

## **TESTCASES**

Class code: BSGRPRO1KU Grundlæggende Programmering Course manager: Claus Brabrand Supervisor: Anders Clausen

## SKREVET OG UDVIKLET AF

BASTJAN ROSGAARD SEJBERG (base@itu.dk)
PERNILLE KREJBERG PETERSEN (pekp@itu.dk)
NICKLAS KRISTOFFER BRICHS JENSEN (nkrj@itu.dk)

**GRUPPE 15** 

Dette var en prototype af findPath metoden i ImageLoader klassen. meget af koden går igen i den endelige version af findPath metoden, men denne metode havde nogle redundanser og det var heller ikke hensigtsmæssigt at få return metoden til at returnerer null.

```
{
    genreFilter.getItems().add(VideoDB.getGenreList().get(i));
}

profileAvatar.setFill(ProfileDB.currProfile.getColor());

System.out.println(VideoDB.getMovieList().size()); // testing

for(int i = 0; i < VideoDB.getMovieList().size(); i++)
{
    Button button = MainController.buildVideoButton(VideoDB.getMovieList());
    button.setId(Integer.toString(i));
    mainTilePane.getChildren().add(button);
}</pre>
```

På et tidspunkt oplevede vi fejl med indlæsningen af data, hvor kun film var aflæst og listen *getMovieList* blev overraskende stor, hvilket vi heldigvis løste.

For abstract-klassen *Video* oprettede vi en en midlertidig testmetode *.getinfo*, som var anvendt under fasen for testning af indlæsning af filer, da vi oplevede oprindeligt at scanneren splittede fejlagtigt eller vi havde opsat rækkefølgen forkert.