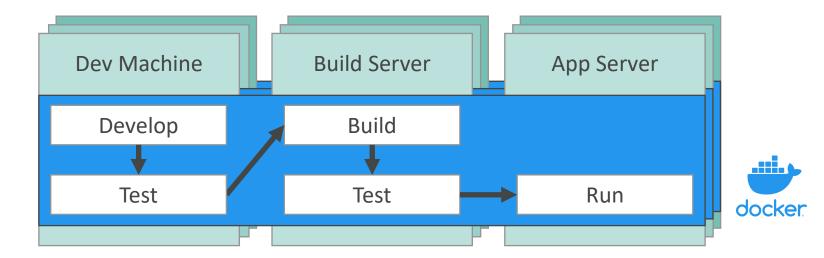
Außerdem:

- Vendor Lock-in durch Spezifika der CI-Plattform
- Aufwendiges Onboarding neuer Entwickler*innen



Build Environment

Runtime Environment



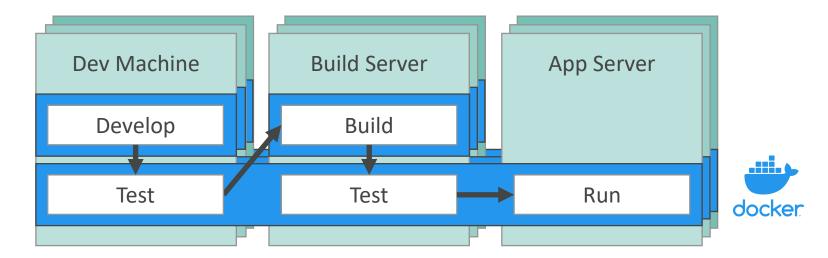
Ein Containerimage für alles? Nicht sinnvoll!

Production Image sollte minimal sein (Performance optimieren, Angriffsfläche minimieren)



Build Environment

Runtime Environment



Ein Containerimage für alles? Nicht sinnvoll!

Production Image sollte minimal sein (Performance optimieren, Angriffsfläche minimieren)

Lösung: Multi-stage builds

Ein Dockerfile, verschiedene Images je nach Einsatzzweck



```
Dockerfile

FROM node:16 as build

WORKDIR /workspace

COPY . .

RUN npm install

RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine

COPY --from=build /workspace/build ↔

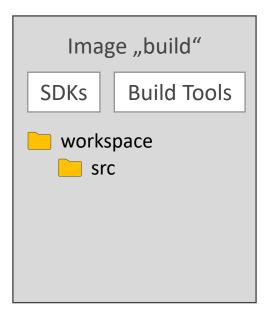
/usr/share/nginx/html
```





```
FROM node:16 as build
WORKDIR /workspace
COPY . .
RUN npm install
RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine
COPY --from=build /workspace/build ←
/usr/share/nginx/html
```

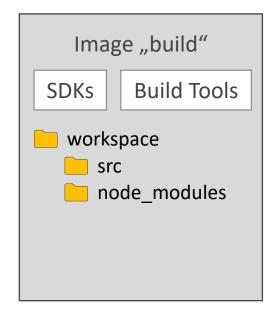




```
PROM node:16 as build
WORKDIR /workspace
COPY . .

RUN npm install
RUN npm run build

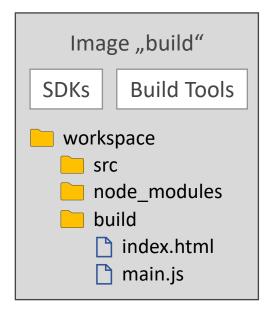
FROM nginx:stable-alpine
COPY --from=build /workspace/build ↔
/usr/share/nginx/html
```





```
PROM node:16 as build
WORKDIR /workspace
COPY . .
RUN npm install
RUN npm run build

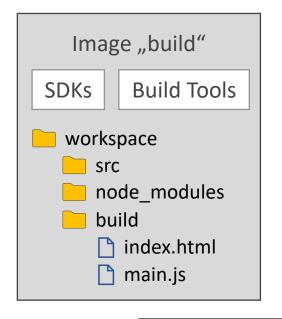
FROM nginx:stable-alpine
COPY --from=build /workspace/build ↔
/usr/share/nginx/html
```

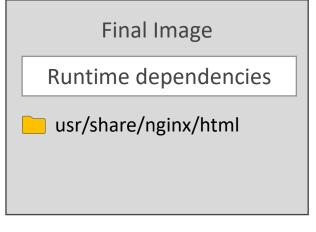




```
PROM node:16 as build
WORKDIR /workspace
COPY . .
RUN npm install
RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine
COPY --from=build /workspace/build ↔
/usr/share/nginx/html
```







```
Dockerfile

FROM node:16 as build

WORKDIR /workspace

COPY . .

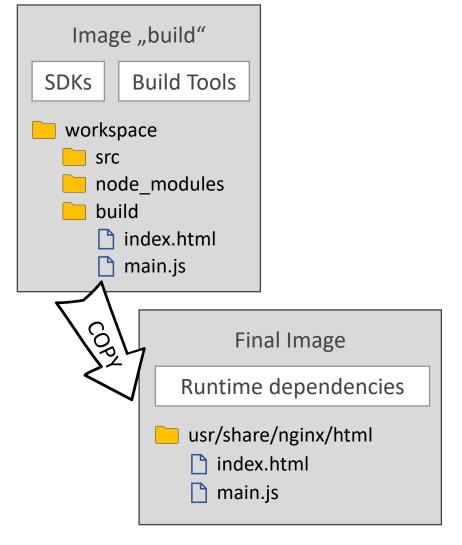
RUN npm install

RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine

COPY --from=build /workspace/build ↔

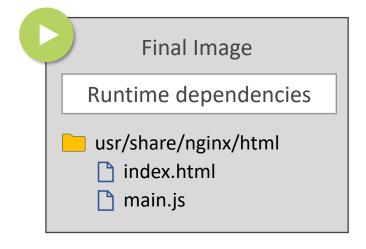
/usr/share/nginx/html
```





```
PROM node:16 as build
WORKDIR /workspace
COPY . .
RUN npm install
RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine
COPY --from=build /workspace/build ←
/usr/share/nginx/html
```





DOCKER CACHING

Gratis Builddauer-Optimierung!

