定义

定义了一种一对多的依赖关系，让多个观察者对象同时监听某一个主题对象。这个主体对象在状态发生变化时，会通知所有观察者对象，使它们能够自动更新自己。

UML

应用场景

优点

抽象耦合

动态联动

广播通信

缺点

可能引起无谓的操作

本质

触发联动

代码