

单项练习——对象图

实验目的：

1. 掌握对象图的涵义和内容
2. 掌握对象图的绘制方法
3. 掌握对象图的使用范围

实验内容：

画出下列描述的对象图：

一位顾客购买几件商品，有的属于普通商品，有的属于 18 禁商品。不同的商品分别有店员或管理者处理，商品的库存量要发生相应的变化。

实验指导：

1. 对象图的简介

对象图可以认为是类图的一个特殊情况。对象图使用类图的一个子集元素来强调类实例之间的关系。它们有助于理解类图。但是，对象图不展示任何不同于类图的架构，仅仅反映出多样性和角色。

类和对象符号的不同之处包括：默认情况下,类具有三部分类名、属性和方法,而对象只有对象名没有任何其他部分。对象名下的横线表示它是类的一个实例。图 1 是一个对象图的示例：

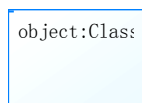


图 1 对象图

对象图主要用于以下方面：

1. 捕获实例和连接
2. 捕获交互的静态部分
3. 举例说明数据/对象结构
4. 详细描述瞬态图

2 对象图示例

Car 类具有 1-to-many 个 wheel 类，这里选择 1-to-3，这样就允许三轮车，自行车了。如下图。Car 的一个示例具有两个前轮和一个后轮。

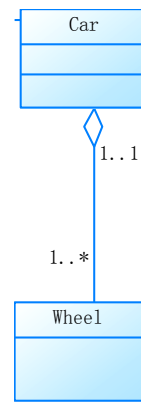
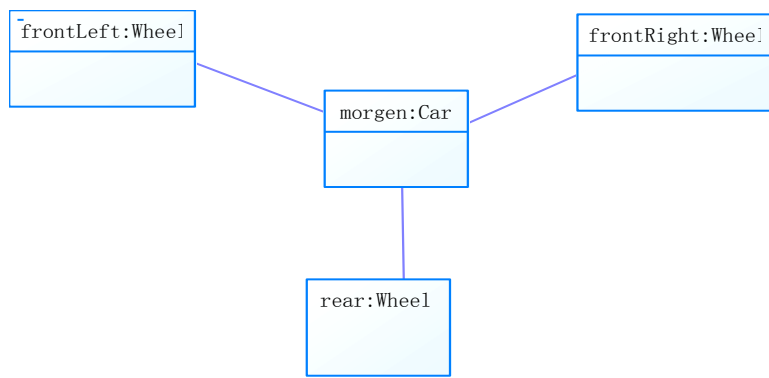


图 1 类图和对应的对象图