Teilergebnisse vorheriger Builds werden wiederverwendet, wenn sich Abhängigkeiten nicht geändert haben

Insbesondere für Monorepos relevant!

```
Dockerfile

FROM node:16 as build
WORKDIR /workspace

COPY package.json package-lock.json ./
RUN npm install
COPY . .
RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine
COPY --from=build /workspace/build ←
/usr/share/nginx/html
```



DEVELOPMENT CONTAINERS

A development container allows you to use a container as a full-featured development environment. It can be used to run an application, to separate tools, libraries, or runtimes needed for working with a codebase, and to aid in continuous integration and testing. Dev containers can be run locally or remotely, in a private or public cloud.

https://containers.dev/

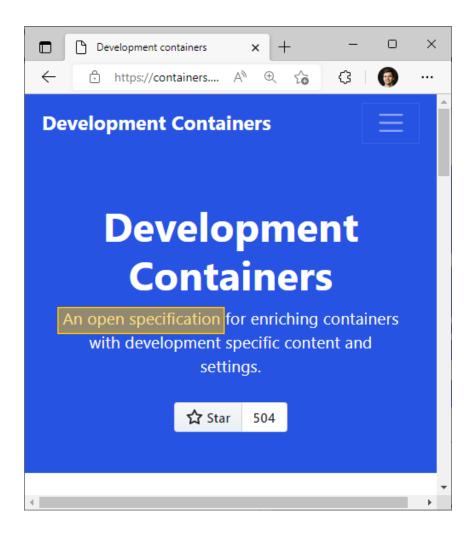






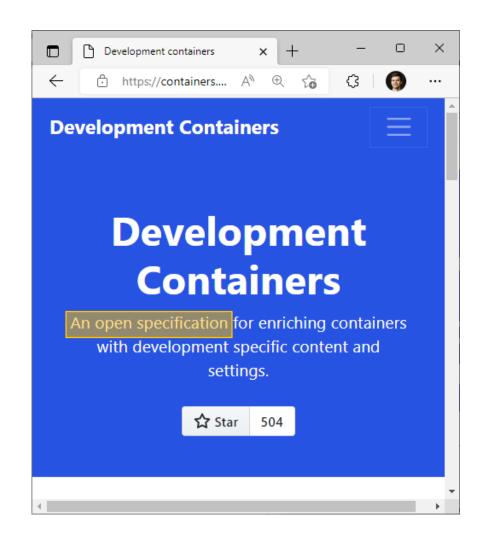


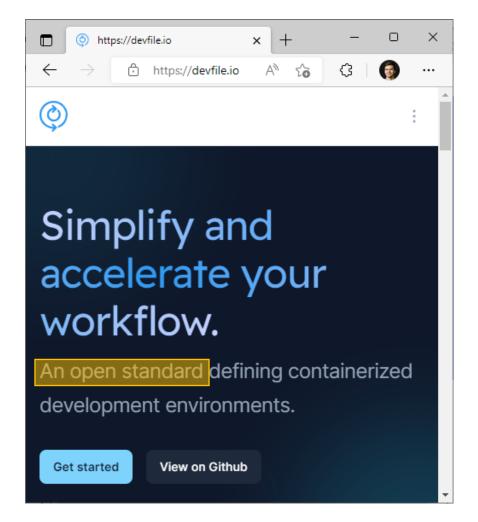
DEVELOPMENT CONTAINERS





DEVELOPMENT CONTAINERS









DEVCONTAINER

Ein Dockerfile, drei Stages:

- dev zur lokalenEntwicklung
- build für CI-Builds und automatisierte Tests
- Finale Stage fürsDeployment

Dockerfile

```
FROM [...]/devcontainers/typescript-node:[...] as dev

FROM dev as build

WORKDIR /ws

COPY package.json package-lock.json ./

RUN npm install

COPY . .

RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine

COPY --from=build /ws/build /usr/share/nginx/html
```

```
devcontainer.json
```

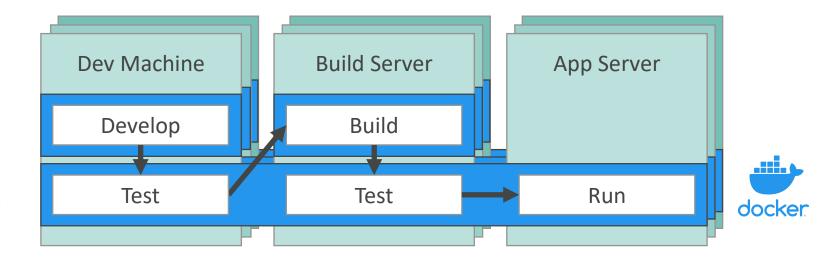
```
{
    "workspaceFolder": "/ws",
    "build": {
        "dockerfile": "Dockerfile",
        "target": "dev"
    },
    "postCreateCommand": "npm install",
    // ...
}
```



ERGEBNIS

Build Environment

Runtime Environment



- √ Effizient: Reduzierte Builddauer durch Caching
- ✓ **Produktiv:** Reduzierter Wartungsaufwand, schnelles Onboarding neuer Devs
- ✓ Unabhängig: Geringe Kopplung an Vendor-spezifische Technologien





